

### Spis Treści

#### Jak używać Compressor Supreme

1. Ustawienie kierownicy Compressor Supreme . . . . .	2
2. Zróżnicowany wybór typów pracy . . . . .	3
3. Różnice między aktywnymi trybami . . . . .	3
4. Ustawienia fabryczne pedałów i dźwigni zmiany biegów . . . . .	3
5. Programowanie pedałów . . . . .	4
6. Programowanie kierownicy . . . . .	5
7. Programowanie hamulca ręcznego . . . . .	6
8. Programowanie dźwigni zmiany biegów do pracy manualnej . . . . .	6

#### Jak używać Compressor Supreme z PC

9. Minimalne wymagania dotyczące sprzętu PC . . . . .	7
10. Jak zainstalować sterowniki systemowe . . . . .	7
11. Problemy jakie mogą wystąpić . . . . .	9
12. Współpraca PS2/PSX z Dual Shock 2 . . . . .	9
13. Skręt o 180 stopni . . . . .	9
14. Funkcja wibracji . . . . .	9
15. Ustawienie nachylenia kierownicy . . . . .	10
16. Montaż dźwigni zmiany biegów . . . . .	10
17. Umieszczenie kierownicy . . . . .	10
18. Parametry techniczne . . . . .	11

# Compressor Supreme

## Instrukcja obsługi

### 1. Ustawienie kierownicy Compressor Supreme

1. Podłączyć dźwignię zmiany biegów do panelu z tyłu kierownicy.
2. Podłączyć pedały do panelu z tyłu kierownicy.
3. Upewnij się, że Twoja PlayStation 2/PSX jest wyłączona. Podłącz zasilacz systemowy do gniazdka kontrolnego. Jeśli chcesz podłączyć urządzenie do PC, jako pierwszą podłącz przejściówkę.
4. Włącz swoją PlayStation 2/PSX

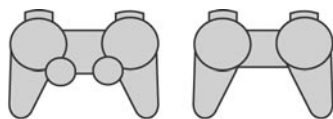


# Compressor Supreme

## Instrukcja obsługi

### 2. Zróżnicowany wybór typów pracy

Dostępne są 3 rodzaje Teach (pomarańczowe światło), Dual Shock 2, Dual Shock (czerwone światło) i Digital (zielone światło).



Kontroler  
DUAL SHOCK 2  
/DUAL SHOCK

Kontroler  
DIGITAL  
/CYFROWY



Wciśnij przycisk Tryb ▷ Tryb Dual Shock 2/Dual Shock, zapali się czerwone światło

Wciśnij przycisk Tryb ▷ Tryb Digital, zielone światło się zapali

### 3. Różnice między aktywnymi trybami

Jeśli wybrany jest tryb Dual Shock 2/Dual Shock (czerwona lampka), dla tych gier które są kompatybilne z kontrolerami Dual Shock 2/Dual Shock, Compressor Supreme będzie interaktywnie generował wibracje w zależności od komend dawanych przez grę.

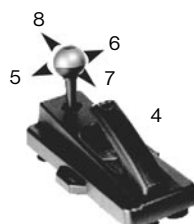
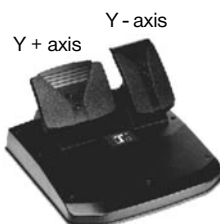
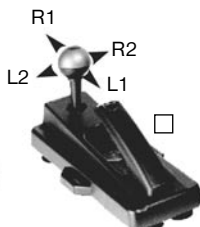
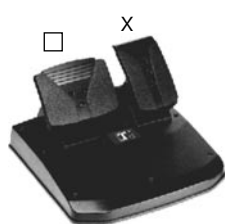
W trybie Digital (zielona lampka) zachowuje się dokładnie tak jak standardowy kontroler. Nie jest to tryb analogowy.

W trybie Teach, w zależności od zapotrzebowania, można ustawiać wszystkie przyciski z wyjątkiem Start i Select.

### 4. Ustawienia fabryczne pedałów i dźwigni zmiany biegów

Z PS2/PSX

Z PC



# Compressor Supreme

## Instrukcja obsługi

Jeśli potrzebujesz zaprogramować własną konfigurację klawiszy, postępuj zgodnie z instrukcjami poniżej.

### 5. Programowanie pedałów

Pedały są już zaprogramowane. Sprawdź w poprzedniej sekcji instrukcji.

1. Zidentyfikuj przycisk, który jest wykorzystany jako przyspieszenie.
2. Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka.
3. Teraz wciśnij przycisk, którego chcesz używać jako przyspieszenia.
4. Teraz wciśnij przycisk, który był używany jako przyspieszenie na początku gry. Compressor Supreme zawibruje na potwierdzenie programowania.
5. Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu.



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj pedał



Wciśnij przycisk „Fire”



Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu

Powtórz powyższe czynności w celu zaprogramowania hamulca.

**W Dual Shock 2/Dual Shock**, pad sterujący jest wykorzystywany do wyboru w lewo, prawo, w górę w dół w joysticku.



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj pedał



Wciśnij prawy przycisk by wybrać prawy joystick



Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj pedał



Wciśnij lewy przycisk by wybrać lewy joystick



Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu

# Compressor Supreme

## Instrukcja obsługi



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj pedał



Wciśnij przycisk „w górę” by wybrać opcję „góra” w joysticku



Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj pedał



Wciśnij przycisk „w dół” by wybrać opcję „dół” w joysticku



Wciśnij przycisk „Teach” do uzyskania pierwotnego trybu

## 6. Programowanie kierownicy

### W TRYBIE Dual Shock 2/Dual Shock

1. Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka.
2. Skręć kierownicą do końca w lewo i następnie w prawo.
3. Wciśnij lewy lub prawy rzycisk pada kierunkowego. Lewy odpowiada lewemu joystickowi a prawy przycisk prawemu. Compressor Supreme po zakończeniu instalacji za-wibruje.
4. Wciśnij ponownie przycisk „Teach”, zapali się czerwona lampka.



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Skręć w lewo lub prawo



Wciśnij prawy przycisk żeby wybrać prawy joystick



Wciśnij przycisk „Teach” dla oryginalnego trybu



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Skręć w lewo lub prawo



Wciśnij lewy przycisk żeby wybrać lewy joystick



Wciśnij przycisk „Teach” dla oryginalnego trybu

### 7. Programowanie hamulca ręcznego

1. Niektóre gry zawierają obsługę hamulca ręcznego. Odszukaj przycisk hamulca ręcznego z gry.
2. Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka.
3. Pociągnij i przytrzymaj hamulec ręczny.
4. Wciśnij przycisk, który został odszukany jako hamulec ręczny. Compressor Supreme zawibruje potwierdzając zakończenie programowania.
5. Wciśnij ponownie klawisz „Teach” w celu przywrócenia pierwotnych ustawień.



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Przytrzymaj hamulec ręczny



Wciśnij przycisk „Fire”



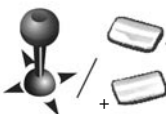
Wciśnij przycisk „Teach” dla oryginalnego trybu

### 8. Programowanie dźwigni zmiany biegów do pracy manualnej

1. Każda gra ma inne klawisze do zmiany biegów. Dowiedz się, który z nich zmienia bieg na wyższy.
2. Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka.
3. Przesuń dźwignię, w górę, w dół, w lewo lub prawo.
4. Wciśnij przycisk, który zmienia biegi na wyższe. Compressor Supreme zawibruje potwierdzając zakończenie programowania.
5. Wciśnij przycisk „Teach” w celu przywrócenia pierwotnych ustawień.



Wciśnij przycisk „Teach”, zapali się pomarańczowa lampka



Wybierz pozycję dźwigni lub przycisk do zmiany biegu



Wciśnij przycisk „Fire” lub pada kierunkowego



Wciśnij przycisk „Teach” dla oryginalnego trybu

Powtarzaj powyższą procedurę, aby zaprogramować przełączanie na niższe biegi.

## 9. Minimalne wymagania dotyczące sprzętu PC

1. Kompatybilny z IBM PC współpracujący z procesorem Pentium II.
2. Minimalna pamięć RAM - 64 MB.
3. Jeden lub więcej portów USB.
4. Drugie wydanie Windows 98 lub Windows ME.
5. Zaleca się Direct X 6.0 lub nowszy.

## 10. Jak zainstalować sterowniki systemowe

Włóż załączoną dyskietkę lub dysk CD-ROM do napędu.

1. Z menu Start wybierz opcję „Uruchom”.
2. Kliknij „Przeglądaj” i wybierz „Setup”.
3. Kliknij „OK”.
4. Postępuj zgodnie z zaleceniami programu instalacyjnego.
5. Odłącz adapter do wtyczki PS2 kierownicy, a następnie podłącz wtyk USB do komputera. Pojawi się komunikat „Znaleziono nowy sprzęt” i sterownik zostanie automatycznie zainstalowany.

### UWAGA:

**Nie ma różnicy, czy kierownica zostanie podłączona przed zainstalowaniem sterowników, czy po wykonaniu tej operacji.**

6. Wejść w panel sterowania.
7. Wybierz ikonę „Kontrolery Gier”.



8. Kliknij dodaj.



9. Wybierz z listy kontrolerów gier „Force Feedback Wheel” i kliknij „Właściwości”.

10. Kiedy pojawi się lista dostępnych kontrolerów, wybierz „Force Feedback Wheel”. Potem kliknij na „Properties/Ustawienia”.



11. Skręć kierownicą, wciśnij pedał oraz przyciski „Teach” i „Tryb” w celu zatwierdzenia funkcji.

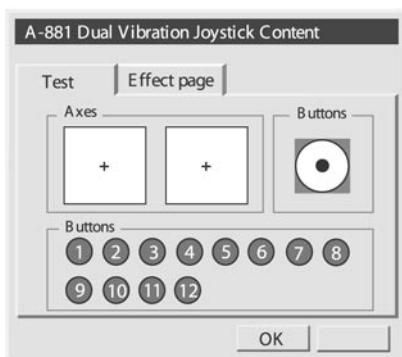
12. Przetestuj działanie wibracji na następnej stronie zatytułowanej „Effect page”.

13. Teraz możesz rozpocząć granie.

14. W grze możesz wybrać inne opcje dla głównego pada Force Feedback Wheel. Możesz także wybrać odpowiednie dla dźwigni zmiany biegów i innych funkcji.

15. W niektórych grach Force Feedback może być ustawiany na różny stopień siły. Na przykład kolizja, poślizg itd.

16. W niektórych grach przyspieszenie i hamulec są obsługiwane za pomocą przycisków, czasami gaz i hamulec za pomocą pedałów. Jeśli nie zaprogramujesz pedałów, będziesz posługiwał się przyciskami.





### 11. Problemy jakie mogą wystąpić

Wystarczy podłączyć kierownicę Compressor Supreme do komputera. System Windows automatycznie wykryje nowe urządzenie i zainstaluje dla niego sterowniki.

Jeśli taka informacja się nie pojawi po podłączeniu kierownicy, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli kierownica podłączona jest przez HUB USB, podłącz ją bezpośrednio do komputera.
2. Jeśli jest podłączona do komputera, spróbuj podłączyć ją do innego portu.
3. Nie podłączaj kierownicy w trakcie gry. Najlepiej robić to zaraz po starcie systemu.
4. Jeśli kierownica była pldłączana w trakcie startu systemu, włóż i wyjmij wtyk, gdy system wystartuje.

Możesz dokonać instalacji kierownicy manualnie. Otwórz panel kontrolny i uruchom opcję „Dodaj nowy sprzęt”. Następnie kieruj się zaleceniami systemu.

### 12. Współpraca PS2/PSX z Dual Shock 2

**W Play Station 2:** Gdy świeci się dioda od Dual Shocka 2, przyciski zaprogramowane jako Gaz i Hamulec działają jako analogowe. Gdy Dual Shock jest wyłączony, zaprogramuj Gaz i Hamulec jako oś Y joysticka w grze. Następnie ustaw kolejno obydwie pedały.

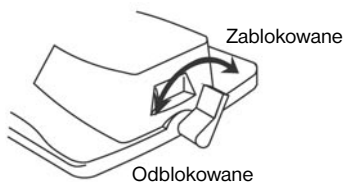
### 13. Skręt o 180 stopni

Compressor Supreme ma kąt skrętu o pełne 180 stopni. Dostarczy Ci to wszystkiego, co niezbędne w doskonałym użytkowaniu gier wyścigowych.

### 14. Funkcja wibracji

Compressor Supreme ma systemy wibracji współpracujące ze wszystkimi kompatybilnymi gramami i reaguje na pedały gazu, hamulca, przyspieszenia, stłuczki, warunki na drodze itd.

### 15. Ustawienie nachylenia kierownicy



Odblokowane



Odblokowane

Możesz ustawiać kierownicę pod takim kątem, aby granie sprawiało Ci jak największą przyjemność.

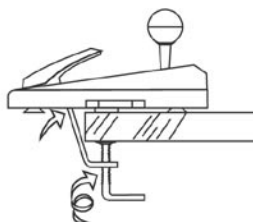
Przesuń dźwignię do tyłu, celem odblokowania kierownicy, następnie wybierz pożądany kąt nachylenia. Potem ponownie zablokuj ją dźwignią.



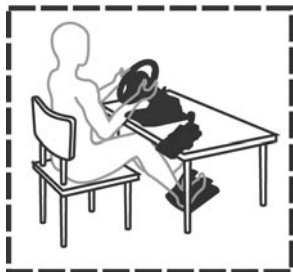
Odblokuj kolumnę, pociągnij ją w górę lub dół do pożądanej pozycji. Zablokuj ponownie.

### 16. Montaż dźwigni zmiany biegów

Użyj imadła, dostarczonego w zestawie, do zamocowania dźwigni zmiany biegów na stole. Posmaruj przysawki śliną i przyklej do płaskiej, czystej powierzchni.



### 17. Umiejscowienie kierownicy



Umieść ją na stole



Postaw między udami

### 18. Parametry techniczne

Kierownica analogowa: . . . . .	Kąt obrotu 180 stopni
Pedały gazu i hamulca: . . . . .	Analogowe
Przyciski fire: . . . . .	<b>W PS2/PSX:</b> Dual Shock 2/Dual Shock i Digital/Cyfrowy: X, □, △, ○, L1, R1, L2, R2, L3, R3, Select, Start i 4 przyciski kierunkowe
	<b>W PC:</b> 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 14
Tryby pracy: . . . . .	<b>W PS2/PSX:</b> Dual Shock 2/Dual Shock współpracuje z kontrolerami cyfrowymi Tryb Digital jest obecny
	<b>W PC:</b> Współpracuje z HID Kontroler gier
Wibracje: . . . . .	Współpracuje z Dual Shock/Dual Shock 2, Direct X (PC)
Regulowany kąt nachylenia kierownicy: . . . . .	Kąt nachylenia 40 stopni (w trzech pozycjach)
Zużycie prądu: . . . . .	600mA
Wymiary: . . . . .	280 x 400 x 320 mm