



MANTA

Instrukcja obsługi
User's Manual
Návod k obsluze
Használati útmutató
Інструкція користування



Aby zapewnić prawidłową obsługę sprzętu
zapoznaj się dokładnie z instrukcją
i zachowaj ją na przyszłość.

To ensure proper use of this product
please read this User's Manual carefully
and keep for future reference.

MM624 ♦ Air Wheel

DVD-060 WiFi Player



DVD 060 WiFi Multimedia Center umożliwia odtwarzanie multi-mediów bezpośrednio z dysku komputera, przeglądanie stron internetowych oraz słuchanie radia internetowego. Dzięki wbudowanej technologii WiFi nie potrzeba żadnego okablowania aby cieszyć się wszystkimi dostępnymi funkcjami. W sprężce wbudowane zostało wyjście HDMI, dzięki któremu możesz oglądać filmy jakości High Definition.

MM347 PC Cam



Manta MM347 to niewielka, prosta w obsłudze (podłączenie USB) i uniwersalna kamera przeznaczona dla osób, które dopiero rozpoczynają przygodę z komunikatorami internetowymi i cenią sobie przede wszystkim małe wymiary oraz łatwość użytkowania. MM347 ma bardzo uniwersalny zaczep do mocowania na ekranie notebooka. Posiada wbudowany mikrofon i czujnik o sprzętowej rozdzielczości 1,3 mega piksela, optycznej rozdzielczości 2560x1920, video: 640x480 - 30 klatek/sek oraz oświetlenie diodami z możliwością regulacji natężenia, dzięki którym uzyskamy doskonały obraz podczas rozmowy z przyjaciółmi czy rodziną.

GPS-410 Easy Rider



Manta GPS-410 to najnowszy produkt nawigacji samochodowej, wyposażony w superszczegółową mapę Polski Mapamap firmy Imagis. Nowa stylistyka obudowy wykonanej z najlepszych materiałów, wbudowana antena, kolorowy panoramiczny wyświetlacz o przekątnej 4,3 cala sprawiają, że Manta GPS-410 jest wyjątkowo eleganckim modelem. Ekran produktu posiada bardzo wydajne podświetlenie, dzięki któremu wyświetlacz staje się bardziej czytelny, a prezentowane na nim dane widoczne nawet w bezpośrednim świetle słonecznym.

MM625 Twin Turbo 4



Kierownica MM625 Twin Turbo 4 z systemem Force Feedback. Kompatybilna z PS3/PS2/PSX/Xbox/PC USB. Kąt obrotu koła kierownicy wynosi 180 st. Wibracje oraz Force Feedback działają zawsze, czyli na prostej drodze, przy szybkim braniu zakrętów, przyspieszaniu - słowem w każdym momencie. Systemy te działają na wszystkich platformach i w każdej wersji Windows. Jeśli gra nie obsługuje wibracji, kierownica będzie wibrować sama. MM625 posiada dwa niezależne silniki dla zwiększenia efektu wibracji, 2-topatki do zmiany biegów i 12-przycisków "fire". Gaz i hamulec na pedalach nożnych oraz 4-ro kierunkowy drążek zmiany biegów i hamulec ręczny.

Instrukcja obsługi

Opis przycisków	5
Ustawienia fabryczne pedałów i zmiany biegów	6
Tryby operacyjne	6
Wibracja	6
Programowanie przycisku gazu	6
Programowanie przycisków ręcznej zmiany biegów	7
Dostosowanie czułości kierownicy	7
Kontrola trakcji	7
Ustawienia kierownicy na PC	8
Minimalne wymagania sprzętowe	8
Instalacja sterownika systemowego	8
Możliwe problemy	9
Ustawienia kierownicy na PS3	9
Ustawienia na Xbox	9

User's Manual

Descriptions	10
Factory setting of Foot Pedals & Gear Shifter	11
Operating modes	11
Ultimate vibration	11
Programming the Gas button	11
Programming the Gear buttons for manual transmission	12
Adjustment of steering sensitivity	12
Traction control	12
Setting up Air Wheel for PC	13
Minimum System Requirements for PC	13
To install system driver	13
Problems may encounter	14
Setting up Air Wheel for PS3	14
Setting up Air Wheel for Xbox	14

Návod k obsluze

Tlačítka	15
Nastavení od výrobce: pedálů a řazení rychlostních stupňů	16
Operační způsoby používání	16
Vibrace	16
Programování tlačítek plynu	16
Programování tlačítek ruční změny rychlostního stupně	17
Přizpůsobení citlivosti volantu	17
Kontrola trakce	18
Nastavení volantu Air Wheel pro PC	18
Minimální potřeba pro zařízení	18

Instalace řídicího členu soustavy	18
Možné problémy	19
Nastavení volantu na PS3	19
Nastavení na Xbox	20

Használati utasítás

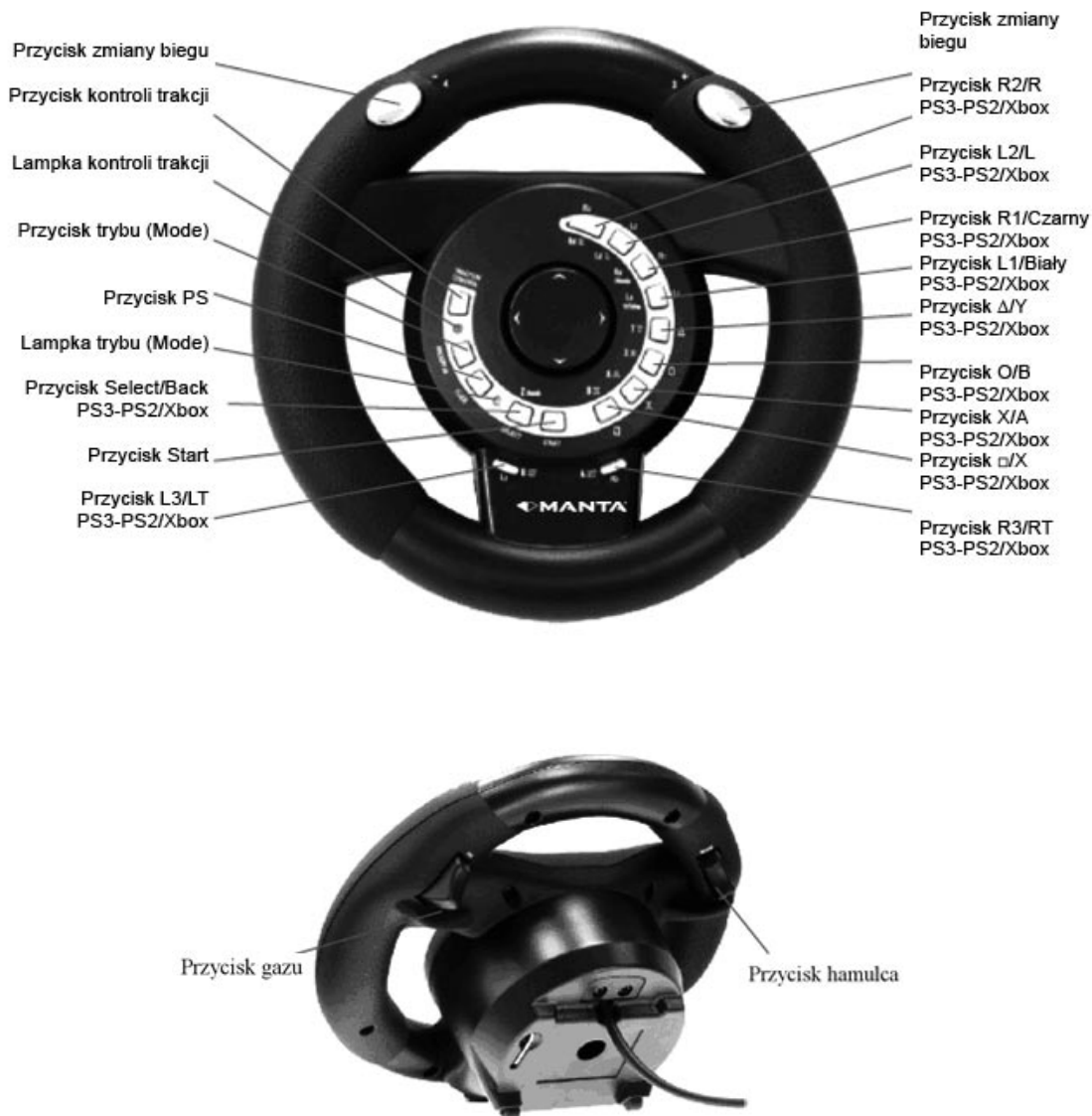
Nyomógombok	21
Pedálok és sebességváltó gyári beállítások	22
Üzem módok	22
Rezgőhatás	22
Gázgomb programozása	22
Kézi sebességváltó gombok programozása	23
Kormánykerék érzékenység beállítása	23
Menetstabilizálás	23
Az Air Wheel kormánykerék beállításai PC-számítógépen	24
Minimális rendszerkövetelmények	24
Rendszer driver telepítése	24
Lehetséges problémák	25
Kormánykerék beállításai a PS3-n	25
Beállítások Xbox-on	25

Інструкція користування

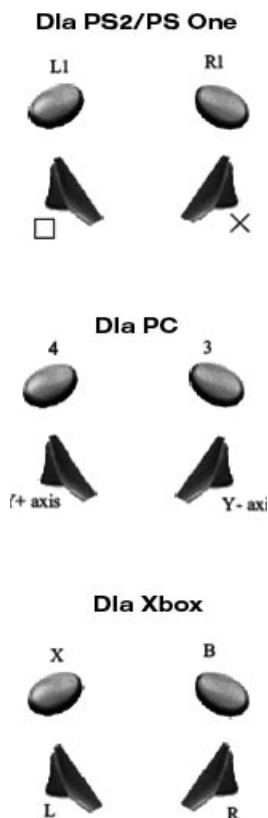
Кнопки	27
Заводська установка педаль і зміни передач	28
Операційні режими	28
Вібрація	28
Програмування кнопки газу	28
Програмування кнопок ручної зміни передач	29
Достосування чутливості керма	29
Контроль тракції	29
Установка керма Air Wheel на ПК	30
Мінімальні вимоги до обладнання	30
Інсталяція системного керування	30
Можливі проблеми	31
Установка керма на PS3	31
Розміщення на Xbox	31

Instrukcja obsługi

Opis przycisków



Ustawienia fabryczne pedałów i zmiany biegów



Tryby operacyjne

Świecąca się czerwona lampka oznacza włączony tryb operacyjny. Jest to tryb umożliwiający granie.

Powoli migająca czerwona lampka oznacza tryb szybkiego kierowania. W tym trybie czułość kierownicy jest większa, co może być przydatne w grach wymagających szybszej reakcji.

Szybko migająca czerwona lampka oznacza tryb F1. W tym trybie czułość kierownicy jest najwyższa, odpowiadająca wymaganiom gier Formuły 1.

Świecąca pomarańczowa lampka oznacza tryb programowania pozwalający zaprogramować przyciski gazu i zmiany biegów (Gear +, Gear -, Gas).

Wibracja

W PS1/PS2, Xbox i PC wibracja jest interaktywna z grami, w których ustawiono włączoną opcję wibracji. W PC stosowane jest sprzężenie zwrotne wibracji. Niektóre gry pozwalają na ustawienia sprzężenia zwrotnego wibracji odpowiednio do różnych czynników takich jak warunki drogowe, kolizja czy efekt pracy silnika. Spróbuj ustawić ten parametr tak, aby uzyskać jak najlepszy efekt wibracji.

W PS3 wibracja jest również interaktywna w czasie wyścigu. Jednakże w tym przypadku jest generowana przez samą kierownicę Air Wheel dzięki technologii A.I. Sim-Tech. Występuje tu większość efektów takich jak wibracje na drodze, przyspieszenie, hamowanie, zakręty itd. Wibracja nie jest generowana jedynie przy kolizjach.

Jeżeli chcesz zaprogramować własną konfigurację przycisków, postępuj według poniższych wskazań

Programowanie przycisku gazu

Przyciski gazu i hamulca są wstępnie zaprogramowane. Prosimy sprawdzić ustawienia w poprzednim rozdziale.

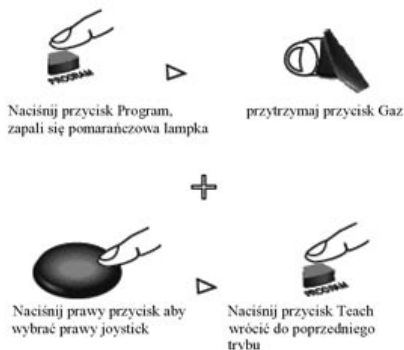
Jeżeli chcesz zmienić ustawienia przycisków, wykonaj poniższe czynności:

1. Znajdź przycisk przyspieszenia.
2. Naciśnij przycisk „PROGRAM”. Zapali się pomarańczowa lampka.
3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk Gaz.
4. Teraz naciśnij przycisk zidentyfikowany jako przycisk przyspieszenia. Wibracja potwierdzi wykonanie programowania.
5. Aby powrócić do poprzedniego trybu operacyjnego naciśnij raz przycisk „PROGRAM”.



MM624 – AIR WHEEL

Powtórz powyższe kroki dla przycisku hamulca (Brake)
W PS2/PS1 pad kierunkowy służy do wyboru górnej i dolnej sekcji prawego joysticka.



Programowanie przycisków ręcznej zmiany biegów

Ustawienia zaprogramowane dla przycisków zmiany biegów (Gear + i Gear -) odpowiadają ustawieniom większości gier wyścigowych. Jeżeli w konkretnym przypadku przyciski zmiany biegów nie odpowiadają predefiniowanemu ustawieniu, możesz je zaprogramować wykonując poniższe czynności:

1. Każda gra ma własne przyciski zmiany biegów. Najpierw znajdź przycisk zmiany biegu na wyższy (Up Shift).
2. Naciśnij przycisk „PROGRAM”. Zapali się pomarańczowa lampka.
3. Naciśnij przycisk „Gear +”.
4. Naciśnij przycisk wcześniej zidentyfikowany jako przycisk przyspieszenia. Wibracja potwierdzi wykonanie programowania.



Powtórz powyższe kroki, aby zaprogramować funkcję zmiany biegu na niższy dla przycisku Gear – (niższy bieg).

Dostosowanie czułości kierownicy

Istnieją trzy tryby czułości kierownicy odpowiednie dla różnego typu gier. Są to Normal (Normalny), Fast (Szybki) i F1. Tryb normalny stosowany jest przy większości gier wyścigowych, takich jak Gran Turismo 4. Tryb szybki używany jest w grach wymagających szybszej reakcji, jak Colin Mcclare Rally. Tryb F1 przeznaczony jest do gier Formuły 1.

Tryb normalny, czerwona lampka świeci ciągle

Naciśnij przycisk MODE – Tryb szybki, czerwona lampka miga powoli

Naciśnij przycisk MODE – Tryb F1, czerwona lampka miga szybko

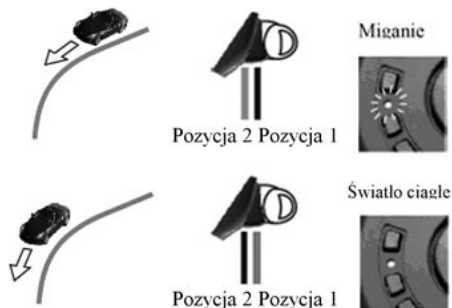
Naciśnij przycisk MODE – Tryb szybki, czerwona lampka miga powoli

Naciśnij przycisk MODE – Tryb normalny czerwona lampka świeci ciągle

Kontrola trakcji

Kontrola trakcji polega na komputerowej kontroli gazu i hamowania w celu zapewnienia optymalnej wartości na zakrętach. Przycisk hamowania ma 2 położenia. Położenie pierwsze stosowane jest podczas zwykłego hamowania przed wejściem w zakręt. Jeżeli potrzebna jest większa siła hamowania, należy przejść w położenie drugie.

Pedał gazu można trzymać wciśnięty do końca przez cały czas trwania wyścigu. Na zakręcie wciśnij przycisk hamulca. Zatrzymaj go w położeniu pierwszym, jeżeli siła hamowania jest za mała, wciśnij przycisk na pozycję 2. Wychodząc z zakrętu puść przycisk hamulca. Ponieważ siła hamowania narasta stopniowo, hamowanie należy rozpocząć odpowiednio wcześniej, aby osiągnąć stabilność jazdy podczas zakrętu.



MM624 – AIR WHEEL

Kontrolę trakcji można wyłączyć poprzez pojedyncze naciśnięcie przycisku Traction Control. Lampka kontrolna wówczas zgaśnie.



Ustawienia kierownicy na PC

Minimalne wymagania sprzętowe

1. Komputer IBM PC lub kompatybilny z procesorem Pentium III 850 lub wyższym, 512 RAM lub więcej.
2. Jeden lub więcej portów USB.
3. System operacyjny Windows Me, Windows 2000, Windows XP lub Windows Vista.
4. Zainstalowany Direct X wersji 8.0 lub wyższej.

Instalacja sterownika systemowego

1. Podłącz przejściówkę USB do wtyczki PS2 kierownicy
2. Upewnij się, że przełącznik PS3/PC/Xbox jest ustawiony w pozycji PC/Xbox.
3. Włóż wtyczkę USB do komputera. Pojawi się komunikat „Znaleziono nowy sprzęt” a sterownik HID zainstaluje się automatycznie.
4. Włóż załączonej płytę CD ROM do stacji CD komputera.
5. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi w oknie dialogowym na ekranie komputera.

UWAGA:

Kierownica musi być podłączona do komputera, a sterownik HID musi być zainstalowany przed rozpoczęciem instalacji z płyty.



4. Po zakończeniu instalacji przejdź do panelu sterowania Windows.
5. Kliknij dwukrotnie na ikonę Kontrolery Gier.



6. Z listy Kontrolerów Gier wybierz Double Vibration Steering Wheel (Kierownica z podwójną wibracją).
7. Naciśnij przycisk Właściwości.
8. Skręć kierownicę, naciśnij przyciski gazu (Gas) i hamulca (Brake). Naciśnij także wszystkie przyciski oprócz Fire, aby sprawdzić ich funkcje.
9. Przetestuj wibracje w zakładce Efekty (Effects page). Skręć kierownicę, naciśnij przycisk gazu lub hamulca aby przeprowadzić test wibracji.



10. Teraz możesz rozpocząć grę
11. W ustawieniach gry najlepiej wybrać kontroler Kierownica o podwójnej vibracji („Double Vibration Steering Wheel”) w opcjach kontrolerów gry.
12. Zaprogramuj przyciski kierownicy i zmiany biegów zgodnie z odpowiednimi funkcjami w opcjach gry.
13. W niektórych grach można dostosować siłę sprzężenia zwrotnego vibracji do warunków występujących w grze, np. nawierzchni drogi, kolizji itp..
14. W niektórych grach gaz i hamulec są przypisane do konkretnych przycisków. Nie zawsze istnieje możliwość skonfigurowania ich do aktualnych ustawień. W takim przypadku zaprogramuj pedały nożne do odpowiednich przycisków.

Możliwe problemy

Bezpośrednio po podłączeniu kierownicy do komputera Windows wykryje nowe urządzenie i wyświetli komunikat „Znaleziono nowy sprzęt”. Wówczas zainstaluj sterownik HID zgodnie z instrukcjami w oknie dialogowym.

Jeżeli po podłączeniu urządzenia nie pojawi się okno dialogowe, sprawdź następujące możliwe błędy:

1. Jeżeli urządzenie jest podłączone do HUB, spróbuj podłączyć je bezpośrednio do komputera.
2. Jeżeli jest podłączone do komputera, spróbuj podłączyć do innego portu USB.
3. Przed podłączeniem urządzenia wyłącz wszystkie programy. Nie podłączaj urządzenia zwłaszcza podczas gry.
4. Jeżeli kierownica była podłączona w chwili włączania komputera odłącz ją i podłącz ponownie, gdy komputer zostanie uruchomiony.

Możesz spróbować przeprowadzić wykrywanie urządzenia ręcznie. Wejdź w Panel Sterowania i kliknij dwukrotnie na „Dodaj nowy sprzęt”. Następnie postępuj zgodnie z instrukcjami w menu.

Ustawienia kierownicy na PS3

1. Przed uruchomieniem PS3 przeprowadź poniższą procedurę:
2. Podłącz przejściówkę do wtyczki PS2 kierownicy
3. Upewnij się, że przełącznik PS3/PC Xbox jest w pozycji PS3.
4. Podłącz wtyczkę USB do PS3.
5. Naciśnij raz przycisk PS. Sprawdź, czy kierownica działa.



Uwaga:

Jeżeli kierownica zostanie podłączona w trakcie gry, nie zostanie skonfigurowana na port 1. Jeżeli nie chcesz, aby kierownica była skonfigurowana na porcie 2, musisz ręcznie przekonfigurować ją na port 1.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk PS, aż pojawi się czarny ekran. Wybierz (BRAK TEKSTU!)

Ustawienia na Xbox

1. Podłącz przejściówkę do wtyczki PS kierownicy
2. Upewnij się, że przełącznik PS3/PC Xbox jest w pozycji Xbox.

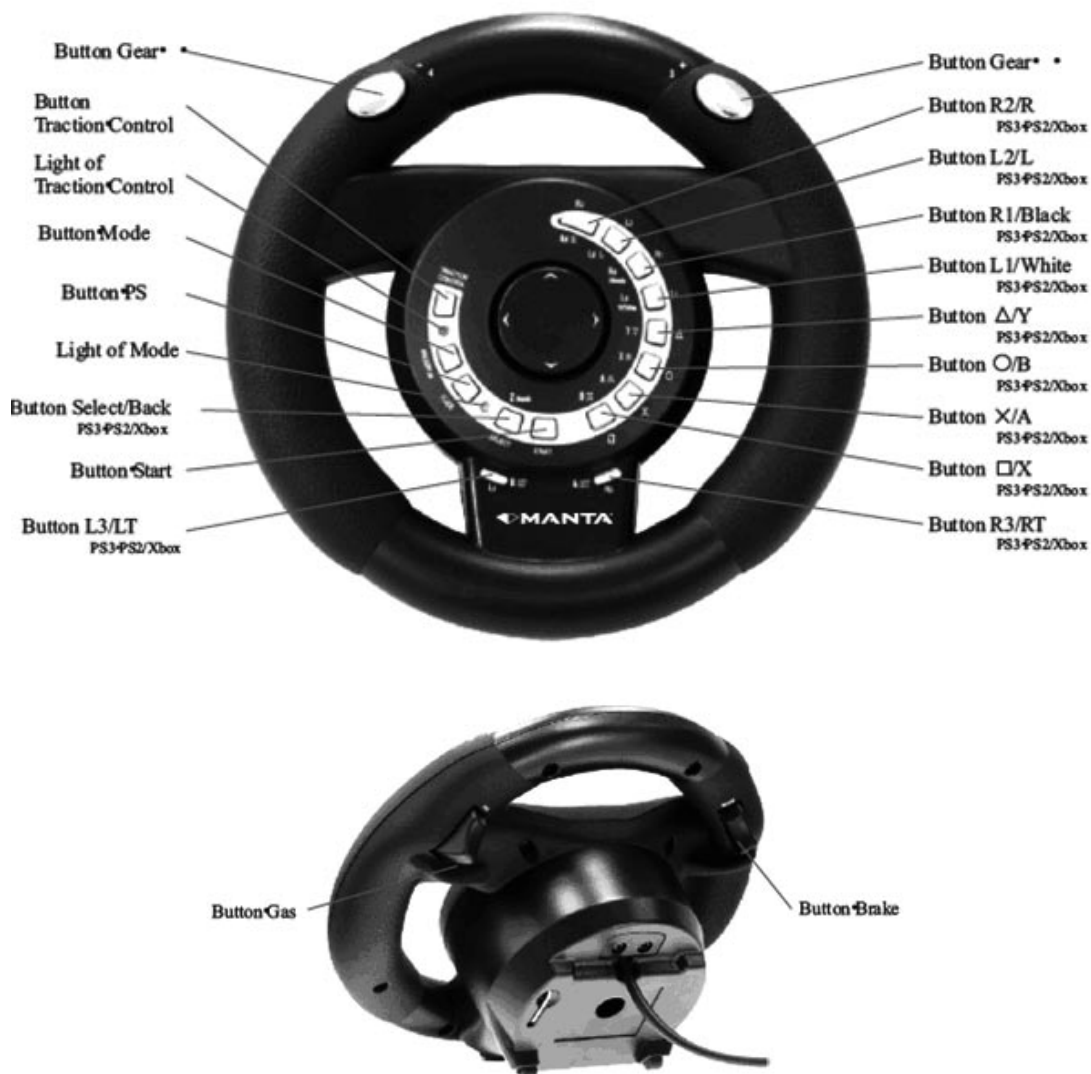


Uwaga!

Działanie urządzenia może zostać zakłócone przez silne promieniowanie elektromagnetyczne. W takim przypadku zresetuj urządzenie i uruchom ponownie zgodnie z instrukcją obsługi. Jeżeli urządzenie w dalszym ciągu nie będzie działało, spróbuj uruchomić je w innym miejscu

User's Manual

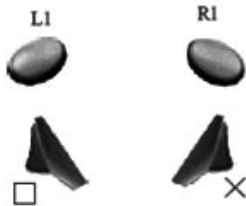
Descriptions



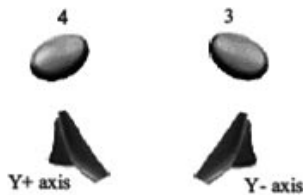
MM624 – AIR WHEEL

Factory setting of Foot Pedals & Gear Shifter

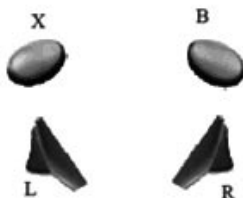
For PS2/PS One



For PC



For Xbox



Operating modes

When Red light is on, it is in operating mode. That is the mode to play games.

When Red light is blinking slowly, it is in Fast steering sensitivity mode. In this mode, the steering sensitivity is faster to suit for some fast response required games.

When Red light is blinking quickly, it is in F1 mode. In this mode, the steering sensitivity is even faster to suit for requirement of Formula One games.

When Orange light is on, it is in Program mode. The mode is used to program Button Gear +, Gear -, Gas

Ultimate vibration

In PS2/PS1, Xbox and PC, vibration takes place interactive with the games when vibration is selected to be "On" inside the game. In PC, vibration refers to force feedback. Some games allow to set the degree of feedback force to different condition, like road effect, collision, engine effect, etc. Try these parameters to obtain optimum vibration effects.

In PS3, vibration is also effective interactive to racing. However, it is generated by Air Wheel itself by the technology of A.I. Sim-Tech. Most of feedback effects, like road effect, acceleration, braking, cornering, are present. Only collision, there has no vibration.

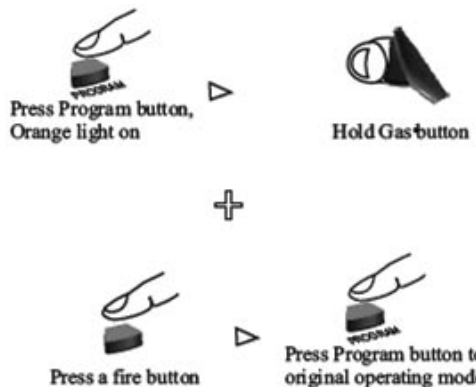
If you need to program the configuration of your buttons, please follow the steps below:

Programming the Gas button

Gas and Brake button are preprogrammed. Please check the setting in the previous section.

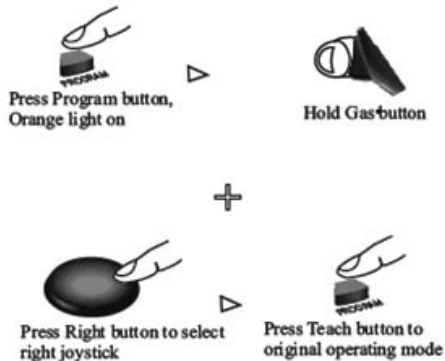
If Gas and Brake buttons are required to be set to other buttons for some reasons, follow the steps below.

1. Identify the button that is used as the accelerator.
2. Press the „PROGRAM“ button. The orange light will light up.
3. Press and hold the Gas button.
4. Now press the button that was used as the accelerator at the beginning of the game. A vibration indicates that programming is done.
5. Press the „PROGRAM“ button once to original operating mode.



MM624 – AIR WHEEL

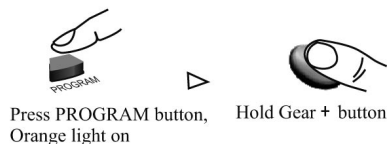
Repeat the above steps to program the Brake button.
In PS2/PS1, direction pad is used to select upper and lower section of right joystick.



Programming the Gear buttons for manual transmission

There are programmed button functions for both „Gear +“ and „Gear -“ button. These settings are for most racing games. If in a particular, the button for gear shift up and shift down is not the one preset, please do the following steps to program them.

1. Every game has different buttons for gear shifting. Find out the Up Shift button first.
2. Press the „PROGRAM“ button. The orange light will turn on.
3. Hold the „Gear +“ button.
4. Press the button that was identified as the Up Shift button. A vibration indicates completion of programming.



Repeat the above procedure to program Down shift to „Gear -“ button accordingly.

Adjustment of steering sensitivity

There are 3 steering sensitivity for different type of games. They are Normal, Fast and F1. Normal mode is for general racing games, like Gran Turismo 4. Fast mode is for some racing games needs quick response, like Collin Mclare Rally. F1 mode is for Formula One games.

Normal mode, red light steady

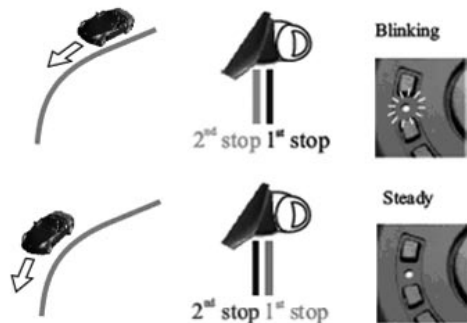
- Press MODE button – Fast mode, red light flash slowly
- Press MODE button – F1 mode, red light flash quickly
- Press MODE button – Fast mode, red light flash slowly
- Press MODE button – Normal mode, red light steady

Traction control

Traction control is a computer control of both gas and brake to an optimum value during cornering.

There are 2 stops on the Brake button. The first stop is normally used to brake a car when entering a corner. If more braking force is required, step to the second stop.

Gas pedal can be held at maximum through out the whole racing. Press Brake button at corners. Stop at first stop, if not enough braking force, press to second stop. Release Brake button when exiting the corner. As braking force is more gradually, braking can be applied earlier to have a more steady turning.



Traction control can be switched off by pressing the Traction Control button once. The light is off.



Setting up Air Wheel for PC

Minimum System Requirements for PC

1. IBM PC or compatible with Pentium III 850 or above processor, and 512 MB RAM or more.
2. One or more USB port.
3. Windows Me, Windows 2000, Windows XP or Windows Vista.
4. Direct X 8.0 or above installed.

To install system driver

1. Connect up the adapter to the PS2 plug of steering wheel first.
2. Make sure the switch „PS3 PC/Xbox“ is on „PC/Xbox“ side.
3. Connect the USB plug to your computer. A message of “New hardware detected” will be displayed and a HID driver will be installed automatically.
4. Then, insert CD ROM included into the drive.
5. A dialog will be popped up, run according to instructions on screen.

NOTICE:

The steering wheel must be plugged to computer and HID driver to be installed before the installation of driver from disk.



4. After installation is completed, go to Control Panel of Windows.
5. Double click icon of “Game Controllers”.



6. Select “Double Vibration Steering Wheel” from the list of Game Controller.
7. Then click „Properties”.
8. Turn steering wheel, press Gas and Brake buttons, also press all fire buttons except, to verify their functions.
9. Test vibration at the second page “Effect page”. Turn steering wheel or press Gas/Brake button to test vibration.



10. You can play game now.
11. Inside the game, it is best to select controller in OPTION or CONTROLLER to “Double Vibration Steering Wheel”.

12. Then, program buttons on steering wheel and gear shift to the corresponding function in OPTION of the game.
13. In some games, force feedback can be set to different degree of different force type. For example, Collision, Road Grip, etc. Try to modify these setting to get satisfactory force feeling.
14. In some games, acceleration and brake are configured to buttons. Some can be set to present configuration of Gas and Brake pedals, some cannot. If not, program the foot pedals to corresponding buttons.



Problems may encounter

Just after plugging the steering wheel into your computer, Windows will detect and come up “New hardware is detected”. Then, install the HID driver according to instructions on dialog.

If no pop up menu is when the device is first plugged in. Please check the following issue.

1. If it is connected to a HUB, try to connect directly to the computer.
2. If it is already connected to the computer, try another USB port.
3. Do not plug in inside any running software, particularly inside a game. Do it at root directory.
4. If it is connected during power up of computer, please unplug it and plug in again when computer start up is completed.

You may try to do it manually. Please go to Control Panel and double click “Add New Hardware”.

Then, follow instructions on the menu.

Setting up Air Wheel for PS3

1. Before power up the PS3, do the following procedure.
USB port
2. Connect up the adapter to the PS2 plug of steering wheel first.
3. Make sure the switch „PS3 PC/Xbox” is on „PS3” side.
4. Connect the USB plug to your PS3.
5. Press PS button once. Check whether Air Wheel is working.

Notice:

If the Air Wheel is plugged in inside a game, it will be configured not at Port 1 position. You need to set it to Port 1 to play, unless you want it to be at Port 2.

Press and hold PS button for a while, a black screen will come up. Select

Setting up Air Wheel for Xbox

1. Connect up the adapter to the PS2 plug of steering wheel first.
2. Make sure the switch „PS3 PC/Xbox” is on „PC/Xbox” side.

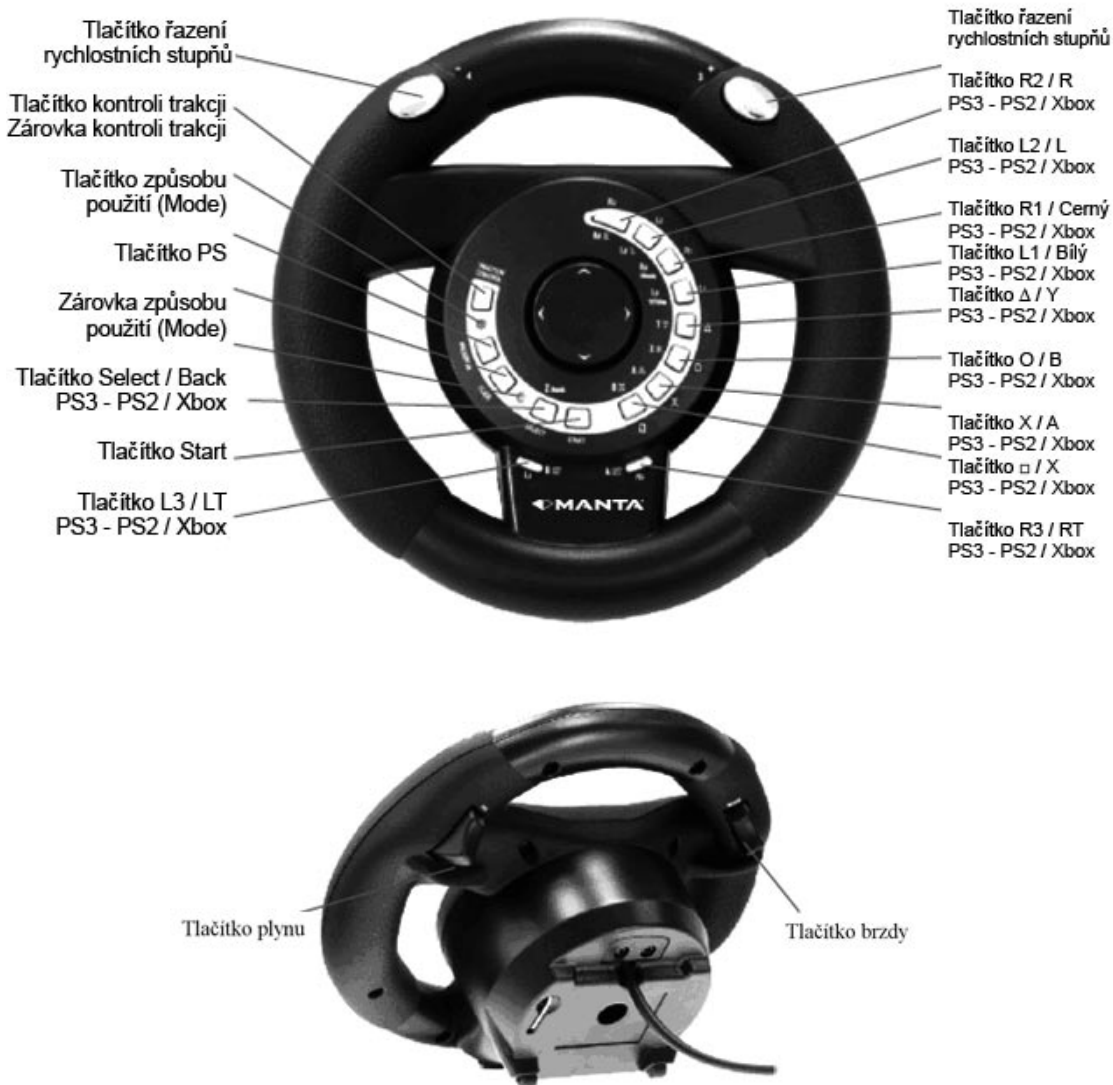


Notice:

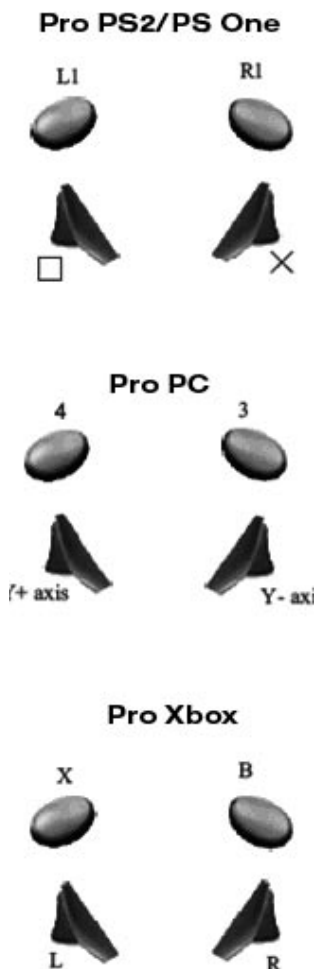
The normal function of the product may be disturbed by Strong Electro Magnetic Interference. If so, simply reset the product to resume normal operation by following the instruction manual. In case the function could not resume, please use the product in other location.

Návod k obsluze

Tlačítka



Nastavení od výrobce: pedálů a řazení rychlostních stupňů



Operační způsoby používání

Svítící červená žárovka znamená zapnutý operační způsob používání. Je to způsob používání umožňující provádění her.

Pomalu blikající červená žárovka znamená zapnutý způsob používání - rychlé řízení. V tomto způsobu používání citlivost volantu je větší, to znamená že může být pomocná během hraní v hry, které vyžadují rychlou reakci hráče.

Rychlé blikající červená žárovka znamená zapnutý způsob používání - F1. V tomto způsobu používání citlivost volantu je největší, to znamená splnění požadavky pro hry Formule 1.

Svítící oranžová žárovka znamená zapnutý způsob používání - programování, to znamená v tom případě umožnění programování tlačítek plynu a řazení rychlostních stupňů (Gear +, Gear -, Gas).

Vibrate

V případě PS1/PS2, Xbox a PC vibrace je interaktivní v případě her, ve kterých, je nastavená zapnutá opce vibrace. W případě PC je použita zpětná vazba vibrace. Některé druhý her umožňují nastavení zpětné vazby vibrace příslušné pro různé faktory (činitel) takové jak cestní podmínky, kolize nebo efekt práce motoru. Skus nastavit tento parametr takovým způsobem, za účelem získání co nejvyššího efektu vibrace.

V případě PS3 vibrace je také interaktivní během automobilového závodu. Jenomže v tom případě je generována samotným volantem Air Wheel díky použité v něm technologie A.I. Sim - Tech. V tom případě vystupuje tady většina efektů takových jako: vibrace na cestě, zrychlení, brzdění, zatáčky atd. Vibrace je generována jen v případě kolize.

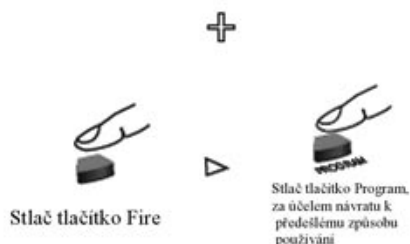
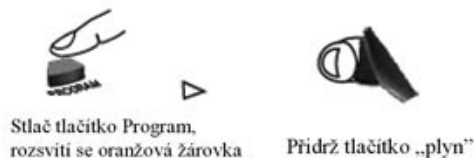
Pokud chcete provést vlastní programování konfigurace tlačítek, postupuj dle níže uvedených směrnic (postupů):

Programování tlačítek plynu

Tlačítka plynu a brzdy jsou vstupně (od výrobce) naprogramovány. Prosíme ověřit nastavení v předešlé části tohoto návodu k obsluze.

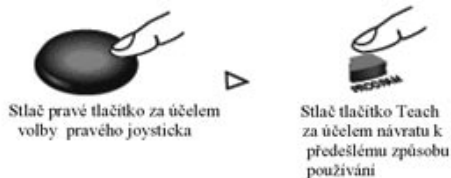
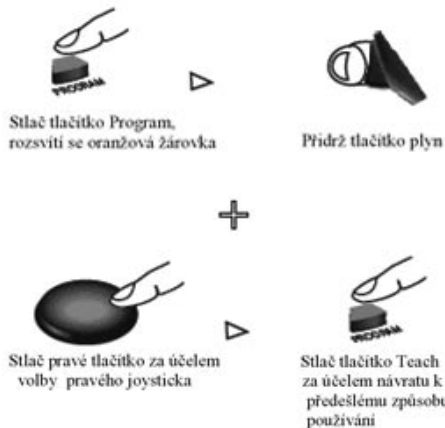
Pokud chcete provést změnu nastavení tlačítek musíte provést níže popsané činnosti:

1. Vyhledej tlačítko zrychlení.
2. Stlač tlačítko „PROGRAM“. Rozsvítí se oranžová žárovka.
3. Stlač a přidrž tlačítko „plyn“.
4. V tom okamžiku stlač tlačítko identifikováno jako tlačítko zrychlení. Vibrace potvrdí provedení programování.
5. Za účelem návratu k předešlému způsobu používání postačí jeden krát stlačit tlačítko „PROGRAM“.



Opakuj výše popsané činnosti pro tlačítko brzdy (Brake).

V případě PS2 / PS1 směrový pad slouží k volbě horní nebo spodní sekce pravého joysticka.



Programování tlačítek ruční změny rychlostního stupně

Naprogramované nastavení pro tlačítka změny rychlostních stupňů (Gear + i Gear -) odpovídají nastavení pro většinu her založených na automobilových závodech. Pokud v jednotlivých případech tlačítko změny rychlostních stupňů neodpovídá předem nastavených (predefinované) nastavením, můžete provést jejich programování po provedení níže popsaných činností:

1. Každá hra má vlastní tlačítka změny rychlostních stupňů. Nejdříve vyhledej tlačítko změny rychlostního stupně na vyšší (Up Shift).
2. Stlač tlačítko „PROGRAM“. Rozsvítí se oranžová žárovka.
3. Stlač tlačítko „Gear +“.
4. Stlač předem nastavené tlačítko jako tlačítko zrychlení (akcelerace). Vibrace potvrdí provedení programování.



Pokud chceme naprogramovat funkci změny rychlostního stupně na nižší Gear - (nižší rychlostní stupeň) musíte opakovat výše popsané činnosti.

Přizpůsobení citlivostí volantu

Existují tři hladiny citlivostí (způsoby používání) volantu, které jsou přizpůsobeny pro různé druhy her. Jde o hladiny Normál (Normální), Fast (Rychlý) a F 1. Normální citlivost je používána u většiny her založených na automobilových závodech takových jak Gran Turismo 4. Citlivost „rychlá“ je používána v případě her, které vyžadují rychlejší reakce, jako Collin McLaren Rally. Citlivost F 1 je určená pro hry Formule 1.

Citlivost normální, červená žárovka svítí pořád

Stlač tlačítko MODE – Citlivost rychla, cervena zarovka pomalu bliká

Stlač tlačítko MODE – Citlivost F 1, červená žárovka rychle bliká

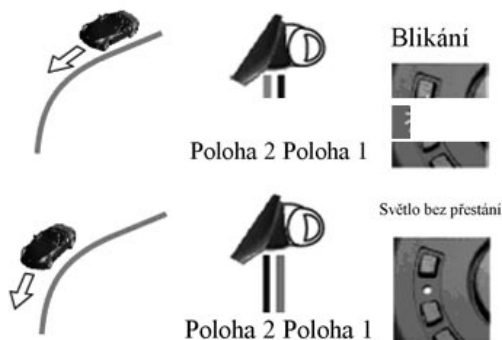
Stlač tlačítko MODE – Citlivost rychlá, červená žárovka pomalu bliká

Stlač tlačítko MODE – Citlivost normální, červená žárovka svítí pořád

Kontrola trakce

Kontrola trakce je založená na počítačové kontrole plynu a brzdění za účelem zajištění optimální hodnoty v zatáčkách. Tlačítko brzdění má 2 polohy. První poloha je používána během obvyčejného brzdění před vjezdem do zatáčky. Pokud potřebujete větší sílu brzdění musíte použít druhou polohu.

Pedál plynu můžete držet přitlačený až do konce během hry na automobilový závod. V zatáčce stlač tlačítko brzdy. Zástav to tlačítko v první poloze, pokud síla brzdění je příliš malá, stlač tlačítko v 2 poloze. Při výjezdu ze zatáčky pusť tlačítko brzdy. Vzhledem k tomu, že brzdící síla se zvyšuje stupňovitě, brzdění musíte začít příslušně dříve, aby dosáhnout stabilní jízdy během jízdy v zatáčce



Kontrolu trakce můžeme vypnout ve výsledku stlačení jedenkrát tlačítka Traction Control. V takovém případě kontrolní žárovka shasne.



Nastavení volantu Air Wheel pro PC

Minimální potřeba pro zařízení

1. Počítač IBM PC nebo kompatibilní s procesorem Pentium III 850 nebo vyššího řadu, 512 RAM nebo více.
2. Jeden nebo více portů USB.
3. Operační soustava Windows Me, Windows 2000, Windows XP nebo Windows Vista.
4. Instalovány Direct X verze 8.0 nebo vyšší.

Instalace řídicího členu soustavy

1. Připoj přechodný člen USB k zástrčce PS2 volantu
2. Zjistí zdá přepínač PS3 / PC / Xbox je nastaven v poloze PC / Xbox.
3. Vlož zástrčku USB do počítače. Na obrazovce monitora se objeví informace „Bylo nalezeno nové zařízení“ a řídicí člen HID se nainstaluje automaticky.
4. Vlož připojenou desku CD ROM do stánice CD počítače.
5. Dál postupuj dle informací (návodu), které se budou objevovat v dialogovém okně na obrazovce počítače.

Pozor:

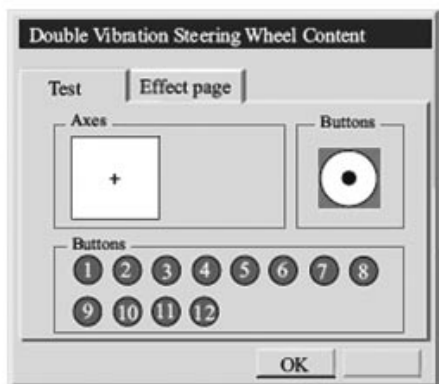
Volant musí být připojen k počítači, a řídicí člen HID musí být nainstalován před začátkem instalace s desky.



4. Po skončení (ukončení) instalace musíme přejít k řídicímu panelu Windows.
5. Dva krát klikni na ikonu Kontrolér Hér.



6. Ze seznamu Kontrolera Hér zvol Double Vibration Steering Wheel (Volant s dvojitou vibrací).
7. Stlač tlačítko Vlastností.
8. Otoč volant, stlač tlačítka plynu (Gas) a brzdy (Brake). Také stlač všechny tlačítka kromě Fire, za účelem ověření jejich funkce.
9. Proved' test vibrace v záložce Efekty (Effects page). Otoč volant, stlač tlačítko plynu nebo brzdy za účelem provedení testu vibrace.



10. Ted' můžeš začít hru.
11. V nastavení hry nejlépe zvolit kontrolér Volant s dojitou vibrací („Double Vibration Steering Wheel“) v opcích kontrolérů hry.
12. Proved' programování tlačítek volantu a změny rychlostních stupňů v souladu s jednotlivými opcemi hry.
13. V případě některých her můžeme přizpůsobit sílu zpětné vazby vibrace k podmínkám, které jsou ve hře, např. povrch cesty, kolize atp.
14. V případě některých her plyn a brzda jsou připsány k určitým tlačítkům. Ne vždy existuje možnost provedení jejich konfigurace k aktuálnímu nastavení. V takovém případě naprogramuj nožní pedály k určitým tlačítkům.

Možné problémy

Bezprostředně po provedení připojení volantu k počítači Windows vyhledá nové zařízení a na obrazovce bude vysvětlená informace Vyhledáno nové zařízení. V tom okamžiku instaluj řídící člen HID v souladu s informacemi v dialogovém okně.

Pokud po připojení zařízení na monitoru se neobjeví dialogové okno, ověř níže popsané možnosti vzniku chyb:

1. Pokud zařízení je připojeno k HUB, zkus připojit zařízení bezprostředně k počítači.
2. Pokud zařízení je připojeno k počítači, zkus je připojit k jmenému portu USB.
3. Předem před připojením zařízení vypni všechny programy. Zařízení nesmí být připojováno zvláště během hraní v hře.
4. Pokud volant byl připojen v okamžiku zapínání počítače, musí být odpojen a opět připojen, v okamžiku kdy počítač bude uveden do provozu.

Můžeš zkusit provedení vyhledávání zařízení ručně. Vstup do Panelu řízení a dva krát stlač „Přiděj nové zařízení“. Potom postupuj dle návodu v menu.

Nastavení volantu na PS3

1. Předem před uvedením do provozu PS3 proved' níže popsanou proceduru:
2. Připoj přechodný člen k zástrčce PS2 volantu.
3. Zjistí zdá přepínač PS3 / PC Xbox je nastaven v poloze PS3.
4. Připoj zástrčku USB k PS3.
5. Stlač tlačítko PS. Ověř, zdá volant správně pracuje

**Pozor:**

Pokud volant bude připojená během hry, ne bude provedená konfigurace na port 1. Pokud ne chcete, aby volant byl konfigurován na port 2, musíte ručně provést rekonfiguraci na port 1.

Stlač a přidrž tlačítko PS, až k okamžiku kdy obrazovka bude mít černou barvu.

Nastavení na Xbox

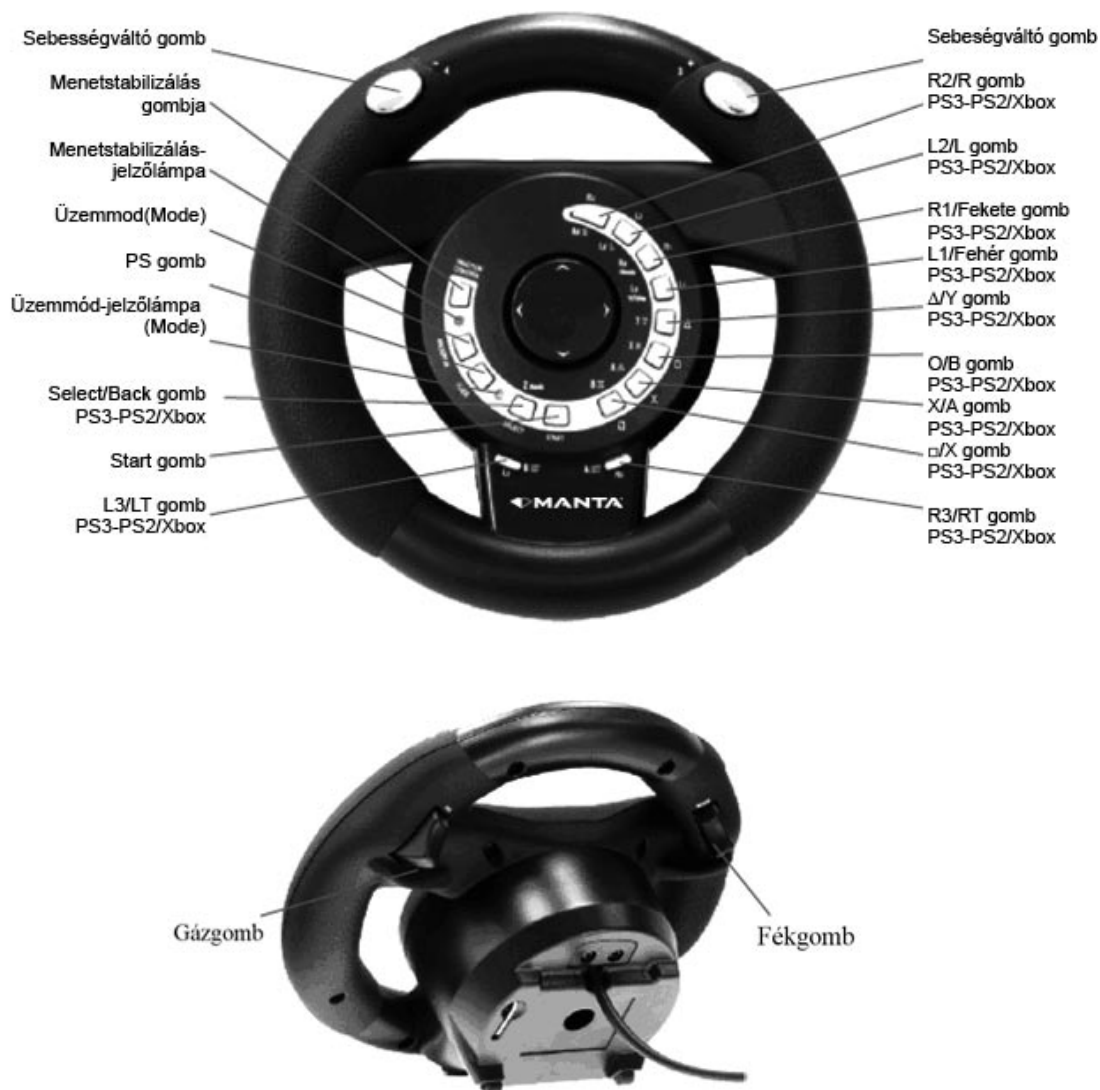
1. Připoj přechodný člen k zástrčce PS volantu.
2. Zjistí zda přepínač PS3 / PC Xbox je nastaven v poloze Xbox.

**Pozor:**

Působení zařízení může být rušeno silným elektromagnetickým zářením. V takovém případě musíte provést reset zařízení a opět uvést zařízení do provozu v souladu s návodem k obsluze. Pokud zařízení dále ne bude pracovat, zkus uvést je do provozu v jiném místě.

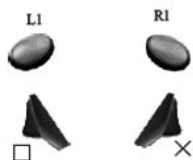
Használati utasítás

Nyomógombok

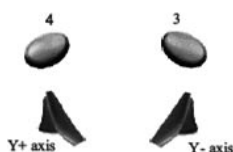


Pedálok és sebességváltó gyári beállítások

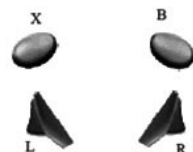
For PS2/PS One



For PC



For Xbox



az erő visszacsatoláson keresztül generálódik. Bizonyos játékok lehetővé teszik az erővisszacsatolás a különböző tényezőknek megfelelő beállítását, pl. az úti és időjárási körülményektől, ütközésektől vagy motor működésétől függően. Próbálja ezt a paramétert úgy beállítani, hogy lehetőleg legjobb rezgőhatást érje el.

A PS3-ban a rezgés szintén interaktív, de itt maga az Air Wheel kormánykerék generálja a vibrációkat az A.I. Sim-Tech technológia felhasználásával. Ebben az opcióban majdnem minden effektus elérhető, mint pl. útburkolat miatti rezgés, gyorsulás, fékezés, bekanyarodás stb, azaz a kivétellel, hogy az ütközéseknél a rezgés nem jelenik meg.

A saját nyomógomb-konfigurációt szeretné beprogramozni, kövesse az alábbi lépéseket:

Gázgomb programozása

A gáz- és fékgomb előprogramozva vannak. Kérjük, ellenőrizze azokat a beállításokat az előző fejezetben foglaltak szerint.

Amennyiben megváltoztatni kívánja a gombok beállításait, következő lépéseket kövesse:

1. Találja a gyorsulás gombját.
2. Nyomja a „PROGRAM” nyomógombot. Felvillan a narancssárga jelzőlámpa.
3. Nyomja és tartsa lenyomva a Gáz gombot.
4. Most nyomja meg a gyorsulásra szánt nyomógombot. A rezgés megerősíti a programozás elvégzését.
5. Előző üzemmód visszaállításához nyomja egyszer a „PROGRAM” gombot.



Ismételje a fenti lépéseket a fékgomb (Brake) számára.

Üzemmódok

Világító piros jelzőlámpa az általános működési üzemmódot jelzi, amelyben lehetséges a játék.

Lassan villogó piros lámpa a gyors kormányzás üzemmódját jelzi. Ez az üzemmód a kormány fokozott érzékenységet biztosítja, ami szükségesnek bizonyulhat gyorsabb reagálást igénylő játékoknál.

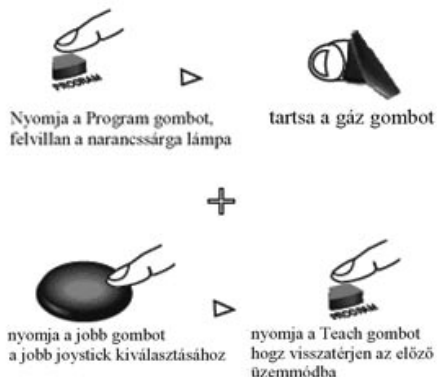
Gyorsan villogó piros lámpa az F1 módot jelzi, amelyben a kormánykerék érzékenysége legnagyobb, a Forma 1 játékok követelményeinek megfelelően.

Világító narancssárga lámpa a programozási módot jelzi, amelyben a gáz- és sebességváltó gombokat (Gear+, Gear-, Gas) programozhatja.

Rezgőhatás

A PS1/PS2, Xbox és PC gépekben a vibráció interaktívan együttműködik azokkal a játékokkal, amelyekben a rezgés opció be van kapcsolva. PC esetében a rezgés

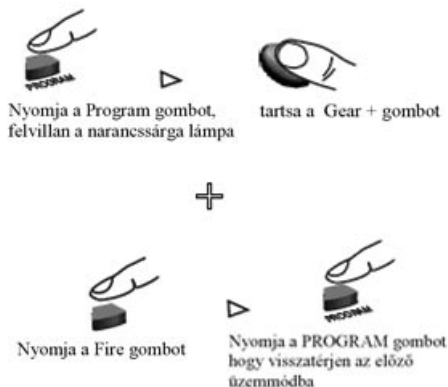
A PS2/PS1 az irányítópád a jobb joystick felső és alsó szekció kiválasztására szolgál.



Kézi sebességváltó gombok programozása

A sebességváltó gombok (Gear+ és Gear-) előprogramozott beállításai megfelelnek a versenyjáték többségében alkalmazott beállításoknak. Ha a konkrét esetben a sebességváltó gombok nem megfelelnek az alapértelmezett beállításoknak, módosíthatja a nyomógomb programozását az alábbi lépéseket követve:

1. Minden játékban saját sebességváltó gombokkal rendelkezik. Elsősorban találja a magasabb fokozatra váltó gombot (Up Shift) az adott játékban.
2. Nyomja a „PROGRAM” gombot. Felvilágít a narancssárga jelzőlámpa.
3. Nyomja a „Gear+” gombot.
4. Most nyomja az előzetesen a magasabb fokozatra váltózásra szánt gombot. A rezgés megerősíti a programozás elvégzését.



Ismételje a fenti lépéseket az alacsonyabb fokozatra váltó gomb (Gear-) programozásához.

Kormánykerék érzékenységi beállítása

Különböző típusú játékok igényeinek megfelelően három érzékenységi mód áll rendelkezésre. Elérhető módok a Normal (Normális), Fast (Gyors) és F1. Normális érzékenység a versenyjátékok többségében használható (pl. Gran Turismo 4). Gyors üzemmód a gyorsabb reagálást igénylő (Colin McIare Rally és hasonló) játékokban történő felhasználásra szánt. F1 érzékenységi fokozat a Forma 1-es kategóriájú játékokban használatos.

Normális üzemmód, piros lámpa folyamatosan világít

Nyomja a MODE gombot – Gyors mód, piros lámpa lassan villog

Nyomja a MODE gombot – F1 mód, piros lámpa gyorsan villog

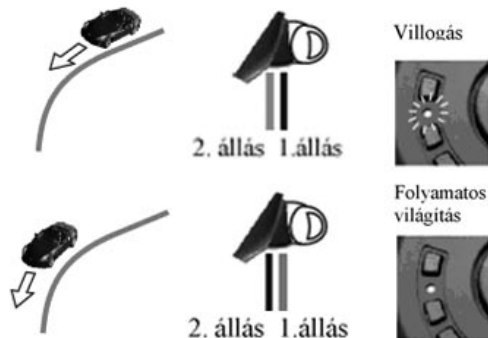
Nyomja a MODE gombot – Gyors mód, piros lámpa lassan villog

Nyomja a MODE gombot – Normális mód, piros lámpa folyamatosan világít

Menetstabilizálás

Menetstabilizálás a gáz- és fékerő számítógépes szabályozása a bekanyarodásnál szükséges optimális érték biztosítása érdekében. A fékgomb 2-állású. Első állás a szokásos, bekanyarodás előtti fékezésre szolgál. Amennyiben nagyobb fékerőre van szüksége, állítsa át a gombot második állásba.

Gázpedált padlóg nyomva tarthat az egész verseny során. Bekanyarodás előtt nyomja a fékgombot. Tartsa a féket első állásban, ha túl gyenge a fékerő, állítsa át 2. állásba. Kanyarból kijövetel után engedje el a féket. Mivel a fékerő fokozatosan növekedik, a menetstabilitás érdekében már a bekanyarodás előtt kezdje el a fékezést.



MM624 – AIR WHEEL

A Traction Control gomb egyszeres lenyomásával kapcsolhatja a menetstabilizáló rendszert. A jelzőlámpa akkor elalszik.



4. Telepítés sikeres befejezése után folytasson a Windows vezérlőpanelhez.
5. Kattintson duplán a Játékvezérlők ikonjára.

Az Air Wheel kormánykerék beállításai PC-számítógépen

Minimális rendszerkövetelmények

1. IBM PC vagy kompatibilis, Pentium III 850 vagy újabb processzorral rendelkező, 512 vagy több RAM memóriájú számítógép.
2. Egy vagy több USB csatlakozó.
3. Windows Me, Windows 2000, Windows XP vagy Windows Vista operációs rendszer.
4. Telepített Direct X v. 8.0 vagy újabb.

Rendszer driver telepítése

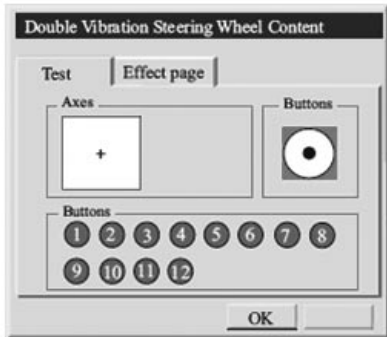
1. Helyezze az USB átalakítót a kormány PS2 dugójára.
2. Győződjön meg arról, hogy a PS3/PC/Xbox átkapcsoló a PC/Xbox pozícióra van állítva.
3. Csatlakoztassa az USB dugót számítógépéhez. Megjelenik az „Új eszköz észlelve” üzenet, és automatikusan települ a HID driver
4. Helyezze a készülékhez csatolt CD-ROM lemezt a számítógép CD meghajtójába.
5. Kövesse e képernyőn látható párbeszédablakban megjelenő utasításokat.

Figyelem:

Mielőtt elkezdene a CD-ről történő telepítést, csatlakoztassa a kormánykereket számítógépéhez és telepítse a HID drivert.



6. Játékvezérlők listájából válassza a Double Vibration Steering Wheel (Kettős rezgőhatású kormánykerék).
7. Nyomja meg a Tulajdonságok gombot.
8. Fordítsa el a kormányt, nyomja a gáz- (Gas) és fékgombot (Brake). Továbbá nyomja meg minden nyomógombot, tűzgombon kívül, hogy ellenőrizze az adott gomb funkcióját.
9. Az Effektusok (Effects Page) lapon tesztelje a rezgőhatást elfordítva a kormánykereket és lenyomva a gáz- vagy fékpédált.



10. Most elkezdheti a játékot.
11. A játék beállításaiiban ajánlatos a Kettős rezgőhatású kormánykerék („Double Vibration Steering Wheel”) vezérlőt választani a játékvezérlők opciói közül.
12. Programozza a kormány és sebessévváltó gombokat a játék beállításaiiban konfigurált funkcióknak megfelelően.
13. Bizonyos játékok lehetővé teszik az erővisszacsatolás a különböző tényezőknek megfelelő beállítását, pl. az úti és időjárási körülményektől, ütközésektől vagy motor működésétől függően.
14. Bizonyos játékokban gáz és fék funkciók konkrét nyomógombokhoz vannak hozzárendelve. Nem mindig tetszőlegesen módosíthatja ezeket a beállításokat. Ilyen esetben a nyomógomb helyett a pedálokat programozza adott funkcióhoz.

Lehetséges problémák

Közvetlenül a kormánykerék a számítógéphez történő csatlakoztatása után a Windows rendszer találja az új eszközt és kijelzi az „Új eszköz észlelve” szövegű üzenetet. Akkor telepítse a HID vezérlőt a párbeszédablakban megjelenő utasítások szerint.

Ha a készülék csatlakoztatása után nem megjelenik a párbeszédablak, következő megoldásokkal próbálkozzon:

1. Amennyiben a készülék a HUB-on keresztül csatlakozik, közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa.
2. Ha már csatlakoztatta a készüléket számítógéphez, próbálja egy más USB aljzathoz csatlakoztatni a kormányt.
3. Csatlakoztatás előtt kapcsolja ki minden fűtő programot. Főleg a játék közben ne csatlakoztassa a készüléket.

4. Ha a számítógép indításakor a kormány már csatlakoztatva volt, vegye ki és újra csatlakoztassa a kormányt, amikor a számítógép már teljesen indul el.

Próbálkozzon meg az eszköz kézi felderítésével is. Belépjen a Vezérlőpanelbe és kattintson duplán az „Új eszköz hozzáadása”-ra. Majd kövesse a menüben megjelenő utasításokat.

Kormánykerék beállításai a PS3-n

1. A PS3 elindítása előtt következő lépéseket kövesse:
2. Csatlakoztassa az átalakító kábelt a kormánykerék PS2 dugójához
3. Győződjön meg arról, hogy a PS3/PC/Xbox átkapcsoló a PS3 pozícióra van állítva.
4. Csatlakoztassa az USB dugót a PS3-hoz.
5. Nyomja egyszer a PS gombot. Ellenőrizze, hogy a kormány működik-e.



Figyelem:

Ha a játék közben csatlakoztassa a kormányt, az nem az 1. számú portra konfigurálódik. Ha nem akarja, hogy a készülék 2. portra legyen konfigurálva, manuálisan átállítsa a készüléket 1. portra.

Beállítások Xbox-on

1. Csatlakoztassa az átalakító kábelt a kormánykerék PS dugójához
2. Győződjön meg arról, hogy a PS3/PC/Xbox átkapcsoló az Xbox pozícióra van állítva.

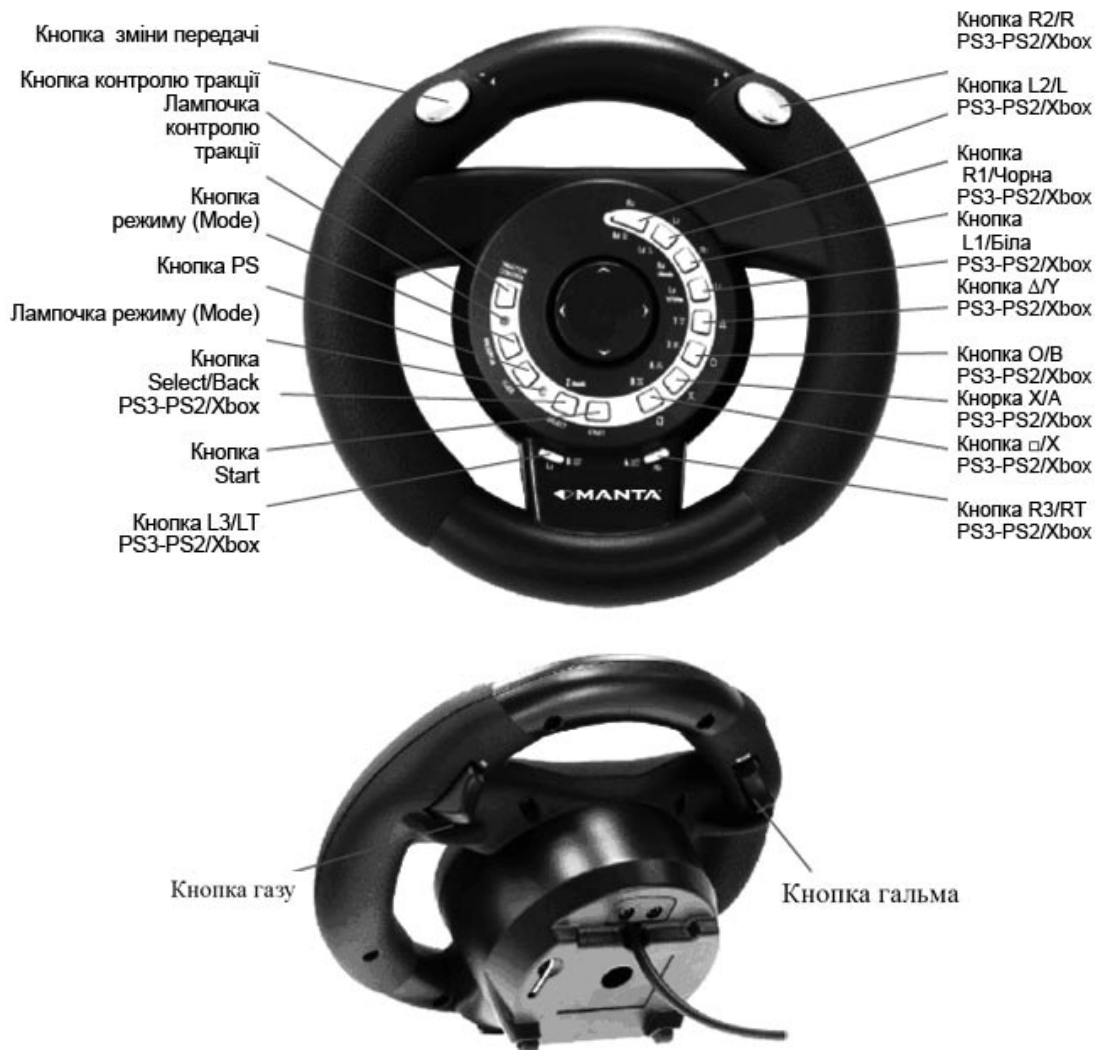


Figyelem

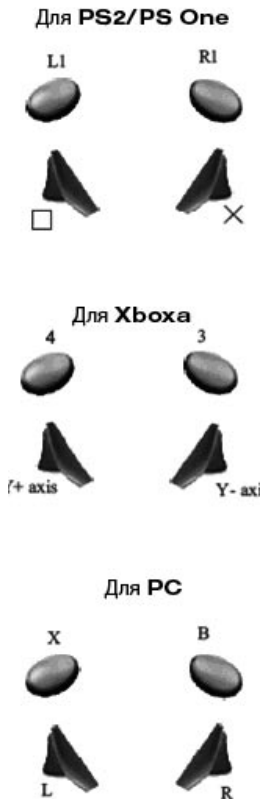
Az erős elektromagneses sugárzás megzavarhatja a készülék működését. Ilyen esetben kapcsolja ki és újraindítsa a készüléket a használati útmutatóban foglaltak szerint. Ha a készülék tovább nem működik rendesen, próbálja más helyén újraindítani.

Інструкція користування

Кнопки



Заводська установка педалей і зміни передач



Операційні режими

Засвічена червона лампочка означає увімкнений операційний режим. Цей режим дозволяє проводити гру.

Повільне мерехтіння червоної лампочки означає режим швидкого керування. В цьому режимі чутливість керма більша, що може бути придатним в іграх, вимагаючих швидкої реакції.

Швидке мерехтіння червоної лампочки означає режим F1. В цьому режимі чутливість керма найбільша, що відповідає вимогам ігор Формули 1.

Засвічена оранжева лампочка означає режим програмування, який дозволяє запрограмувати кнопки газу та зміни передач (Gear +, Gear -, Gas).

Вібрація

В PS1/PS2, Xbox і ПК вібрація є інтерактивна з іграми, в яких встановлено увімкнену опцію вібрації. В ПК застосовано щеплення вібрації зворотне вібрації. Деякі ігри дозволяють на встановлення зворотного щеплення вібрації відповідно до різних впливів таких як, дорожні умови, колізії або ефект робота двигуна. Попробуй встановити цей параметр для одержання найкращого ефекту вібрації.

В PS3 вібрація є також інтерактивною під час гонок. Однак, в цьому випадку вона генерується самим кермом Air Wheel завдяки технології A.I. Sim-Tech. Тут проявляється більшість ефектів таких, як вібрація на дорозі, прискорення, гальмування, повороти і т. д. Вібрація не генерується тільки при авріях.

При бажанні запрограмувати власну конфігурацію кнопок користуйся нижченаведеними вказівками:

Програмування кнопки газу

Кнопки газу і гальма є запрограмовані. Просимо перевірити розміщення в попередньому розділі.

При бажанні змінити розміщення кнопок виконай нижченаведені дії:

1. Знайди кнопку прискорення.
2. Натисни кнопку „ПРОГРАМА”. Засвітиться оранжева лампочка.
3. Натисни та притримай кнопку Gaz .
4. Тепер натисни кнопку ідентифіковану як кнопка прискорення. Вібрація підтвердить виконання програмування.
5. Для повернення до попереднього операційного режиму натисни один раз кнопку „ПРОГРАМА”.



Повтори вищенаведені дії для кнопки гальма (Brake)

В PS2/PS1 геймпад напрямку служить для вибору верхньої та нижньої секції правого джойстика.



Програмування кнопок ручної зміни передач

Установки, запрограмовані для кнопок зміни передач (Gear + і Gear -), відповідають установкам більшості гоночних ігор. Якщо в конкретному випадку кнопки зміни швидкостей не відповідають вказаним установкам можеш їх запрограмувати, виконуючи нижченаведені дії:

1. Кожна гра має власні кнопки зміни передач. Спочатку знайди кнопку зміни передачі на вищу (Up Shift).
2. Натисни кнопку „PROGRAM”. Засвітиться оранжева лампочка.
3. Натисни кнопку „Gear +”.
4. Натисни кнопку ідентифіковану раніше як кнопка прискорення. Вібрація підтвердить виконання програмування.



Повтори вищенаведені дії для програмування функції зміни передачі на нижчу для кнопки Gear – (нижча передача).

Достосування чутливості керма

Існують три режими чутливості керма відповідно для різного типу ігор. Ними є Normal (Нормальний), Fast (Швидко) і F1. Режим нормальний використовується в більшості гоночних ігор таких, як Gran Turismo 4. Швидкий режим використовується в іграх, які вимагають швидкої реакції таких, як Collin Mclare Rally. Режим F1 призначений для ігор Формули 1.

Режим нормальний, червона лампочка світиться постійно

Натисни кнопку MODE – Режим швидкий, червона лампочка мерехтить поволі

Натисни кнопку MODE – Режим F1, червона лампочка мерехтить швидко

Натисни кнопку MODE – Режим швидкий, червона лампочка мерехтить поволі

Натисни кнопку MODE – Режим нормальний, червона лампочка світиться постійно

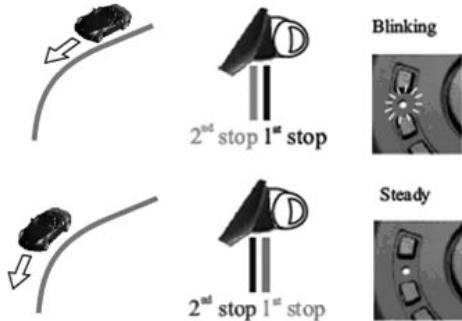
Контроль тракції

Контроль тракції полягає на комп'ютерному контролі газу та гальмування з метою одержання оптимальної якості на поворотах. Кнопка гальма має 2 положення. Перше положення використовується під час звичайного гальмування перед входженням в поворот. При потребі більшої сили гальмування необхідно перейти на друге положення.

Педаль газу можна тримати натиснутою до кінця протягом всього часу тривання гонок. На повороті натисни кнопку гальма. Притримай її в першому

MM624 – AIR WHEEL

положенні, якщо сила гальмування недостатня – натисни кнопку на положення 2. Виходячи з повороту відпусти кнопку гальма. Так як сила гальмування збільшується поступово, то для досягнення стабільної їзди на повороті необхідно, відповідно, починати гальмування заздалегідь.



Контроль тракції можна вимкнути одноразовим натиском кнопки Traction Control. Тоді контрольна лампочка погасне.



Установка керма Air Wheel на ПК

Мінімальні вимоги до обладнання

1. Комп'ютер IBM PC або компатибільний з процесором Pentium III 850 і вищим, 512 RAM або більше.
2. Один або більше портів USB.
3. Система операційна Windows Me, Windows 2000, Windows XP lub Windows Vista.
4. Зайнстальований Direct X версії 8.0 або вище.

Інсталяція системного керування

1. Під'єднай перехідник USB до вилки PS2 керма.
2. Переконайся, що перемикач PS3/PC/Xbox встановлений в положенні PC/Xbox.

3. Під'єднай вилку USB до комп'ютера.. Появиться повідомлення „Знайдено нове обладнання”, а драйвер HID зайнсталується автоматично.
4. Вклади доданий диск CD ROM в дисковід CD комп'ютера.
5. Дій відповідно до інструкцій, які висвітлюються в діалоговому вікні на екрані комп'ютера.

УВАГА:

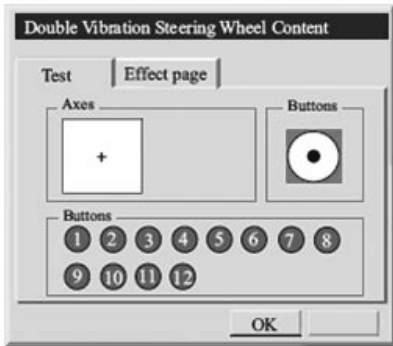
Кермо повинно бути під'єднане до комп'ютера, а драйвер HID повинен бути зайнстальований до початку інсталяції з диску



4. Після закінчення інсталяції перейди до панелі управління Windows.
5. Клікни два рази на ікону Контролери Irop.



6. Зі списку Контролерів Ігор вибери Double Vibration Steering Wheel (Кермо з подвійною вібрацією).
7. Натисни кнопку Властивості.
8. Поверни кермо, натисни кнопки газу (Gas) і гальма (Brake). Також натисни всі кнопки, крім Fire, для перевірки їх функцій.
9. Протестуй вібрацію в закладці Ефекти (Effects page). Поверни кермо, натисни кнопку газу або гальма для проведення тесту вібрації.



10. Тепер можеш розпочинати гру.
11. В розміщеннях ігор найкраще вибрати в опціях контролерів ігор контролер Кермо з подвійною вібрацією („Double Vibration Steering Wheel“).
12. Запрограмуй кнопки керма і зміни передач згідно з відповідними функціями в опціях ігор.
13. В деяких іграх можна пристосувати силу зворотного щеплення вібрації до умов, які появляються у грі, наприклад, поверхня дороги, фварії та інші.
14. В деяких грах газ і гальмо прив'язані до конкретних кнопок. Не завжди існує можливість сконфігурувати їх до актуальних розміщень. В такому випадку запрограмуй педалі для нїг відповідними кнопками.

Можливі проблеми

Безпосередньо після під'єднання керма до комп'ютера Windows виявить новий пристрій і висвітлить повідомлення „Знайдено нове обладнання”. Тоді заінстальюй драйвер HID згідно з інструкціями в діалоговому вікні.

Якщо після під'єднання не появиться діалогове вікно, перевір можливі наступні помилки:

1. Якщо пристрій під'єднаний до HUB, попробуй його під'єднати безпосередньо до комп'ютера.
2. Якщо пристрій під'єднаний до комп'ютера, попробуй під'єднати до іншого порту USB.
3. Перед під'єднанням пристрою вимкни всі програми. Не під'єднуй пристрою особливо під час ігри.
4. Якщо кермо було під'єднане під час вмикання комп'ютера від'єднай його та під'єднай повторно після приведення в дію комп'ютера.

Можеш поспробувати провести виявлення пристрою вручну. Увійди в Панель Управління і клікни два рази на „Додай нове обладнання”. Після цього дій відповідно до інструкцій в меню.

Установка керма на PS3

1. Перед приведенням в дію PS3 проведи наступну процедуру:
2. Під'єднай роз'єм до вилки PS2 керма
3. Переконайся в тому, що перемикач PS3/PC Xbox знаходиться на положенні PS3.
4. Під'єднай вилку USB до PS3.
5. Натисни один раз кнопку PS. Переконайся в тому, що кермо діє.



Увага:

Якщо кермо буде під'єднане в ході ігри, то воно не буде сконфігуроване на порт 1. Якщо не бажаєш, щоб кермо було сконфігуроване на порту 2, необхідно його вручну переконфігурувати на порт 1.

Розміщення на Xbox

1. Під'єднай роз'єм до вилки PS керма
2. Переконайся, що перемикач PS3/PC/Xbox встановлений в положення Xbox.



Увага:

Робота пристрою може бути порушена під впливом сильного електромагнітного випромінювання. В такому випадку необхідно виконати перезавантаження пристрою та повторно привести його в дію відповідно з інструкцією обслуговування. Якщо пристрій знову не буде діяти – поспробуй привести його в дію в іншому місці.

Note

Note

TV LCD 1101



11 - calowy szerokoekranowy mini telewizor LCD1101 z funkcją monitora. Ekran nie wytwarza promieniowania. Obraz działa w trybach: AUTO, PAL, NTSC. W komplecie załączone są słuchawki, zasilacz sieciowy i samochodowy. Wielojęzyczna obsługa OSD, wszystkie funkcje dostępne z pilota. Wejścia Video, Audio i VGA. Automatyczne programowanie oraz możliwość podłączenia anteny zewnętrznej. Wymiary: 36,7 x 20,5 x 4,8.

MM5400 SoundStage



Zestaw do projekcji dźwięku przestrzennego nowej generacji. Kolumna MM5400 SoundStage została zaprojektowana po to, by w prosty i niewymagający dużej wiedzy technicznej sposób uzyskać efekt prawdziwego dźwięku 5.1-kanalowego. SoundStage dostarcza przestrzeny dźwięk z dynamicznym basem. W zestawie zamontowano 12 głośników pełnozakresowych, 1 wysokotonowy oraz 2 głośniki niskotonowe zapewniając niesamowicie czysty, wielokanałowy dźwięk surround.

DVD-080 X-recorder



DVD 080 X-Recorder odtwarzacz z możliwością montażu dysku twardego. Posiada funkcję tworzenia kopii zapasowych płyt na dysku bądź na urządzeniach podłączonych przez wejście USB. Urządzenie ma wbudowany tuner TV. Odtwarza filmy MPEG4/XVID z polskimi napisami TXT.

PDP-TV 4210



42 calowy telewizor plazmowy HD Ready PDP TV 4210 z wysoką rozdzielczością 1024x768. Ilość kolorów: 16,7 miliona z kontrastem 12000:1 i wysoką jasnością ekranu 1200 cd/m. Najlepsze ustawienia dopasowują się dynamicznie. Wielojęzyczne menu. W sprzęcie zamontowane zostały wejścia HDMI, 2xComponent, SCART, VGA, Composite. Funkcja obraz w obrazie PIP/POP.



INFORMACJA O PRAWIDŁOWYM POSTĘPOWANIU W PRZYPADKU UTYLIZACJI URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH I ELEKTRYCZNYCH

Umieszczony na naszych produktach symbol przekreślonego kosza na śmieci informuje, że nieprzydatnych urządzeń elektrycznych czy elektronicznych nie można wyrzucać razem z odpadami gospodarczymi.

Właściwe działanie w wypadku konieczności utylizacji urządzeń czy podzespołów lub ich recyklingu polega na oddaniu urządzenia do punktu zbiórki, w którym zostanie ono bezpłatnie przyjęte. W niektórych krajach produkt można oddać podczas zakupu nowego urządzenia.

Prawidłowa utylizacja urządzenia daje możliwość zachowania naturalnych zasobów Ziemi na dłużej i zapobiega degradacji środowiska naturalnego. Informacje o punktach zbiórki urządzeń wydają właściwe władze lokalne.

Nieprawidłowa utylizacja odpadów zagrożona jest karami przewidzianymi prawem obowiązującym na danym terenie.



Dział Obsługi Klienta

**tel: +48 22 332 34 63 lub e-mail: serwis@manta.com.pl
od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-17.00**

Producent zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w specyfikację produktu bez uprzedzenia.

Made in P.R.C.
FOR MANTA EUROPE

