



MANTA®

Instrukcja obsługi
User's Manual
Használati útmutató
Návod k obsluze
Инструкция пользователя
Інструкція

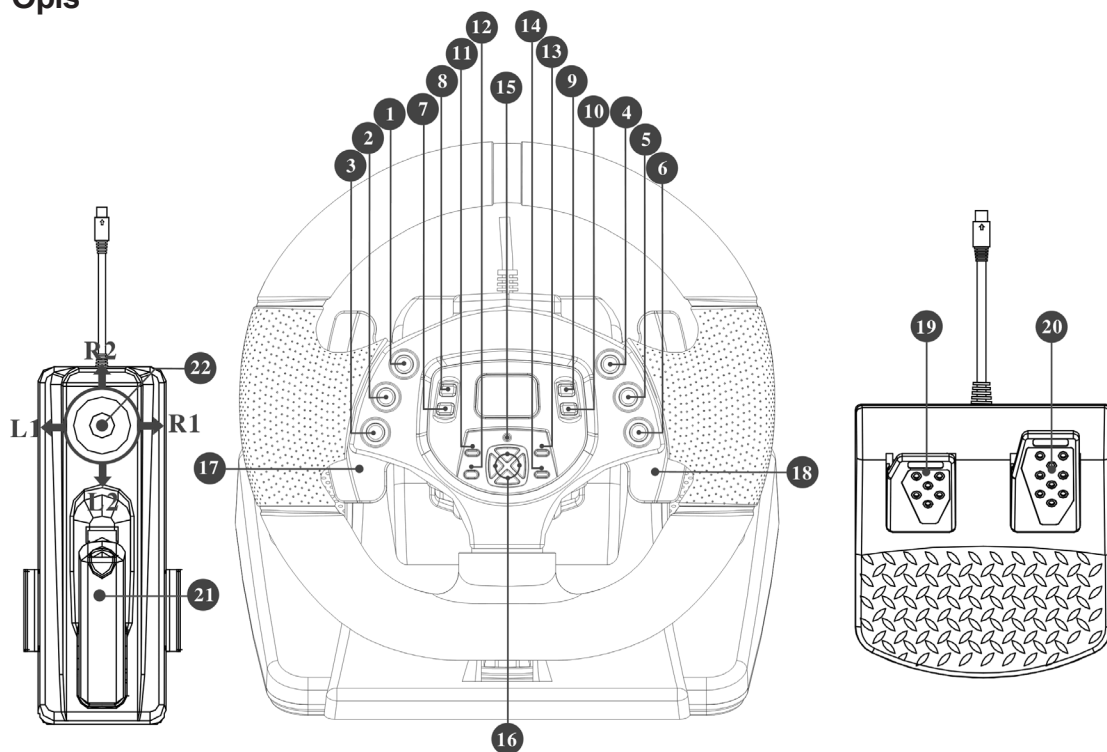


MM626

COMPRESSOR 4

Instrukcja obsługi

Opis



Wprowadzenie do funkcji

1. Przycisk funkcyjny " – "Przycisk funkcyjny L2, Przyciski programowalne
2. Przycisk funkcyjny L2
3. Przycisk funkcyjny L1
4. Przycisk funkcyjny " + " Przycisk funkcyjny R2 , Przyciski programowalne
5. Przycisk funkcyjny R2
6. Przycisk funkcyjny R1
7. Przycisk funkcyjny \triangle
8. Przycisk funkcyjny \circ
9. Przycisk funkcyjny \times
10. Przycisk funkcyjny \square
11. Przycisk SELECT - Wybór funkcji menu

12. Przycisk START: Rozpoczęcie gry
13. Przycisk SEN: Regulacja czułości kierownicy. Jeżeli pali się czerwona dioda, oznacza to domyślny poziom czułości. Po jednokrotnym naciśnięciu przycisku dioda zaczyna migać z częstotliwością 2/sek, co oznacza poziom czułości 1,25. Po dwukrotnym naciśnięciu przycisku dioda zaczyna migać z częstotliwością 4/sek, co oznacza poziom czułości 1,50. Te trzy rodzaje czułości następują po sobie cyklicznie.
14. Przycisk MODE (Tryb): Dostępne są dwa tryby: cyfrowy (DIGITAL) i analogowy (ANALOG). Zielona dioda sygnalizuje tryb cyfrowy, dioda czerwona oznacza tryb analogowy. (Większość gier wykorzystuje po włączeniu tryb analogowy.)
15. Dioda sygnalizująca trybu i czułości

16. Przycisk kierunkowy: pozwala na wybór ośmiu kierunków.
17. Hamulec ręczny: z przyciskiem funkcyjnym umożliwiającym podłączenie w trakcie pracy pojazdu; naciskając przycisk funkcyjny □, jeżeli pedał odgrywający rolę tego przycisku funkcyjnego jest odłączony; jeżeli pedały są podłączone, lewy pedał jest przyciskiem funkcyjnym (programowalnym).
18. Gaz ręczny : przycisk funkcyjny umożliwiający podłączenie w trakcie pracy pojazdu; jeżeli pedał jest odłączony, prawy przycisk pełni funkcję przycisku X; gdy pedał jest podłączony, prawy przycisk działa jak przycisk R3 (przyciski programowalne)
19. Pedał hamulca: przycisk □ (przycisk programowalny).
20. Pedał gazu : przycisk X (przycisk programowalny).
21. Hamulec ręczny : przycisk □.
22. Dźwignia zmiany biegów: Do przodu – funkcja R2; do tyłu – funkcja L2; w lewo L1; w prawo – R1.

Wymagania systemowe

1. Komputer IBM PC lub kompatybilny
2. Konsola PS3/PS2 i port USB w komputerze
3. Procesor o szybkości 166 MHz lub wyższej
4. 64 MB lub więcej pamięci wewnętrznej
5. System operacyjny Windows 9x/ME/2000/XP/Vista32
6. DirectX wersji 7.0 lub wyższej

Użycie funkcji programowania

Tryb programowania: Naciśnij przycisk MODE, aby wejść w tryb analogowy, następnie trzykrotnie naciśnij przycisk SEN, aż dioda zacznie świecić na pomarańczowo. Oznacza to wejście do trybu programowania.

Przyciski do zaprogramowania: Prawy pedał – gaz, Lewy pedał – hamulec ręczny, gaz (nożny), hamulec (nożny), przyciski funkcyjne + i –.

Zaprogramowane przyciski: R1, R2, L1, L2, □, ○, X, □.

Sposób programowania: gdy trzykrotnie naciśniesz przycisk SEN, zaświeci się pomarańczowa dioda, wówczas naciśnij jednocześnie przycisk dotychczas zaprogramowany i przycisk, który chcesz zaprogramować. Wibracja kierownicy potwierdzi zakończenie programowania. Na przykład jeżeli naciśniesz jednocześnie przycisk Gaz (ręczny) i L2, wówczas funkcja L2 zostanie przypisana do przycisku Gaz (ręcznego). Wibracja potwierdzi zakończenie programowania. Wówczas naciśnij przycisk SEN, aby wyjść z trybu programowania. Podczas programowania wyróżnij trzy grupy przycisków:

grupa pierwsza to pedały gazu i hamulca, grupa druga to przyspieszenie i hamowanie ręczne, a grupa trzecia to przyciski funkcyjne + i –. Po zaprogramowaniu jednej grupy wyjdź z trybu programowania, a następnie wejdź ponownie, aby zaprogramować kolejną grupę.

Uwagi

1. Przed podłączeniem kierownicy do konsoli nie dotykaj przycisków funkcyjnych ani pedałów, w przeciwnym razie niektóre przyciski mogą nie działać.
2. Po zaprogramowaniu naciśnij przycisk SEN, aby wyjść z trybu programowania.
3. Grając na konsoli PS3 po włączeniu naciśnij przyciski MODE + SELECT, aby wejść do gry.
4. Nie podłączaj pedałów w trakcie trwania gry. Jeżeli chcesz podłączyć pedały, najpierw wyłącz kierownicę.
5. Wybór portu: W normalnym trybie gry nie odłączaj wtyczki USB kierownicy od portu w konsoli PS3, w przeciwnym razie kierownica może przestać działać. Przed rozpoczęciem gry musisz wybrać właściwy port. Jeżeli podczas gry kierownica nie będzie działać, a ustawienia konsoli są prawidłowe, wówczas musisz podłączyć kierownicę do innego portu. W grze GT naciśnij przycisk MODE, aby wejść w ustawienia konsoli, a następnie naciskając dwukrotnie przycisk MODE wejdź do trybu wyboru portu i wybierz port 1 lub 2. Ponowne naciśnięcie przycisku MODE potwierdzi wybór i spowoduje opuszczenie trybu wyboru portu. W grze NEED FOR SPEED, aby wejść do trybu wyboru portu, naciśnij przycisk MODE jednokrotnie.

Rozwiązywanie problemów

Kierownica nie ustawia się sama w położenie neutralne

- Nie obracaj kierownicą podczas włączania PlayStation. Jeżeli w czasie włączania konsoli kierownica nie znajduje się w położeniu neutralnym (centralnym), pozycja ta zostanie odczytana, jako nowe neutralne (centralne) położenie, co może być przyczyną niewłaściwego działania urządzenia. W celu ponownego ustawienia położenia neutralnego kierownicy wyłącz konsolę, ustaw kierownicę w położenie centralne i ponownie włącz konsolę.

Kierownica nie działa właściwie

- Upewnij się czy nie zostało zmienione przyporządkowanie przycisku / pedału. Wykonaj wszystkie instrukcje opisane w rozdziale „Zmiana przyporządkowania przycisków” w celu skasowania zmiany przyporządkowania. Wykonaj wszystkie polecenia w celu skasowania zmiany przyporządkowania przycisków.

Kłopoty z PlayStation

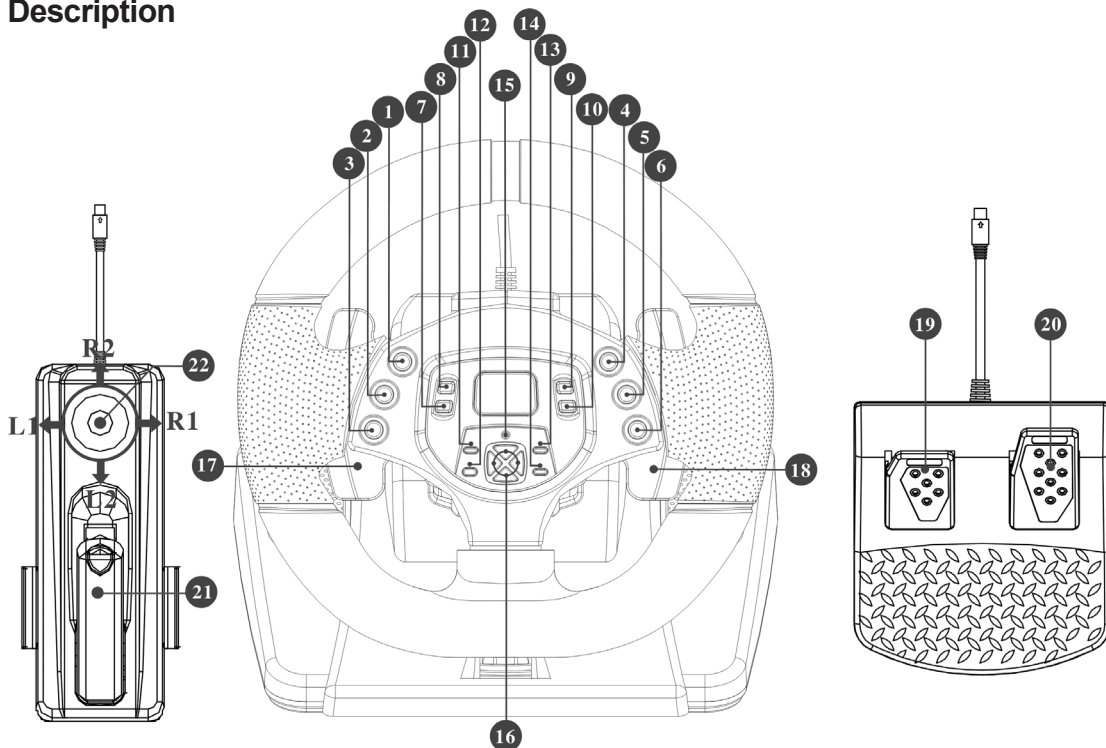
- Sprawdź, na jaki tryb pracy została ustawiona kierownica np. „Analogowy”. Jeżeli gra nie wspiera ustawionego trybu, kierownica może funkcjonować niewłaściwie. Spróbuj wybrać inny tryb dostosowany do gry oraz ponownie uruchom konsolę.

Pedały nie działają

- Upewnij się czy nie zostało zmienione przyporządkowanie niedziałającego przycisku / pedału. Wykonaj wszystkie instrukcje opisane w rozdziale „Zmiana przyporządkowania przycisków”. Wykonaj wszystkie polecenia w celu skasowania zmiany przyporządkowania przycisków.
- Upewnij się, czy właściwie ustawiłeś opcje gry dotyczące pedałów i hamulca (PlayStation, gaz - przycisk „X”, hamulec – przycisk “□”. Skorzystaj z instrukcji programu w celu zapoznania się ze sposobem zmiany ustawień pedałów gazu i hamulca.
- Upewnij się, czy gra jest ustawiona na tryb manualnej skrzyni biegów (MT). Jeżeli gra posiada tylko opcję automatycznej skrzyni biegów (AT), program dokona automatycznej zmiany, wyłączając dźwignię zmiany biegów przy kierownicy.

User Manual

Description



Introduction of Function

1. Function button “ - ” Function button L2 , Programmable buttons
2. Function button L2
3. Function button L1
4. Function button “ + ” Function button R2 , Programmable buttons
5. Function button R2
6. Function button R1
7. Function button Δ
8. Function button \circ
9. Function button \otimes
10. Function button \square
11. SELECT button: Selected menu function
12. START button: Begin the game
13. SEN button: Adjusting the sensitivity of steering wheel. When the red LED lights, it means the default sensitivity; When you press it once, it flashes at 2HZ and means the sensitivity of 1.25; Press twice, it flashes at 4HZ and means the sensitivity of 1.50. These three kinds of sensitivity turns in cycles.
14. MODE button: There are two modes : DIGITAL mode & ANALOG mode .When the LED lights green ,it means DIGITAL mode; the LED lights red, it means ANALOG mode. (According to the game ,most of the games used ANALOG mode when power on).
15. MODE/SEN LED
16. Direction button: it will choose to control eight directions
17. Handbrake: with hot-swap function button ,when disconnected the pedal, which is has function of button \square ;when connected the pedal, left ear button is function button (Programmable buttons).

18. Handgas: with hot-swap function button, when disconnected the pedal, right ear button is has function of button X; when connected the pedal, right ear button is R3 button (Programmable buttons).
19. Pedal brake: button (programmable button).
20. Pedal gas: X button (programmable button).
21. Hand brake: button.
22. Gear shift stick: Front for R2 function; Back for L2 function; Left for L1 function; Right for R1 function.

System Requirements

1. IBM Pc or its compatible computer
2. PS3/PS2 console and computer USB port
3. 166 MHz or higher processor
4. 64 M or more than 64M internal memory
5. Windows 9x/ME/2000/XP/Vista/32
6. DirectX 7.0 or higher version

Programming Function Using

Programming mode: Press MODE button to enter analogy mode, and then press SEN button triple ,the LED lights orange. it means entering to programming mode.

Programming buttons: Right Ear Gas, Left Ear hand brake, Gas(Foot), Brake (Foot), Function + button; Function – button.

Programmed buttons: R1, R2, L1, L2, , , X,

Programming methods: when you press SEN triple, the orange LED lights, then press the programmed buttons and need programmed buttons simultaneously, vibration motor means finishing programming. For example, press Gas (Hand) and L2 button, vibration motor means finishing programming. Gas (Hand) will have the L2 function. After you programmed, press SEN button to exit programming. In the programming process, pls divide three groups to program, one group is pedal gas and pedal for brake; two group is Manual speeding up and manual braking; three group is function buttons + and - .After a group in the programming finished, pls exit programming mode, and then to next group to program.

Attentions

1. Before connect the wheel to the console, pls don't touch any buttons like function buttons or pedal. Otherwise some buttons will have no function.
2. After you programmed, pls do press SEN button to exit programming.
3. In the game of PS3 console, after power on, pls press MODE+SELECT buttons to enter the game.

4. Pls don't connect the pedal in the process of game, if you want to connect the pedal ,you need to power off the steering wheel first.

5. Port selecting : In the condition of normal game, pls don't pull up the USB plug of steering wheel on the PS3 console, if pull up USB plug circularly, the steering wheel will be no function when entering the game, you need to select the port. The way of channel selecting: if the steering wheel will be no function in the game, however, the setting function of console is OK, at this state, you should select the other port. In the GT game, press MODE button to enter the console setting, and then press MODE twice to enter port selecting mode, to select the first or second port; last press confirm to exit .That is OK. In the NEED FOR SPEED game, press MODE button once ,you can enter the port selecting mode.

Troubleshooting

The Steering Wheel does not locate in the neutral centre

- Do not turn the Wheel when you are switching on your PlayStation. If the Wheel is not at its neutral (centre) position when the console is turned on, then the position that it is held at will be read as the new neutral (centre) position, and this may cause the unit to operate incorrectly. To reset to the neutral position, switch off the console, leave the Wheel centralized, and then turn on the console again.

The Steering Wheel does not function properly

- Please check to ensure that the button/pedal not working has not been relocated – Please follow the instructions in the Relocation section. Please follow the instructions to clear a button remap.

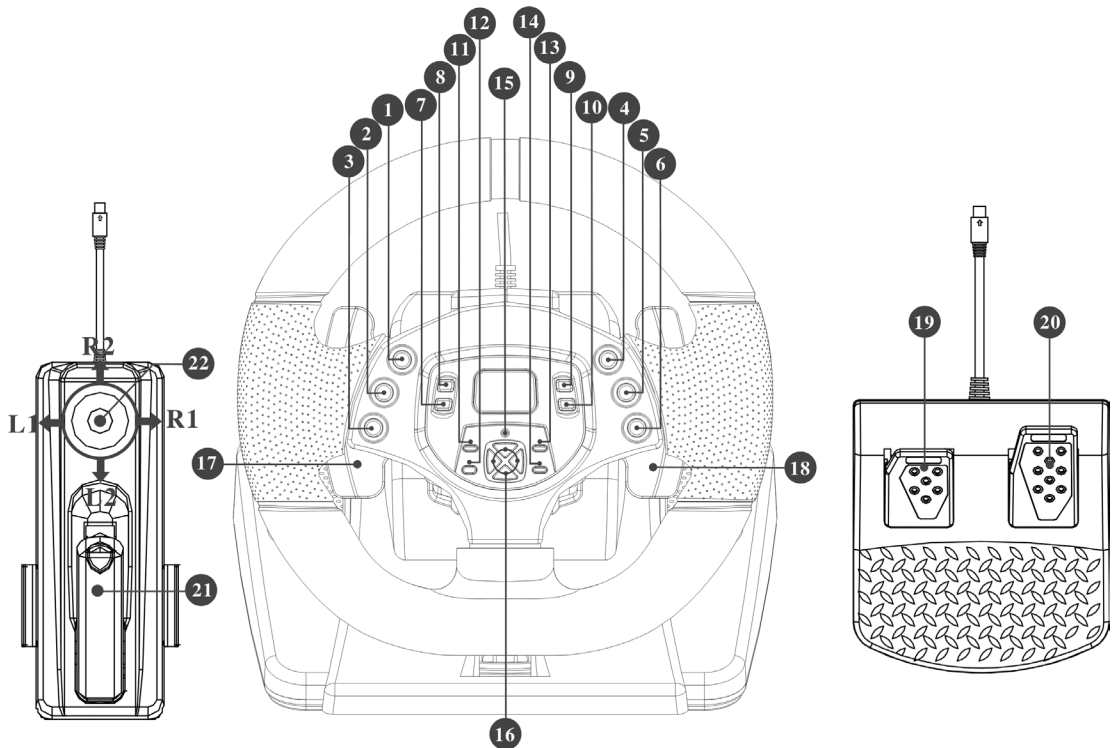
On PlayStation

- Check Steering Wheel mode switch, the "Analog Button". If the game does not support the mode that you have set, then Steering Wheel may not operate correctly. Try to select another mode to suit the game & reset your console.

The Pedals do not seem to work

- Please check to ensure that the button/pedal not working has not been relocated – Please follow the instructions in the Relocation section. Please follow the instructions to clear a button remap.
- Please make sure the game you are playing is set up so that the acceleration and brake are using the following functions. (PlayStation - Acceleration “X” button, brake “□” button). Please refer to the software manual on how to change the acceleration and brake settings.
- Please make sure that the game is set to Manual Gear Selection (MT) mode. If the game is in Automatic Gear Selection mode (AT), then the game will change gear for you automatically, making the Steering Wheel gear-shift redundant.

Használati útmutató



Készülék funkciói

1. A "–" funkciós gomb. Az L2 funkciós gomb, programozható gombok
2. Az L2 funkciós gomb
3. Az L1 funkciós gomb
4. A "+" funkciós gomb. Az R2 funkciós gomb, programozható gombok.
5. Az R2 funkciós gomb
6. Az R1 funkciós gomb
7. A Δ funkciós gomb
8. A \circ funkciós gomb
9. A \otimes funkciós gomb
10. A \square funkciós gomb
11. SELECT gomb: Menüpont választása
12. START gomb: Játék elkezdése
13. SEN gomb: Érzékenység szabályozása. Ha a piros LED világít, akkor a kormánykerék érzékenysége alapértelmezett fokra be van állítva. Egyszeres gombnyomás után a LED 2Hz sebességgel fog villogni, ami azt jelzi, hogy az érzékenység szintje 1,25. Kétszeres gombnyomás után a LED 4Hz-es sebességgel villog, a kormánykerék 1,50-es érzékenységét jelezve. Ezek az érzékenységi fokozatok egymás után választhatók.
14. MODE (Mód) gomb: Két mód választható: digitális (DIGITAL) és analóg (ANALOG). Zöld LED a digitális, piros pedig analóg módot jelzi.. (A játékok többsége bekapcsolás után az analóg mód alatt működik.)
15. Módot és érzékenységet jelző LED lámpa.
16. Iránygomb: lehetővé teszi nyolc irányba történő mozgást.
17. Kézfék: ha a kormánykerék működés során lett csatlakozva, nyomja meg a \square funkciós gombot, amennyiben ezt a funkciót betöltő pedál még nincs csatlakozva; Ha a pedálokat is csatlakoztatta, bal pedál lesz a programozható funkciós gomb.

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

18. Kézi gáz: működés során történő csatlakoztatást lehetővé tevő funkció gomb. Ha a pedálok nincsenek csatlakozva, jobb nyomógomb az X gomb funkcióját tölti be; amikor a pedálokat is csatlakoztatt, jobb gomb mint az R3 programozható gomb fog működni.
19. Fékpedál: a □ gomb (programozható gomb)
20. Gázpedál: az X gomb (programozható gomb).
21. Kézfék: a □ gomb.
22. Sebességváltó kar: Előre –R2 funkció; hátra – L2 funkció; balra L1; jobbra – R1.

Rendszerkövetelmények

1. IBM PC kompatibilis számítógép
2. PS3/PS2 konzol, USB port számítógépben
3. 166 MHz vagy nagyobb sebességű processzor
4. 64 MB vagy több belső memória
5. Windows 9x/ME/2000/XP/Vista32 operációs rendszer
6. DirectX 7.0-es vagy újabb verzió

Programozási funkció

Programozási mód: Nyomja meg a MODE gombot, hogy belépjen az analóg módba, majd háromszor nyomja meg a SEN gombot, még fel nem villan narancssárgán a jelző LED, ami azt jelenti, hogy belépett a programozási módba.

Programozandó gombok: Jobb pedál – gáz, bal pedál – fék, gáz (lab), fék (lab), + és – funkció gombok.

Beprogramozott gombok: R1, R2, L1, L2, □, ○, X, □

Programozás: Miután háromszor megnyomta a SEN gombot és a narancssárga jelzőfény felvillant, nyomja meg egyszerre az eddig programozott és beprogramozni kívánt gombot. A kormánykerék vibrálása megerősíti a programozás sikeres befejezését. Például, ha egyszerre megnyomja a kézi gáz és L2 gombot, akkor az L2 funkció kerül hozzárendelésre a kézi gáz gombhoz. Amikor a készülék vibrálással jelzi a változások elmentését, nyomja meg a SEN gombot, hogy kilépjen a programozási módból. Programozás során három osztályra csoportosítsa a gombokat: első csoport a gáz- és fékpedál, következő a kézi gáz és kézfék, utolsó pedig a + és – funkció gomb. Egy csoport beprogramozása után kilépjen a programozásból, majd belépjen újra és programozza a következő csoportot.

Megegyezések

1. Mielőtt csatlakoztatná a kormányt konzolhoz ne nyuljon a funkció gombokhoz vagy pedálokhoz, mert különben előfordulhat hogy bizonyos nyomógombok nem fognak működni.

2. Programozás után nyomja meg a SEN gombot, hogy kilépjen a programozási módból.

3. Ha a PS3 konzolt használja, bekapcsolás után nyomja meg a MODE+SELECT gombot, hogy belépjen a játékba.

4. Játék közben soha ne csatlakoztassa a pedálokat. Ha mégis szeretné azokat csatlakoztatni, elsősorban kapcsolja ki a kormányt.

5. Port választása: Normális játék módban ne húzza ki az kormány dugóját a PS3 konzol USB portjából, mert különben a kormány megszűnhet működni. Játék elkezdése előtt válassza a megfelelő portot. Ha a játék közben a kormánykerék nem fog működni annak ellenére, hogy a konzol beállítások helyesen vannak konfigurálva, akkor más porthoz próbálja csatlakoztatni a kormánykereket. GT játékban nyomja meg a MODE gombot hogy belépjen a konzol beállításokba, majd nyomja meg kétszer a MODE gombot és válassza az 1. vagy 2. számú portot. A MODE gomb következő megnyomásával megerősíti a választást is kilép a választómenüből. A NEED FOR SPEED játékban nyomja meg egyszer a MODE gombot hogy belépjen a port választási menübe.

PROBLÉMAMEGOLDÁS

A kormány nem visszatér a semleges állásba

- Ne fordítsa el a kormánykereket a PlayStation bekapcsolása során. Ha a konzol bekapcsolásakor a kormány nem a semleges (középső) állásba van állítva, akkor a tényleges állását az új semleges állásként tekinteni fog a konzol, ami a készülék helytelen működését eredményezheti. Semleges állás újbóli visszaállításához kapcsolja ki a konzolt, állítsa a kormánykereket ténylegesen semleges pozícióba és újraindítsa a konzolt.

A kormány nem működik helyesen

- Ellenőrizze, hogy a gomb/pedál hozzárendelése nem változott meg. Kövesse a „Nyomógombok hozzárendelésének módosítása” fejezetben leírt minden utasítást a módosítások törlése végett.

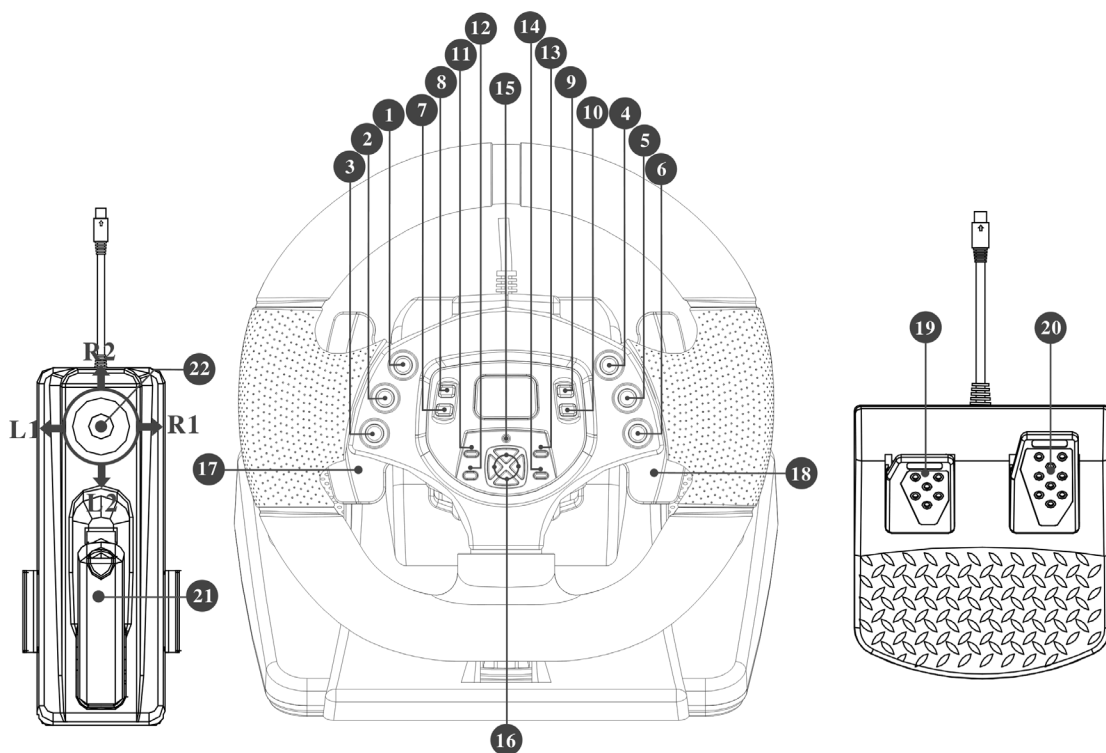
PlayStation problémái

- Ellenőrizze, hogy milyen üzemmódba állította be a kormányt, pl. „Analog”. Ha az adott játék beállított üzemmódot nem támogatja, akkor rosszul működhet a kormány. Próbáljon más, a játéknak megfelelő üzemmódot választani és indítsa újra a konzolt.

Pedálok nem működnek

- Győződjön meg róla, hogy a nem működő gomb/pedál hozzárendelése nem módosult-e. Kövesse a „Nyomógombok hozzárendelésének módosítása” fejezetben leírt minden utasítást a módosítások törlése végett.
- Győződjön meg róla, hogy helyesen beállította-e a pedálokra és fékre vonatkozó opciókat (PlayStation, gáz – „X” gomb, fék - “□” gomb). Olvassa el a program használati útmutatójában leírtakat a gáz- és fékpedál beállítások módosításáról
- Ellenőrizze .hogy a játék a manuális sebességváltó (MT) üzemmódra van állítva. Ha a játék csak automatikus sebességváltó (AT) opcióval rendelkezik, akkor a program automatikusan váltja az üzemmódot és kikapcsolja a kormány váltókarját.

Návod k obsluze



Uvod do funkcí

1. Funkční tlačítko „-“, Funkční tlačítko L2, Tlačítko, které můžete programovat
2. Funkční tlačítko L2
3. Funkční tlačítko L1
4. Funkční tlačítko „+“, Funkční tlačítko R2, Tlačítko, které můžete programovat
5. Funkční tlačítko R2
6. Funkční tlačítko R1
7. Funkční tlačítko \triangle
8. Funkční tlačítko \circ
9. Funkční tlačítko \otimes
10. Funkční tlačítko \square
11. Tlačítko SELECT: Volba funkce menu.
12. Tlačítko START: Začátek hry
13. Tlačítko SEN: Regulace citlivostí volantu. Pokud červená dioda je rozsvícená to znamená základní vstupní úroveň citlivostí. Pokud stisknete tlačítko jeden krát dioda začíná blikat s kmitočtem 2 Hz, a to znamená úroveň citlivostí - 1,25. Pokud stisknete tlačítko dva krát dioda začne blikat s kmitočtem 4 Hz, a to znamená úroveň citlivostí 1,50. Tyto tři výše vyjmenované druhý citlivostí nastupují po sobě cyklicky.
14. Tlačítko MODE (Režim): Jsou dostupné dva režimy: digitální (DIGITAL) a analogový (ANALOG). Zelená dioda signalizuje digitální režim; červená dioda znamená analogový režim. (Většina her využívá, po zapnutí, analogový režim).
15. Signalizační dioda režimů a citlivostí.
16. Směrové tlačítko: umožňuje volbu osmi směrů.
17. Ruční brzda: s funkčním tlačítkem, které umožňuje připojení během práce vozidla; stisknutím funkčního tlačítka \square , pokud pedál, který hraje úlohu tohoto funkčního tlačítka je odpojen; pokud pedály jsou připojeny, levý pedál je funkčním tlačítkem (které může být programováno).

18. Ruční plyn: funkční tlačítko, které umožňuje připojení během práce vozidla; pokud pedál je odpojen, pravé tlačítko hraje úlohu tlačítka X; pokud pedál je připojen, pravé tlačítko působí jak tlačítko R3 (tlačítko, které může být programováno).
19. Pedál brzdy: tlačítko (tlačítko, které může být programováno).
20. Pedál plynu: tlačítko X (tlačítko, které může být programováno).
21. Ruční brzda: tlačítko .
22. Radící páka: Do předu funkce R2; do zadů funkce L2; do levá L1; do pravá R1.

Potřeby pokud se jedná o počítač

1. Počítač IBM PC, a nebo obdobný (kompatibilní).
2. Konzola PS3/PS2 a port USB v počítači.
3. Procesor s rychlostí 166 MHz a nebo vyšší.
4. 64 MB a nebo více vnitřní paměti.
5. Operační soustava Windows 9x / ME / 2000 / XP / Vista32.
6. DirectX verze 7.0, a nebo vyšší.

Použití funkce programování

Režim programování: Stiskněte tlačítko MODE, pokud chcete vstoupit do analogového režimu, potom stiskněte tři krát tlačítko SEN, až do okamžiku kdy dioda začne svítit oranžovou barvou. To znamená vstup do režimu programování.

Tlačítko, které slouží k programování: Pravý pedál - plyn, Levý pedál - ruční brzda, plyn (nožný), brzda (nožná), funkční tlačítka „+“ a „-“.

Tlačítka, které lze programovat: R1, R2, L1, L2, , , X, .

Způsob programování: pokud tři krát stisknete tlačítko SEN, se rozsvítí oranžová dioda, a potom současně stlačte tlačítko, které je v tom okamžiku naprogramováno a tlačítko, které chcete naprogramovat. Vibrace volantu potvrdí ukončení programování. Na příklad pokud současně stisknete tlačítko Plyn (ruční) a L2, to v tom okamžiku funkce L2 bude připsána do tlačítka Plyn (ruční). Vibrace potvrdí ukončení programování. V tom okamžiku stlačte tlačítko SEN, pokud chcete vystoupit s režimu programování. Během programování máme tlačítka rozdělené do tří skupin: první skupina to jsou pedály plynu a brzdy, druhá skupina to zrychlení a ruční brzdění, a třetí skupina to funkční tlačítka „+“ a „-“. Po provedení programování jedné skupiny vystupte s režimu programování, a potom opět vstupte, pokud chcete provést programování další skupiny.

Upozornění:

1. Před připojením volantu ke konzole nešáhejte na funkční tlačítka a taký na pedály, v opačném případě některé tlačítka mohou nefungovat.
2. Pokud chcete vystoupit s režimu programování po opovedení programování stiskněte tlačítko SEN.
3. Pokud chcete vstoupit do hry během hry na konzolí PS3 po zapnutí stiskněte tlačítka MODE + SELECT.
4. Ne připojujte pedály během hry. Pokud chcete připojit pedály, nejdřív vypněte volant.
5. Volba portů: V případě obyčejného režimu hry neodpojujte zástrčku USB volantu od portů v konzolí PS3, v opačném případě volant může nefungovat. Před začátkem hry musíte zvolit správný port. Pokud během hry volant nebude fungovat, a seřízení (nastavení) konzoly jsou správně, to v takovém případě musíte připojit volant k jinému portů. Pokud chcete vstoupit do nastavování konzoly v případě hry GT stiskněte tlačítko MODE, a potom stisknutím dva krát tlačítko MODE vstupte do režimu volby portů a zvolte port 1 nebo 2. Opětovně stisknutí tlačítka MODE potvrdí volbu a způsobí vystoupení s režimu volby portů. Pokud chcete vstoupit do režimu volby portů v případě hry NEED FOR SPEED, stiskněte jeden krát tlačítko MODE.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Volant se sám neumístí v neutrální poloze

- Neotáčet volantem během zapojování PlayStation. Jestliže během vypínání konzoly se volant nenachází v neutrální (střední) poloze, tato poloha bude odečtena jako nová neutrální (střední) poloha, co může být příčinou toho, že zařízení správně nefunguje. K tomu, aby byla opět nastavena neutrální poloha volantu je nutno umístit volant do střední polohy a znovu spustit konzolu.

Volant špatně funguje

- Zkontrolujte, zda nebylo změněno přiřazení tlačítka/pedálu. Provést všechny pokyny, popsané v kapitole „Změna přiřazení tlačítek“ za účelem vymazání změny přiřazení tlačítek.

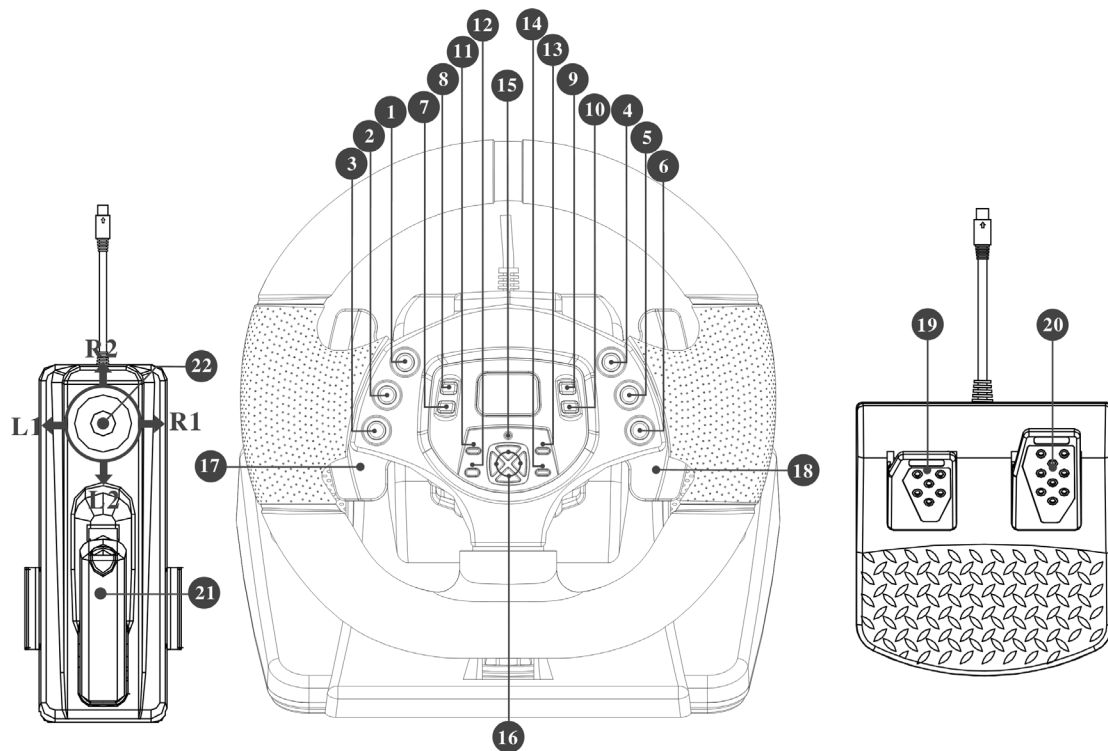
Potíže s Play Station

- Zkontrolovat, na jaký pracovní režim byl nastaven volant např. „Analogový“. Jestliže hra nepodporuje nastavený režim, volant může špatně fungovat. Je nutno vyzkoušet jiný režim, přizpůsobený hře a znovu spustit konzolu.

Pedály nefungují

- Zkontrolovat, zda byla správně nastavena funkce hry, týkající se pedálů a brzdy (PlayStation, plyn - tlačítko „X“, brzda – tlačítko “□”). Použít návod k programu a seznámit se z něho se způsobem změny nastavení pedálů plynu a brzdy.
- Zjistit, zda je hra nastavená na režimu manuálního řazení (MT). Jestliže hra má pouze funkci automatického řazení (AT), program provede automatickou změnu tím, že vypne řadicí páku u volantu.

Инструкция



Введение в функции

1. Кнопка функциональная “-” Кнопка функциональная L2, Программирующие кнопки
2. Кнопка функциональная L2
3. Кнопка функциональная L1
4. Кнопка функциональная “+” Кнопка функциональная R2, Программирующие кнопки
5. Кнопка функциональная R2
6. Кнопка функциональная R1
7. Кнопка функциональная \triangle
8. Кнопка функциональная \circ
9. Кнопка функциональная \otimes
10. Кнопка функциональная \square
11. Кнопка SELECT: Выбор функции меню
12. Кнопка START: Начало игры

13. Кнопка SEN: Регулировка чувствительности руля.
Если светится красная лампочка, означает это уровень чувствительности по-умолчанию. При однократном нажатии кнопки лампочка начинает мигать с частотой 2aZ, что означает уровень чувствительности 1,25. При двукратном нажатии кнопки лампочка начинает мигать с частотой 4Hz, что означает уровень чувствительности 1,50. Эти три вида чувствительности циклично следуют друг за другом.
14. Кнопка MODE (Режим): Доступно два режима: цифровой (DIGITAL) и аналоговый (ANALOG). Зелёная лампочка сигнализирует режим цифровой, лампочка красная означает режим аналоговый. (Большинство игр использует после включения аналоговый режим.)

ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

15. Лампочка сигнализирующая режим и чувствительность
16. Кнопка направляющая: позволяет выбрать восемь направлений.
17. Тормоз ручной: с кнопкой функциональной, делающей возможным подключение во время работы транспортного средства; нажать кнопку функциональную , если педаль , играющая роль этой кнопки функциональной отключена; если педали подключены, левая педаль является кнопкой функциональной (программирующей).
18. Газ ручной: кнопка функциональная делающая возможным подключение во время работы транспортного средства; если педаль отключена, правая кнопка выполняет функцию кнопки X; когда педаль подключена, правая кнопка работает как кнопка R3 (программирующие кнопки)
19. Педаль тормоза: кнопка (кнопка программирующая).
20. Педаль газа: кнопка X (кнопка программирующая).
21. Тормоз ручной : кнопка .
22. Коробка передач: Вперёд – функция R2; назад – функция L2; влево – L1; вправо – R1.

Системные требования

1. Компьютер IBM PC или совместимый
2. Приставка PS3/PS2 и порт USB в компьютере
3. Процессор со скоростью 166 МГц или выше
4. 64 Мб или больше внутренней памяти
5. Операционная система Windows 9x/ME/2000/XP/Vista32
6. DirectX версия 7.0 или выше

Использование функций программирования

Режим программирования: Нажмите кнопку MODE, чтобы войти в режим аналоговый, затем трижды нажмите кнопку SEN, пока лампочка не начнёт светиться оранжевым цветом. Означает это вход в режим программирования.

Кнопки для запрограммирования: Правая педаль – газ, Левая педаль – тормоз ручной, газ (ножной), тормоз (ножной), кнопки функциональные + и –.

Запрограммированные кнопки: R1, R2, L1, L2, , O, X, .

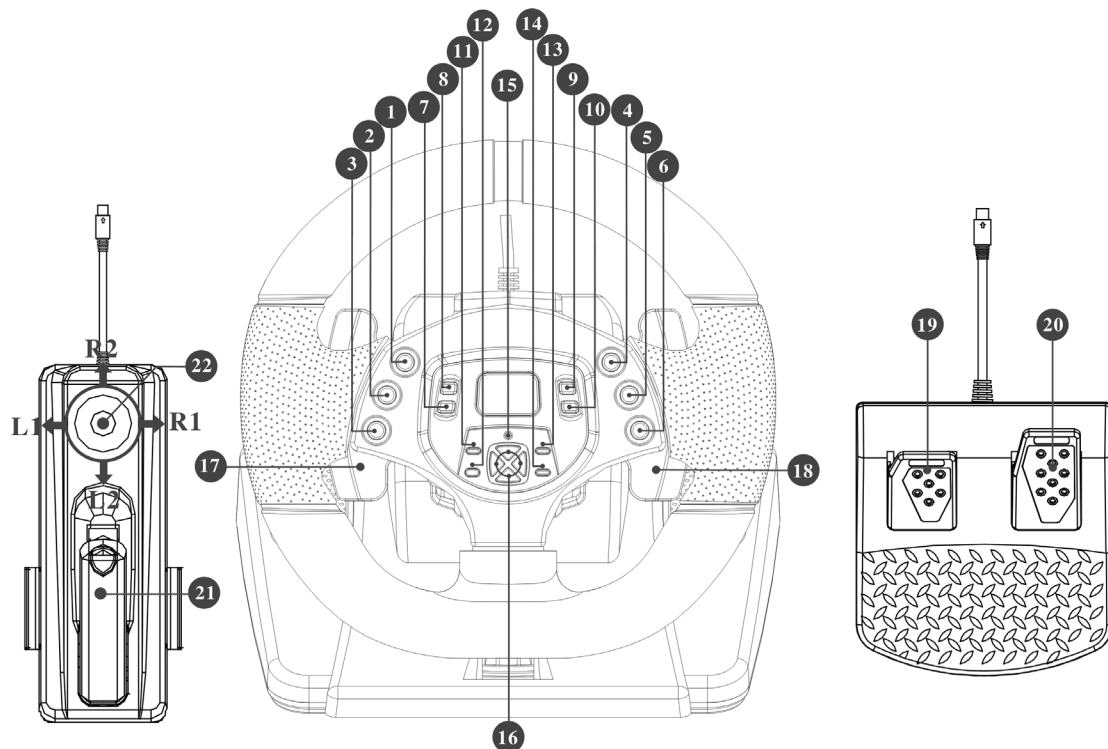
Способ программирования: когда трижды нажмёте кнопку SEN, засветится оранжевая лампочка, тогда

нажмите одновременно кнопку ранее запрограммированную и кнопку, которую хотите запрограммировать. Вибрация руля подтвердит окончание программирования. На пример если нажмёте одновременно кнопку Газ (ручной) и L2, тогда функция L2 будет приписана для кнопки Газ (ручной). Вибрация подтвердит окончание программирования. Тогда нажмите кнопку SEN, чтобы выйти из режима программирования. Во время программирования выделите три группы кнопок: первая группа это педали газа и тормоза, вторая группа это разгон и притормаживание ручное, а третья группа это кнопки функциональные + и – После запрограммирования одной группы выйдите из режима программирования, а затем войдите заново, чтобы запрограммировать следующую группу.

Замечания

1. Перед подключением руля к приставке не касайтесь кнопок функциональных и педалей, в противном случае некоторые кнопки могут не работать.
2. После запрограммирования нажмите кнопку SEN, чтобы выйти из режима программирования.
3. Играя на приставке PS3 после включения нажмите кнопку MODE + SELECT, чтобы войти в игру.
4. Не подключайте педали во время игры. Если хотите подключить педали, сначала выключите руль.
5. Выбор порта: В нормальном режиме игры не отключайте штексель USB руля от порта в приставке PS3, в противном случае руль может перестать работать. Перед началом игры вы должны выбрать соответствующий порт. Если во время игры руль не будет работать, а настройки приставки правильные, тогда вы должны подключить руль к другому порту. В игре GT нажмите кнопку MODE, чтобы войти в настройки приставки, а затем нажимая дважды кнопку MODE войдите в режим выбора порта и выберите порт 1 или 2. Следующее нажатие кнопки MODE подтвердит выбор и вызовет выход из режима выбора порта. В игре NEED FOR SPEED, чтобы войти в режим выбора порта, нажмите кнопку MODE однократно.

Інструкція



Введення у функції

1. Кнопка функції “-” функціональна кнопка L2, програмовані кнопки
2. Функціональна кнопка L2
2. Функціональна кнопка L2
3. Функціональна кнопка L1
4. Функціональна кнопка “+” Функціональна кнопка R2, програмовані кнопки
5. Функціональна кнопка R2
6. Функціональна кнопка R1
7. Функціональна кнопка Δ
8. Функціональна кнопка \circ
9. Функціональна кнопка \otimes
10. Функціональна кнопка \square
11. Кнопка SELECT: Вибір функції меню
12. Кнопка START: Початок гри

13. Кнопка SEN: Регулювання чутливості керма. Якщо світиться червоне світло це означає рівень чутливості по замовчуванні. Після одноразового натискання кнопки світлодіод мигає з частотою 2Hz, що означає рівень чутливості 1.25. Після двократного натискання кнопки, світлодіод починає блимати із частотою 4Hz що означає рівень чутливості 1.50. Ці три види чутливості наступають у послідовному циклі.
14. Кнопка MODE (режим): Є два режими: цифровий (DIGITAL) і аналоговий (Analog). Зелений індикатор вказує на цифровий режим, червоний індикатор означає аналоговий режим. (Більшість ігор використовує після включення аналоговий режим).
15. Світлодіодна індикація режиму і чутливості
16. Кнопка напрямків: дозволяє вибрати вісім напрямків.

ІНСТРУКЦІЯ

17. Ручне гальмо: з функціональною кнопкою яка дозволяє підключення під час роботи транспортного засобу; натиснути на функціональну кнопку □, якщо педаль що відіграє роль цієї функціональної кнопки є відключена, якщо педалі є підключені, ліва педаль є функціональною кнопкою (програмованою).
18. Ручний газ: функціональна клавіша дозволяє підключити під час роботи транспортний засіб, коли педаль відключена, права кнопка діє як кнопка X; коли педаль підключена, права кнопка діє як кнопка R3 (програмовані кнопки).
19. Педаль гальма: кнопка □ (програмована кнопка).
20. Педаль газу: кнопка X (програмована кнопка).
21. Ручне гальмо: кнопка □.
22. Перемикання передач: Вперед - функція R2, назад - функція L2, ліворуч L1; праворуч – R1.

Системні вимоги

1. Комп'ютер IBM PC або сумісний
2. Консоль PS3/PS2 і порт USB на комп'ютері
3. Процесор зі швидкодією 166 МГц або вище
4. 64 МВ або більше внутрішньої пам'яті
5. Операційна система Windows 9x/ME/2000/XP/ Vista32
6. DirectX версії 7.0 або вище

Використовування функції програмування

Режим програмування: Натисніть кнопку MODE, для входу в аналоговий режим, а потім натисніть кнопку SEN три рази, поки світло діод не загориться оранжевим кольором. Це означає вхід у режим програмування.

Кнопки до програмування: праву педаль – газ, ліва педаль - ручне гальмо, газ (ніжний), гальмо (ніжне), функціональні клавіші + і –.

Програмовані кнопки: R1, R2, L1, L2, □, ○, X, □.

Спосіб програмування: Коли Ви три рази натиснете кнопку SEN, засвітиться оранжевий індикатор, тоді натисніть одночасно кнопку котра вже була запрограмована і кнопку яку ви хочете запрограмувати. Вібрація керма підтвердить завершення програмування. Для прикладу, якщо ви натиснете одночасно кнопку газ (ручний) і L2, тоді функція L2 буде приписана до кнопки газ (ручного). Вібрація підтверджує завершення програмування. Тоді натисніть кнопку SEN, для виходу з режиму програмування. Під час програмування виділи

три групи кнопок: перша група це педалі газу і гальма, друга група це прискорення і ручне гальмування, третя група це функціональні кнопки + і –. Після програмування однієї групи вийди з режиму програмування, а потім повернися знов, щоб запрограмувати наступну групу.

Примітки

1. Перед підключенням керма до консолі, не чіпай функціональних кнопок ані педалей, інакше деякі кнопки можуть не працювати.

2. Після програмування, натисни кнопку SEN, щоб вийти з режиму програмування.

3. Граючи на консолі PS3 після включення натисніть кнопки MODE + SELECT, для входу в гру.

4. Не підключайте педалей під час гри. Якщо ви хочете підключити педалі спочатку відключіть кермо.

5. Вибір порту: в нормальному режимі гри не відключайте вилку від USB кермо від порту у консолі PS3, інакше кермо може перестати працювати. Перед початком гри мусиш вибрати відповідний порт. Якщо під час гри кермо не буде працювати, а налаштування консолі є вірні, тоді Вам необхідно підключити кермо до іншого порту. У гри GT, натисніть кнопку MODE, щоб увійти в налаштування консолі, а потім, натиснувши двічі на кнопку MODE, ввійдіть у режим вибору порту і виберіть порт 1 або 2. Повторне натискання кнопки MODE підтвердить вибір і приведе до виходу з режиму вибору порту. У гри Need For Speed, щоб увійти в режим вибору порту, натисніть кнопку MODE один раз.

NOTE

NOTE



INFORMACJA O PRAWIDŁOWYM POSTĘPOWANIU W PRZYPADKU UTYLIZACJI URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH I ELEKTRYCZNYCH

Umieszczony na naszych produktach symbol przekreślonego kosza na śmieci informuje, że nieprzydatnych urządzeń elektrycznych czy elektronicznych nie można wyrzucać razem z odpadami gospodarczymi.

Właściwe działanie w wypadku konieczności utylizacji urządzeń czy podzespołów lub ich recyklingu polega na oddaniu urządzenia do punktu zbiórki, w którym zostanie ono bezpłatnie przyjęte. W niektórych krajach produkt można oddać podczas zakupu nowego urządzenia.

Prawidłowa utylizacja urządzenia daje możliwość zachowania naturalnych zasobów Ziemi na dłużej i zapobiega degradacji środowiska naturalnego. Informacje o punktach zbiórki urządzeń wydają właściwe władze lokalne.

Nieprawidłowa utylizacja odpadów zagrożona jest karami przewidzianymi prawem obowiązującym na danym terenie.



MANTA®

Dział Obsługi Klienta

**tel: +48 22 332 34 63 lub e-mail: serwis@manta.com.pl
od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-17.00**

Producent zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w specyfikację produktu bez uprzedzenia.

