



Instrukcja obsługi
User's Manual
Návod k obsluze
Használati útmutató
Инструкция пользователя



MM628

COMPRESSOR IV

Instrukcja obsługi

Charakterystyka techniczna

- Przycisk MODE przeznaczony do ustawiania opcji na konsoli PS3.
- Kompatybilność ze wszystkimi konsolami PS3/PS2, włącznie z konsolami wyprodukowanymi w USA, Japonii oraz Unii Europejskiej.
- 8 analogowych przycisków wejściowych: X, O, □, △, L1, R1, R2, L2.
- Trzystopniowa regulacja czułości.
- Trzy tryby pracy dla PS2: DIGITAL /ANALOG /NEG
- Cztery programowane przyciski: R- w prawo, L- w lewo, pedał hamulca, pedał przyspieszenia (gazu).
- Cztery duże i trwałe przyciski (osłony) zamocowane na stałe zapewniające łatwość sterowania.
- Kąt sterowania 180°.
- Pedaly gazu i hamulca wyposażone w sprężyny dające realistyczne wrażenie.
- Wibracje podczas grania na konsolach PS3/PS2 i komputerach osobistych (w przypadku, gdy program gry zapewnia takie wibracje).
- Pobór prądu: konsola PS2 <180mA, konsola PS3 i PC <130 mA.
- Pedaly gazu i hamulca mogą być ustawione w osi LY (tak jak podczas ustawiania programu).
- Pedaly nożne posiadają funkcję analogową podczas pracy w trybie cyfrowym

Podłączenia

Podłączenie do konsoli PS3

UWAGA:

Przed podłączeniem lub odłączeniem kierownicy, upewnij się, że konsola jest wyłączona.

1. Podłącz kierownicę do konsoli PS3.
2. Włącz konsolę. Wszystkie diody zaczną świecić.
3. Naciśnij przycisk MODE w celu połączenia kierownicy.
4. Naciśnij i przytrzymaj przycisk MODE przez ok. 2 sekundy w celu otwarcia ekranu podstawowego konsoli PS3 (HOME).

5. Odpowiednio świeące diody na kierownicy wskazują numer gracza, do którego przypisana jest aktualnie kierownica:

Dioda 1 ~ 4 = Gracz 1~ 4

Diody 1 + 4 = Gracz nr 5

Diody 2 + 4 = Gracz nr 6

Diody 3 + 4 = Gracz nr 7

Uwaga:

W przypadku odłączenia kierownicy od portu USB konsoli PS3 lub ponownego uruchomienia (restartu) konsoli albo jej wyłączenia będziesz musiał ponownie podłączyć kierownicę.

W czasie gry na konsoli PS3 efekt wibracji włącza się, gdy zapewnia to program gry.

Podłączenie do konsoli PS2

UWAGA:

Przed podłączeniem lub odłączeniem kierownicy upewnij się, że konsola jest wyłączona.

1. Podłącz moduł pedałów gazu i hamulca do gniazda z tyłu modułu kierownicy.
2. Włóż właściwą wtyczkę konsoli do portu nr 1 Twej konsoli.
3. Umieść moduł pedałów gazu i hamulca w dogodnym miejscu pod stołem lub przed krzesłem w zasięgu nóg.
4. Włącz konsolę (ON) i załaduj program. Teraz jesteś gotów do gry.

Przełącznik trybu gry (MODE) stosuje się wówczas, gdy kierownica jest podłączona do konsoli PlayStation. Wciskając przełącznik MODE dokonujesz wyboru między trybem cyfrowym - DIGITAL (dioda się nie świeci), a trybem analogowym – ANALOG (dioda się świeci).

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Tabela przycisków funkcyjnych

| Rodzaj | PS2/Digital (cyfrowy) | PS2/Analog (analogowy) | PS2/Negcon (asymetryczny) | PS3 | PC |
|------------------------------|-----------------------|------------------------|---------------------------|------------------|-----------------|
| Przyciski specjalne | X | X | RY | X | 3 |
| | O | O | A | O | 2 |
| | □ | □ | LX | □ | 4 |
| | △ | △ | B | △ | 1 |
| | R1 | R1 | R1 | R1 | 6 |
| | L1 | L1 | LY | L1 | 5 |
| | R2 | R2 | R1 | R2 | 8 |
| | L2 | L2 | LY | L2 | 7 |
| Kontroler kierunkowy (D-PAD) | W GÓRĘ (UP) | W GÓRĘ (UP) | W GÓRĘ (UP) | W GÓRĘ (UP) | W GÓRĘ (UP) |
| | W DÓŁ (DOWN) | W DÓŁ (DOWN) | W DÓŁ (DOWN) | W DÓŁ (DOWN) | W DÓŁ (DOWN) |
| | W LEWO (LEFT) | W LEWO (LEFT) | W LEWO (LEFT) | W LEWO (LEFT) | W LEWO (LEFT) |
| | W PRAWO (RIGHT) | W PRAWO (RIGHT) | W PRAWO (RIGHT) | W PRAWO (RIGHT) | W PRAWO (RIGHT) |
| Przyciski funkcyjne | START | START | START | START | 10 |
| | WYBIERZ (SELECT) | WYBIERZ (SELECT) | / | WYBIERZ (SELECT) | 9 |
| | ←/→ | LX | RX | LX | ←/→ |
| Lewy pedał | □ | □ | LX | □ | 4 |
| Prawy pedał | X | X | RY | X | 3 |
| Tryb | MODE | MODE | MODE | PS | / |

Podłączenie do komputera

1. Wymagania systemowe
2. Port USB
3. System operacyjny Windows98/ME/2000/XP/Vista;
4. Sterownik multimedialny DirectX wersja 7.0 lub nowsza.

W celu podłączenia kierownicy włóż złącze USB do wolnego portu USB komputera. Uwaga: w celu wykorzystania kontrolera USB należy stosować system operacyjny Windows 98/98SE/ME/2000/ XP/ Vista

Instalacja

1. Włącz komputer i uruchom system operacyjny.
2. Włóż dołączone płyty CD ze sterownikami do napędu CD ROM komputera.
3. Dwukrotnie kliknij na ikonę SETUP.
4. Po pojawieniu się kreatora instalacji (znaku zachęty) zainstaluj sterownik „LS-USBmX1/2/3”.
5. Podłącz kierownicę do portu USB.
6. Naciśnij przycisk START, otwórz PANEL STEROWANIA, a następnie wybierz KONTROLERY GIER i przeprowadź kalibrację kierownicy.

Kalibrację kierownicy należy przeprowadzić zgodnie z opisem znajdującym się w rozdziale „OKNO KONTROLERA GIER”. Sterownik USB musi być instalowany tylko raz, po tym, przy każdym podłączeniu kierownicy do portu USB pojawia się okno OPCJE GRY, a w nim kontroler „LS-USBmX1/2/3”. Aby się upewnić, że kierownica funkcjonuje właściwie, przed przystąpieniem do gry dokonaj ponownej jej kalibracji.

Po zakończeniu prób kliknij myszką przycisk OK w oknie TEST oraz OK w oknie GENERAL (OGÓLNE). Zamknij okno PANELU KONTROLNEGO. Teraz możesz przystąpić do załadowania ulubionej gry i rozpocząć granie. Pamiętaj! Aktualne sterowanie przyciskiem START oraz pedałami GAZ i HAMULEC ustawia się odrębnie dla każdej gry. Dalsze szczegóły znajdziesz w dokumentacji gry.

Regulacja czułości

1. Kierownica ma trzy stopnie ustawienia czułości sterowania odpowiadające Twoim wymogom – Wysoki, Średni i Niski.
2. W celu zmiany stopnia czułości:
3. Naciśnij i przytrzymaj przyciski SELECT oraz START przez 3 sekundy; zaświeci się dioda zielona.

4. Naciśnij przycisk SELECT w celu przejścia do regulacji czułości.
5. Ponownie naciśnij przycisk SELECT i wybierz jeden ze stopni czułości: Średni (świeci się dioda zielona), Wysoki (zielona dioda migocze szybko), Niski (zielona dioda migocze powoli).
6. Naciśnij przycisk UP na kontrolerze kierunkowym (D-Padzie).

Zmiana przyporządkowania przycisków

Kierownica posiada bardzo wygodną funkcję zwaną “Zmiana przyporządkowania przycisków” umożliwiającą dowolną zmianę przeznaczenia każdego przycisku, najwygodniejszą dla użytkownika. W celu zmiany wykonaj następujące czynności:

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk PROGRAM (albo START i SELECT) do momentu zapalenia się zielonej diody.
2. Naciśnij przycisk, któremu chcesz przyporządkować inną funkcję, dioda zaczyna migotać.
3. Naciśnij przycisk z funkcją, którą chcesz przenieść na inny, wyżej wymieniony, przycisk; dioda gaśnie – zmiana przyporządkowania została wprowadzona.
4. Powtórz powyższe kroki w celu zmiany podporządkowania kolejnych przycisków.

UWAGA

1. Po wyłączeniu zasilania ustawienia programu zostaną skasowane.
2. Upewnij się, że zmienione przyporządkowanie przycisków zostało skasowane przez zmianą gry, w przeciwnym razie system sterowania nie będzie odpowiadał nowej grze.

W celu skasowania zmienionego przyporządkowania wykonaj następujące czynności;

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy przycisk PROGRAM (albo START i SELECT) do momentu zapalenia się zielonej diody.
2. Naciśnij żądany przycisk, którego przyporządkowanie chcesz skasować; zielona dioda zaczyna migotać.
3. Ponownie naciśnij przycisk, dioda gaśnie – kasowanie zostało zakończone.
4. Powtórz powyższe kroki w celu skasowania zmiany przyporządkowania innych przycisków.

Rozwiązywanie problemów

Kierownica nie ustawia się sama w położenie neutralne

- Nie obracaj kierownicę podczas włączania PlayStation. Jeżeli w czasie włączania konsoli kierownica nie znajduje się w położeniu neutralnym (centralnym), pozycja ta zostanie odczytana, jako nowe neutralne (centralne) położenie, co może być przyczyną niewłaściwego działania urządzenia. W celu ponownego ustawienia położenia neutralnego kierownicy wyłącz konsolę, ustaw kierownicę w położenie centralne i ponownie włącz konsolę.

Kierownica nie działa właściwie

- Upewnij się czy nie zostało zmienione przyporządkowanie przycisku / pedału. Wykonaj wszystkie instrukcje opisane w rozdziale „Zmiana przyporządkowania przycisków” w celu skasowania zmiany przyporządkowania. Wykonaj wszystkie polecenia w celu skasowania zmiany przyporządkowania przycisków.

Kłopoty z PlayStation

- Sprawdź, na jaki tryb pracy została ustawiona kierownica np. „Analogowy”. Jeżeli gra nie wspiera ustawionego trybu, kierownica może funkcjonować niewłaściwie. Spróbuj wybrać inny tryb dostosowany do gry oraz ponownie uruchom konsolę.

Pedały nie działają

- Upewnij się czy nie zostało zmienione przyporządkowanie niedziałającego przycisku / pedału. Wykonaj wszystkie instrukcje opisane w rozdziale „Zmiana przyporządkowania przycisków”. Wykonaj wszystkie polecenia w celu skasowania zmiany przyporządkowania przycisków.
- Upewnij się, czy właściwie ustawiłeś opcje gry dotyczące pedałów i hamulca (PlayStation, gaz - przycisk „X”, hamulec – przycisk “□”. Skorzystaj z instrukcji programu w celu zapoznania się ze sposobem zmiany ustawień pedałów gazu i hamulca.
- Upewnij się, czy gra jest ustawiona na tryb manualnej skrzyni biegów (MT). Jeżeli gra posiada tylko opcję automatycznej skrzyni biegów (AT), program dokona automatycznej zmiany, wyłączając dźwignię zmiany biegów przy kierownicy.



INFORMACJA O PRAWIDŁOWYM POSTĘPOWANIU W PRZYPADKU UTYLIZACJI URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH I ELEKTRYCZNYCH

Umieszczony na naszych produktach symbol przekreślonego kosza na śmieci informuje, że nieprzydatnych urządzeń elektrycznych czy elektronicznych nie można wyrzucać razem z odpadami gospodarczymi.

Właściwe działanie w wypadku konieczności utylizacji urządzeń czy podzespołów lub ich recyklingu polega na oddaniu urządzenia do punktu zbiórki, w którym zostanie ono bezpłatnie przyjęte. W niektórych krajach produkt można oddać podczas zakupu nowego urządzenia.

Prawidłowa utylizacja urządzenia daje możliwość zachowania naturalnych zasobów Ziemi na dłużej i zapobiega degradacji środowiska naturalnego. Informacje o punktach zbiórki urządzeń wydają właściwe władze lokalne.

Nieprawidłowa utylizacja odpadów zagrożona jest karami przewidzianymi prawem obowiązującym na danym terenie.

User Manual

Features and Specifications

- MODE button for setting on PS3 console;
- Compatible with all PS3/PS2 consoles, including U.S.A, Japan and EU version;
- Eight analog input buttons: X, O, □, △, L1, R1,R2, L2.
- Adjustable sensitivity(three level)
- Three function modes for PS2: DIGITAL /ANALOG / NEG;
- Four programmable buttons: R-wing, L-wing, brake pedal, accelerating pedal;
- Four big and durable cupules fixed firmly for easily operated;
- 180 degree steering angle;
- Accelerating and braking pedals with springs to which give you realistic feeling
- With vibration feature when playing PS3/PS2/PC games on PS3/PS2/PC console (if the software supplies vibration)
- Operating current <180mA on PS2; operating current<130mA on PC/PS3.
- Accelerating and braking pedals can be set as LY axis (same process as program setting)
- The foot pedals has analog function under digital mode.

4. Press and hold the MODE button for 2 seconds to enter the PS3 home window
5. The LED number indication on the steering wheel will represent the player number the steering wheel is assigned to:
LED1 ~ 4 = Player 1~ 4
LED1 + 4 = Player 5
LED2 + 4 = Player 6
LED3 + 4 = Player 7

Please note:

Once the steering wheel is disconnected from the USB port of the PS3 or the PS3 console is restarted or switched off you will need to re-connect the steering wheel.

With vibration feature when playing PS3 games on PS3 console (if the software supplies vibration).

PS2 connection

NOTE:

Please ensure that your console is turned OFF before connecting or disconnecting the wheel.

1. Connect the accelerator/brake pedal unit into the socket at the rear of the Wheel.
2. Plug the correct console plug into port 1 of your console.
3. Place the accelerator/brake pedal unit in convenient location under a table or in front of a chair within easy reach.
4. Turn "ON" your game console and load your driving game software. You are now ready to play

The Mode Switch is designed for use only when the Wheel is being in conjunction with PlayStation consoles only. Simply press the Mode Switch to select Digital (LED is OFF) or Analog (LED is ON)

Connection

PS3 connection

NOTE:

Please ensure that your console is turned OFF before connecting or disconnecting the Steering Wheel

1. Connect the wheel to PS3 console;
2. Power on PS3 console. All the LEDs begin to flash;
3. Press MODE button to connect the Steering Wheel.

USER MANUAL

Function Key Table

| Type | PS2/Digital | PS2/Analog | PS2/Negcon | PS3 | PC |
|--------------|-------------|------------|------------|--------|-------|
| Action key | X | X | RY | X | 3 |
| | O | O | A | O | 2 |
| | □ | □ | LX | □ | 4 |
| | △ | △ | B | △ | 1 |
| | R1 | R1 | R1 | R1 | 6 |
| | L1 | L1 | LY | L1 | 5 |
| | R2 | R2 | R1 | R2 | 8 |
| | L2 | L2 | LY | L2 | 7 |
| D-PAD | UP | UP | UP | UP | UP |
| | DOWN | DOWN | DOWN | DOWN | DOWN |
| | LEFT | LEFT | LEFT | LEFT | LEFT |
| | RIGHT | RIGHT | RIGHT | RIGHT | RIGHT |
| Function Key | START | START | START | START | 10 |
| | SELECT | SELECT | / | SELECT | 9 |
| | ←/→ | LX | RX | LX | ←/→ |
| L-pedal | □ | □ | LX | □ | 4 |
| R-pedal | X | X | RY | X | 3 |
| MODE | MODE | MODE | MODE | PS | / |

PC connection

1. System Requirement;
2. USB port;
3. Windows98/ME/2000/XP & Vista;
4. DirectX version 7.0 and later.

To connect the wheel, plug the wheel's USB connector into a spare USB port on your computer, (Note: To use a USB controller, you must be running windows 98/98SE/ME/2000/ XP/ Vista operating systems)

Installation

1. Enter into Windows
2. Insert the supplied Driver CD into your PC CD Rom
3. Double click the SETUP icon
4. Install the driver 'LS-USBmX1/2/3' following system prompts
5. Connect the Steering Wheel to a USB Port on the PC
6. Select 'Game Controllers' in the Control Panel to calibrate the steering wheel properties

Calibrate the wheel as described in the calibration section of the game controller window. The USB driver will only have to be installed once, after this has been done whenever you connect the wheel to your USB port the "LS-USBmX1/2/3" will appear within the "Gaming Options" window. To ensure the wheel works correctly please re-calibrate the wheel before use.

When you have finished testing, quit by clicking on OK in the Test window, and OK in the General window. Finally, close the Control Panel window. Now its time to load your favorite game and start playing! Note the actual controls for the fire buttons, throttle and brake pedals are set within each individual game. Check your game documentation for further details.

Sensitivity Adjustment

1. The wheel has three settings of steering sensitivity to suit your driving games – High, Middle & Low.
2. To change between these three levels of sensitivity,

3. Press and Hold the Select and Start buttons for 3 seconds, a green LED will switch ON;
4. Press the Select button to enter the sensitivity adjustment.
5. Press the Select button again to select between the following:
Middle (Green-LED illuminates) – Highest (Green-LED flashing quickly) – Lowest (Green-LED flashing slowly)
6. Press the UP button on the D-pad to exit.

Button Relocation

The Steering Wheel incorporates a very useful feature called Button Relocation to re-map any control button to the most convenient and useful button configuration for the user.

1. Press and hold the program button (or start and select) for 3 seconds till the green led illuminates
2. Press the button that you wish to relocate the function to, the LED starts to flash.
3. Press the button with the function you wish to be relocated, the LED turns OFF, the relocation is complete.
4. Repeat the above steps to relocate further control buttons.

Note:

1. Once power off, all the program setting will be cleared.
2. Please ensure that Button Relocations are deleted before changing to a different driving game, otherwise the controls may not match the new game being played)

To Clear a Button Relocation (Remap)

1. Press and hold the program button (or start and select) for 3 seconds till the green led illuminates
2. Press the desired button to delete the Button Relocation, the LED starts to flash.
3. Re-press the button, the LED is OFF, deletion is complete.
4. Repeat the above steps to clear any other Button Relocations

Troubleshooting

The Steering Wheel does not locate in the neutral centre

- Do not turn the Wheel when you are switching on your PlayStation. If the Wheel is not at its neutral (centre) position when the console is turned on, then the position that it is held at will be read as the new neutral (centre) position, and this may cause the unit to operate incorrectly. To reset to the neutral position, switch off the console, leave the Wheel centralized, and then turn on the console again.

The Steering Wheel does not function properly

- Please check to ensure that the button/pedal not working has not been relocated – Please follow the instructions in the Relocation section. Please follow the instructions to clear a button remap.

On PlayStation

- Check Steering Wheel mode switch, the “Analog Button”. If the game does not support the mode that you have set, then Steering Wheel may not operate correctly. Try to select another mode to suit the game & reset your console.

The Pedals do not seem to work

- Please check to ensure that the button/pedal not working has not been relocated – Please follow the instructions in the Relocation section. Please follow the instructions to clear a button remap.
- Please make sure the game you are playing is set up so that the acceleration and brake are using the following functions. (PlayStation - Acceleration “X” button, brake “□” button). Please refer to the software manual on how to change the acceleration and brake settings.
- Please make sure that the game is set to Manual Gear Selection (MT) mode. If the game is in Automatic Gear Selection mode (AT), then the game will change gear for you automatically, making the Steering Wheel gear-shift redundant.

Használati útmutató

Műszaki adatok és tulajdonságok

- MODE gomb a PS3 konzolon történő opciók beállításához.
- Minden PS3/PS2 konzolok támogatása, beleértve az USA, Japán és Európai Unió gyártású modelleket
- 8 analog bemeneti gomb: X, ○, □, △, L1, R1, R2, L2.
- Háromfokú érzékenység-szabályozás
- Három üzemmód PS2 számára: DIGITAL /ANALOG /NEG
- Négy programozható nyomógomb: R-jobbra, L-balra, fékpedál, gyorsulás (gáz) pedál.
- Könnyű irányítást biztosító négy tartósan rögzített nagy és tartós nyomógomb védő
- 180-fokos irányítási szög
- Valóság-hű élményt növelő rúgókkal felszerelt gáz- és fékpedál.
- Vibrációk a számítógépek és PS3/PS2 konzolokon történő játékok közben (amennyiben a játékprogram nyújt ilyen lehetőséget).
- Áramfogyasztás PS2 konzol <180 mA, PS3 konzol és PC <130 mA
- LY tengelyben állítható gáz- és fékpedál (úgy mint a program beállítása során).
- Pedálok analog funkcióval rendelkeznek digitális üzemmódban is.

CSATLAKOZTATÁS PS3 KONZOLHOZ

FIGYELEM:

Kormány csatlakoztatása vagy lekapcsolása előtt győződjön meg róla, hogy a konzol ki van kapcsolva.

1. Csatlakoztassa a kormányt PS3 konzolhoz.
2. Kapcsolja be a konzolt. Minden led lámpa világítani kezd.
3. Nyomja a MODE gombot a kormány hozzárendeléséhez.
4. Nyomja és tartsa a MODE gombot kb. 2 másodpercig addig amíg megjelenik a PS3 alapképernyője (HOME)

5. Kormányon levő diódák világítása megmutatja, hogy melyik számú játékoshoz a kormány jelenleg van hozzárendelve:

- 1. ~ 4. dióda = 1. ~ 4. játékos
- 1. + 4. dióda = 5. számú játékos
- 2. + 4. dióda = 6. számú játékos
- 3. + 4. dióda = 7. számú játékos

Figyelem:

Amennyiben kihúzza a kormányt a konzol USB portjáról illetve újraindította vagy kikapcsolta a konzolt, újra kell konfigurálnia a csatlakozást.

A PS3 konzolon fűtő játék során a vibrációs hatás akkor kapcsolódik be, ha a játékprogram ilyen lehetőséget biztosít.

CSATLAKOZTATÁS A PS2 KONZOLHOZ

Figyelem:

Kormány csatlakoztatása vagy lekapcsolása előtt győződjön meg róla, hogy a konzol ki van kapcsolva

1. Csatlakoztassa a gáz- és fékpedál modulját a kormány hátulján levő bemenethez.
2. Helyezze be a kormány megfelelő dügőjét a konzol 1. számú portjához.
3. Helyezze el a gáz- és fékpedál modulját kényelmes helyre az asztal vagy szék alatt .
4. Kapcsolja be konzolt (ON) és töltsen be kívánt programot. Most elkezdheti a játékot.

Üzemmód átkapcsoló (MODE) akkor használható, ha a kormányt csatlakoztattuk a PlayStation konzolhoz. MODE átkapcsoló megnyomásával választhat a digitális (DIGITAL – akkor a dióda nem világít) és analóg (ANALOG – a dióda világít) üzemmód között.

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Funkciós gombok

| Fajta | PS2/Digital (Digitális) | PS2/Analog (Analog) | PS2/Negcon (Aszimmetrikus) | PS3 | PC |
|--------------------------|----------------------------|------------------------|-------------------------------|---------------------|-------------------|
| Speciális nyomógombok | X | X | RY | X | 3 |
| | O | O | A | O | 2 |
| | □ | □ | LX | □ | 4 |
| | △ | △ | B | △ | 1 |
| | R1 | R1 | R1 | R1 | 6 |
| | L1 | L1 | LY | L1 | 5 |
| | R2 | R2 | R1 | R2 | 8 |
| | L2 | L2 | LY | L2 | 7 |
| Irányító pad (D-PAD) | FELFELÉ (UP) | FELFELÉ (UP) | FELFELÉ (UP) | FELFELÉ (UP) | FELFELÉ (UP) |
| | LEFELÉ (DOWN) | LEFELÉ (DOWN) | LEFELÉ (DOWN) | LEFELÉ (DOWN) | LEFELÉ (DOWN) |
| | BALRA (LEFT) | BALRA (LEFT) | BALRA (LEFT) | BALRA (LEFT) | BALRA (LEFT) |
| | JOBBRA (RIGHT) | JOBBRA (RIGHT) | JOBBRA (RIGHT) | JOBBRA (RIGHT) | JOBBRA (RIGHT) |
| Funkciós gombok | START | START | START | START | 10 |
| | VÁLASZT (SELECT) | VALASZT (SELECT) | / | VÁLASZT (SELECT) | 9 |
| | ←/→ | LX | RX | LX | ←/→ |
| Bal pedál | □ | □ | LX | □ | 4 |
| Jobb pedál | X | X | RY | X | 3 |
| Mód | MODE | MODE | MODE | PS | / |

CSATLAKOZTATÁS SZEMÉLYES SZÁMÍTÓGÉPHEZ

1. Rendszerkövetelmények
2. USB port
3. Windows98/ME/2000/XP/Vista operációs rendszer;
4. DirectX 7.0 vagy újabb verziójú multimédia-vezérlő.

A kormány csatlakoztatásához helyezze be az USB csatlakozót a gép szabad USB portjába. Figyelem: Az USB controller használatához a telepített Windows 98/98SE/ME/2000/XP/Vista operációs rendszer szükséges.

Telepítés

1. Kapcsolja be a gépet és indítsa el az operációs rendszert.
2. Helyezze be a vezérlőt tartalmazó mellékelt CD lemezt a gép CD ROM meghajtójába.
3. Kattintson duplán a SETUP parancsikonra
4. Amikor beindul a telepítőprogram telepítse az „LS-USBmX1/2/3” vezérlőt.
5. Csatlakoztassa a kormányt az USB porthoz.
6. Nyomja a START gombot, nyissa a VEZÉRLŐPULTOT, válassza a JÁTÉKVEZÉRLŐK opciót és kalibrálja be a kormányt.

Kalibrálást a „JÁTÉKVEZÉRLŐ ABLAKA” fejezetben foglaltak szerint kell elvégezni. USB vezérlő telepítése csak egyszer történik, majd a kormány minden csatlakoztatásánál a JÁTÉK OPCIOI ablakban minden az “LS-USBmX1/2/3” vezérlő jelenik meg. Ahhoz, hogy meggyőződjön róla, hogy a kormány rendesen működik-e, ismétlje a kalibrálást a játék megkezdése előtt.

Tesztek sikeres befejezése után kattintson az OK gombot a TEST ablakban és OK gombot a GENERAL (ÁLTALÁNOS) ablakban. Zarja be a VEZÉRLŐPULT ablakát. Most telepítheti kedvenc játékát és megkezdheti a játékot. Ne felejtse arról, hogy a START gombbal valamint fék- és gázpedállal való irányítást mindenkor külön kell beállítani adott játék feltételeinek megfelelően. További részletek a játék dokumentációjában találhatók.

ÉRZÉKENYSÉG BEÁLLÍTÁSA

1. A kormány három, az Ön igényeinek megfelelően választható érzékenységi fokkal rendelkezik: Magas, Közepes és Alacsony.
2. Kormány érzékenységének módosításához:

3. Nyomja és tartsa a SELECT és START gombot kb. 3 másodpercig, amíg megvilágít a zöld dióda.
4. SELECT gomb megnyomásával átlépjen az érzékenység szabályzásához.
5. Ismét nyomja a SELECT gombot és válassza az egyik érzékenységi fokot. Közepes módban a zöld dióda világít, Magas módban zöld LED villog gyorsan, Alacsony módban pedig lassan.
6. Nyomja az UP nyomógombot irányító padon (D-Padon).

NYOMÓGOMBOK HOZZÁRENDELÉSÉNEK MÓDOSÍTÁSA

A kormány nagyon hasznos funkcióval rendelkezik, amely lehetővé teszi minden nyomógomb hozzárendelésének szabad megváltoztatását a felhasználó kívánsága szerint. Hozzárendelés módosításához kövesse az alábbi lépéseket:

1. Nyomja és tartsa kb. 3 másodpercig a PROGRAM gombot (vagy START és SELECT egyszerre) amíg megvilágít a zöld LED.
2. Nyomja a gombot, amelynek új funkciót szeretne hozzárendelni. A LED akkor villogni kezd.
3. Nyomja a választott gombra áthozni kívánt funkció eredeti gombját; változás igazolásául a LED elalszik.
4. Ismétlje fenti lépéseket további nyomógombok esetében.

FIGYELEM

1. Tápellátás kikapcsolása után a program összes beállításai törlődnek
2. Győződjön meg róla, hogy a nyomógombok módosított hozzárendelése törlésre került a játék váltása előtt, mert különben az irányító rendszer nem fog megfelelni új játéknak.

Módosított hozzárendelés törléséhez kövesse az alábbi lépéseket:

1. Nyomja és tartsa kb. 3 másodpercig a PROGRAM gombot (vagy START és SELECT egyszerre) amíg megvilágít a zöld LED.
2. Nyomja a gombot, amelynek hozzárendelését törölni akarja. A LED akkor villogni kezd.
3. Ismét nyomja a gombot; a LED elalszik – törlés sikerült.
4. Ismétlje fenti lépéseket további nyomógombok esetében.

PROBLÉMAMEGOLDÁS

A kormány nem visszatér a semleges állásba

- Ne fordítsa el a kormánykereket a PlayStation bekapcsolása során. Ha a konzol bekapcsolásakor a kormány nem a semleges (középső) állásba van állítva, akkor a tényleges állását az új semleges állásként tekinteni fog a konzol, ami a készülék helytelen működését eredményezheti. Semleges állás újbóli visszaállításához kapcsolja ki a konzolt, állítsa a kormánykereket ténylegesen semleges pozícióba és újraindítsa a konzolt.

A kormány nem működik helyesen

- Ellenőrizze, hogy a gomb/pedál hozzárendelése nem változott meg. Kövesse a „Nyomógombok hozzárendelésének módosítása” fejezetben leírt minden utasítást a módosítások törlése végett.

PlayStation problémái

- Ellenőrizze, hogy milyen üzemmódba állította be a kormányt, pl. „Analog”. Ha az adott játék beállított üzemmódot nem támogatja, akkor rosszul működhet a kormány. Próbáljon más, a játéknak megfelelő üzemmódot választani és indítsa újra a konzolt.

Pedálok nem működnek

- Győződjön meg róla, hogy a nem működő gomb/pedál hozzárendelése nem módosult-e. Kövesse a „Nyomógombok hozzárendelésének módosítása” fejezetben leírt minden utasítást a módosítások törlése végett.
- Győződjön meg róla, hogy helyesen beállította-e a pedálokra és fékre vonatkozó opciókat (PlayStation, gáz – „X” gomb, fék – “□” gomb). Olvassa el a program használati útmutatójában leírtakat a gáz- és fékpedál beállítások módosításáról
- Ellenőrizze, hogy a játék a manuális sebességváltó (MT) üzemmódra van állítva. Ha a játék csak automatikus sebességváltó (AT) opcióval rendelkezik, akkor a program automatikusan váltja az üzemmódot és kikapcsolja a kormány váltókarját.

Návod k obsluze

Úvod

Děkujeme Vám za zakoupení volantu s kabelem „3 w 1“, určeného ke konzole PS3/PS2 a pro osobní počítače (PC), kompatibilní se všemi hrami, jaké jsou přístupny pro konzoly PS/PS1/2/3 a pro osobní počítače. Jeho tvar je navrhnut podle požadavků pro závodní volanty a zásad ergonomie. Hráč nepocítí únavu ani tehdy, kdy ho bude používat celé hodiny. Tento volant způsobuje, že hra bude realističtější a zábavnější a zaručuje při tom větší možnosti manévru.

Technické údaje a vlastnosti

- Průměr volantu 8,5 coulů (20,32 cm).
- Čtyři diody signalizující vybraný kanál
- Tlačítko MODE určené k výběru na konzole PS3.
- Kompatibilita se všemi konzolami PS3/PS2 spolu s konzolami vyrobenými v USA, Japonsku a Evropské unii.
- 8 analogových tlačítek vstupů: X, ○, □, △, L1, R1, R2, L2.
- Třístupňová regulace citlivosti.
- Tři pracovní režimy pro PS2: DIGITAL /ANALOG / NEG
- Čtyři naprogramované tlačítka: R- vpravo, L-vlevo, brzdový pedál, pedál zrychlení (plynu).
- Čtyři velká a pevná tlačítka (krytá), připevněná natrvalo, umožňující snadné řízení.
- Úhel řízení 1800.
- Pedály brzdy a plynu vybavené pružinami k získání realistických dojmů
- Vibrace při hraní na konzolách PS3/PS2 a osobních počítačích (v případě, že program hry zajišťuje takové vibrace).
- Odběr proudu: konzola PS2 <180mA, konzola PS3 i PC <130 mA.
- Pedály brzdy a plynu mohou být nastaveny v ose LY (tak jak během nastavení programu)
- Nožní pedály mají analogovou funkci během práce v digitálním režimu.

PŘIPOJENÍ KE KONZOLE PS3

UPOZORNĚNÍ:

Před připojením nebo odpojením volantu je nutno zkontrolovat, zda je konzola vypnuta

1. Připojit volant ke konzole PS3.
2. Spustit konzolu. Všechny diody budou svítit.
3. Stisknout tlačítko MODE za účelem připojení volantu.
4. Stisknout a přidržet tlačítko MODE na cca 2 vteřiny za účelem rozsvícení základní obrazovky konzoly PS3 (HOME).
5. Příslušně svítící diody na volantu ukazují číslo hráče, kterému je aktuálně připsán volant:

Dioda 1 ~ 4 = HRÁČ 1~ 4

Diody 1 + 4 = HRÁČ č. 5

Diody 2 + 4 = HRÁČ č. 6

Diody 3 + 4 = HRÁČ č. 7

Upozornění:

V případě odpojení volantu od portu USB konzoly PS3 nebo nového spuštění (restartu) konzoly nebo jejího vypnutí je nutno opětovně připojit volant.

Vibrace se zapojují během hry na konzole PS3, jestliže to zajišťuje program hry.

PŘIPOJENÍ KE KOPNZOLE PS2

Upozornění:

Před zapojením nebo odpojením volantu je nutno zkontrolovat, zda je konzola vypnuta.

1. Zapojit modul pedálů plynu a brzdy do zástrčky zezadu modulu volantu.
2. Vložit příslušnou zástrčku konzoly do portu č. 1 ve vaší konzole.
3. Umístit modul pedálů plynu a brzdy na vhodném místě pod stolem nebo před židlí v dosahu nohou.
4. Zapojit konzolu (ON) a spustit program. Nyní je hra připravena.

Přepínače režimu hry (MODE) se používá tehdy, kdy je volant připojen ke konzole PlayStation. Stisknutím přepínače MODE se vybírá mezi digitálním režimem DIGITAL (dioda je nerozsvícená) a analogovým režimem – ANALOG (dioda je rozsvícená).

NÁVOD K OBSLUZE

Tabulka funkčních tlačítek

| Druh | PS2/Digital (Digitální) | PS2/Analog (Analogový) | PS2/Negcon (Asymetrický) | PS3 | PC |
|---------------------------|-------------------------|------------------------|--------------------------|-----------------|----------------|
| Speciální tlačítka | X | X | RY | X | 3 |
| | O | O | A | O | 2 |
| | □ | □ | LX | □ | 4 |
| | △ | △ | B | △ | 1 |
| | R1 | R1 | R1 | R1 | 6 |
| | L1 | L1 | LY | L1 | 5 |
| | R2 | R2 | R1 | R2 | 8 |
| | L2 | L2 | LY | L2 | 7 |
| Směrový kontrolér (D-PAD) | NAHORU (UP) | NAHORU (UP) | NAHORU (UP) | NAHORU (UP) | NAHORU (UP) |
| | DOLŮ (DOWN) | DOLŮ (DOWN) | DOLŮ (DOWN) | DOLŮ (DOWN) | DOLŮ (DOWN) |
| | NALEVO (LEFT) | NALEVO (LEFT) | NALEVO (LEFT) | NALEVO (LEFT) | NALEVO (LEFT) |
| | VPRAVO (RIGHT) | VPRAVO (RIGHT) | VPRAVO (RIGHT) | VPRAVO (RIGHT) | VPRAVO (RIGHT) |
| Funkční tlačítka | START | START | START | START | 10 |
| | VYBRAT (SELECT) | VYBRAT (SELECT) | / | VYBRAT (SELECT) | 9 |
| | ←/→ | LX | RX | LX | ←/→ |
| Levý-pedál | □ | □ | LX | □ | 4 |
| Pravý-pedál | X | X | RY | X | 3 |
| Režim | MODE | MODE | MODE | PS | / |

NÁVOD K OBSLUZE

ZAPOJENÍ K OSOBNÍMU POČÍTAČI

1. Systémové požadavky
2. Port USB
3. Operační systém Windows98/ME/2000/XP/Vista;
4. Multimediální ovladače DirectX verze 7.0 nebo novější

K tomu, aby byl volant zapojen je nutno vložit přípoj USB do volného portu USB počítače. Upozornění: k využití kontroléra USB se musí používat operační systém Windows 98/98SE/ME/2000/ XP/ Vista.

Postup instalace

1. Zapnout počítač a spustit operační systém
2. Vložit připojenou CD disketu s ovladačem do pohonu CD ROM počítače
3. Dvakrát kliknout na ikonu SETUP.
4. Po znázornění kreatoru instalace (oznámení) instalovat ovladač „LS-USBmX1/2/3“.
5. Připojit volant k portu USB.
6. Stisknout tlačítko START, otevřít OVLÁDACÍ PANEL a potom vyber KONTROLÉRY HER a provést kalibraci volantu.

Kalibraci volantu provést podle popisu, jaký se nachází v části „OKNO KONTROLÉRA HER“. Ovladač USB musí být nainstalován pouze jednou, potom se po každém připojení volantu k portu USB objevuje okno VÝBĚR HRY a v něm kontrolér „LS-USBmX1/2/3“. K zjištění, zda volant správně funguje se musí před začátkem hry znovu provést její kalibraci.

Po ukončení zkoušek se musí kliknout myší na tlačítko OK v oknu TEST a OK v oknu GENERAL (VŠEOBECNÉ). Zavřít okno KONTROLNÍHO PANELU. Nyní se může nainstalovat oblíbenou hru a začít hrát. Pamatovat! Aktuální řízení tlačítkem START a pedály PLYN a BRZDA se provádí zvlášť pro každou hru. Podrobnosti lze nalézt v návodech pro každou hru.

REGULACE CITLIVOSTI

1. Volant má tři stupně nastavení citlivosti řízení, které odpovídají Vaším požadavkům – vysoký, střední a nízký
2. Za účelem změny stupně citlivosti:

3. Stisknout a přidržet tlačítka SELECT a START na cca 3 vteřiny; rozsvítí se zelená dioda
4. Stisknout tlačítko SELECT za účelem přechodu na regulaci citlivosti
5. Opět stisknout tlačítko SELECT a VYBRAT jeden ze stupňů citlivosti:
6. Stisknout tlačítko UP na směrovém kontroléru (D-Padu).

ZMĚNA PŘÍŘAZENÍ TLAČÍTEK

Volant je vybaven velmi vhodnou funkcí nazvanou „Změna přiřazení tlačítek“, která umožňuje libovolnou změnu určení každého tlačítka, nejvhodnější pro uživatele. Za účelem změny je nutno provést následující činnosti:

1. Stisknout a přidržet na cca 3 vteřiny tlačítko PROGRAM (nebo START a SELECT)
2. Stisknout tlačítko, kterému budete chtít přiřadit jinou funkci, dioda začne blikat.
3. Stisknout tlačítko s funkcí, kterou chcete přenést na jiné, výše uvedené tlačítko; dioda hasne – změna přiřazení byla zavedena.
4. Výše uvedené činnosti opakovat při změnách přiřazení dalších tlačítek.

UPOZORNĚNÍ

1. Po vypnutí napájení bude nainstalování programu vymazané.
2. Zjistit, zda změněné přiřazení tlačítek bylo před změnou hry vymazané, v opačném případě nebude řídicí systém odpovídat nové hře.

Za účelem vymazání změněného přiřazení vykonat následující činnosti:

1. Stisknout a přidržet na cca 3 vteřiny tlačítko PROGRAM (nebo START a SELECT) do momentu rozsvícení zelené diody.
2. Stisknout žádané tlačítko, kterého přiřazení se bude vymazávat; zelená dioda začíná blikat.
3. Znovu stisknout tlačítko, dioda zhasne – vymazávání bylo zakončeno.
4. Opakovat výše uvedené činnosti za účelem vymazání přiřazení dalších tlačítek.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Volant se sám neumístí v neutrální poloze.

- Neotáčet volantem během zapojování PlayStation. Jestliže během vypínání konzoly se volant nenachází v neutrální (střední) poloze, tato poloha bude odečtena jako nová neutrální (střední) poloha, co může být příčinou toho, že zařízení správně nefunguje. K tomu, aby byla opět nastavena neutrální poloha volantu je nutno umístit volant do střední polohy a znovu spustit konzolu.

Volant špatně funguje

- Zkontrolovat, zda nebylo změněno přiřazení tlačítka/pedálu. Provést všechny pokyny, popsané v kapitole „Změna přiřazení tlačítek“ za účelem vymazání změny přiřazení tlačítek.

Potíže s Play Station

- Zkontrolovat, na jaký pracovní režim byl nastaven volant např. „Analogový“. Jestliže hra nepodporuje nastavený režim, volant může špatně fungovat. Je nutno vyzkoušet jiný režim, přizpůsobený hře a znovu spustit konzolu.

Pedály nefungují

- Zjistit, zda nebylo změněno přiřazení nefunkčního tlačítka/pedálu. Provést všechny pokyny, popsané v kapitole „Změna přiřazení tlačítek“ za úč. 1. elem vymazání změny přiřazení tlačítek.
- Zkontrolovat, zda byla správně nastavena funkce hry, týkající se pedálů a brzdy (PlayStation, plyn - tlačítko „X“, brzda – tlačítko “□”). Použít návod k programu a seznámit se z něho se způsobem změny nastavení pedálů plynu a brzdy.
- Zjistit, zda je hra nastavená na režimu manuálního řazení (MT). Jestliže hra má pouze funkci automatického řazení (AT), program provede automatickou změnu tím, že vypne řadicí páku u volantu.

Инструкция пользователя

Технические характеристики

- Кнопка MODE предназначена для выбора режимов на консоли PS3.
- Совместим со всеми консолями PS3/PS2, в том числе с консолями произведенными в США, -Японии, Евросоюзе.
- 8 Аналоговых кнопок: X, O, □, △, L1, R1,R2, L2.
- Три уровня чувствительности руля.
- 3 режима работы для PS2: DIGITAL /ANALOG / NEG
- 4 кнопки программирования: R- направо, L- налево, педаль тормоза, педаль газа (ускорение) .
- Угол управления 180°
- Ножные педали на пружинах для большей реалистичности
- Вибрации во время игры на консолях PS3/PS2 и ПК (в случае если программа игры предусматривает вибрации) .
- Выбор напряжения: консоль PS2 <180mA, консоль PS3 i PC <130 mA.
- Колебания педалей газа и тормоза возможна в позиции оси LY
- Ножные педали работают в Цифровом режиме сохраняя функции Аналогово.

Подключение к консоли PS3

Внимание: Перед включением или выключением убедитесь выключена ли консоль.

1. Подсоедините руль к порту консоли PS3.
2. Включите консоль. Все индикаторы начнут светиться.
3. Нажмите кнопку MODE для подключения руля.
4. Нажми и удержи кнопку MODE около 2 сек. чтобы открылся экран консоли PS3 (HOME).
5. Соответственно светящиеся индикаторы на руле указывают номер игрока:

Индикатор 1 ~ 4 = Игрок пг 1~ 4

Индикатор 1 + 4 = Игрок пг 5

Индикатор 2 + 4 = Игрок пг 6

Индикатор 3 + 4 = Игрок пг 7

Внимание:

Перед подключением или отсоединением убедитесь что консоль выключена.

1. Подсоедините модуль с педалями газа и тормоза через порт сзади модуля руля.
2. Подключите консоль к порту № 1 твоей консоли.
3. Поместите модуль педалей в удобном для Вас месте под столом или перед креслом
4. Включите консоль (ON) и установите драйвер. Теперь все готово для игры.

Переключатель работы режима игры (MODE) используется если руль подключен в консоли PlayStation. Нажимая переключатель MODE выбираете режимы: Цифровой – DIGITAL (индикатор не светится), Аналоговый - ANALOG (индикатор светится).

Подключение к компьютеру

1. Должен соответствовать системным требованиям
2. Интерфейс USB
3. Совместим с Windows98/ME/2000/XP/Vista;
4. Мультимедийный драйвер DirectX версия 7.0 или новее.

Для подключения руля подсоедините его к свободному USB порту ПК. Внимание: использовать операционную систему Windows 98/98SE/ME/2000/ XP/ Vista

Подключение

1. Включите компьютер и откройте операционную систему.
2. Вложите диск с драйвером в CD ROM компьютера.
3. Нажмите на иконку SETUP.
4. Затем загрузите драйвер „LS-USBmX1/2/3”.
5. Подключите руль к свободному порту USB.
6. Нажмите кнопку START, открой панель управления , а затем выберите Game Controllers' для калибровки руля.

Калибровку руля следует проводить строго по инструкции «Game Controllers», драйвер USB должен быть установлен только 1 раз, после чего при каждом подключении руля к порту USB появится “Gaming Options” а в них контролер “LS-USBmX1/2/3”. Чтобы убедиться в правильной работе руля перед игрой калибруйте руль еще раз.

После проверки кликните мышкой ОК в окне TEST а также в окне GENERAL. Закройте окно Control Panel. Теперь можно загрузить любимую игру и приступить к ней. Помните!!! Управление кнопкой старт и педалями Газа и Тормоза устанавливается индивидуально для каждой игры. Следуйте инструкциям игры.

ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Таблица функциональных конопок

| Вид | PS2/Digital (цифровой) | PS2/Analog (аналоговый) | PS2/Negcon | PS3 | ПК (PC) |
|----------------------------|---------------------------|----------------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Специальные кнопки | X | X | RY | X | 3 |
| | O | O | A | O | 2 |
| | □ | □ | LX | □ | 4 |
| | △ | △ | B | △ | 1 |
| | R1 | R1 | R1 | R1 | 6 |
| | L1 | L1 | LY | L1 | 5 |
| | R2 | R2 | R1 | R2 | 8 |
| | L2 | L2 | LY | L2 | 7 |
| Направления (D-PAD) | ВВЕРХ (UP) | ВВЕРХ (UP) | ВВЕРХ (UP) | ВВЕРХ (UP) | ВВЕРХ (UP) |
| | ВНИЗ (DOWN) | ВНИЗ (DOWN) | ВНИЗ (DOWN) | ВНИЗ (DOWN) | ВНИЗ (DOWN) |
| | ВЛЕВО (LEFT) | ВЛЕВО (LEFT) | ВЛЕВО (LEFT) | ВЛЕВО (LEFT) | ВЛЕВО (LEFT) |
| | ВПРАВО (RIGHT) | ВПРАВО (RIGHT) | ВПРАВО (RIGHT) | ВПРАВО (RIGHT) | ВПРАВО (RIGHT) |
| Функциональ- ные кнопки | START СТАРТ | START СТАРТ | START СТАРТ | START СТАРТ | 10 |
| | ВЫБОР (SELECT) | ВЫБОР (SELECT) | / | ВЫБОР (SELECT) | 9 |
| | ←/→ | LX | RX | LX | ←/→ |
| ПЕДАЛЬ ЛЕВАЯ | □ | □ | LX | □ | 4 |
| ПЕДАЛЬ ПРАВАЯ | X | X | RY | X | 3 |
| Режим | MODE | MODE | MODE | PS | / |

ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Регуляция чувствительности

1. Руль имеет 3 уровня чувствительности управления – Высокий, Средний, Низкий.
2. Для смены уровня чувствительности :
3. Нажмите и придержите кнопку SELECT и START в течении 3 сек.- засветится зеленый индикатор.
4. Нажмите кнопку SELECT для непосредственной регуляции чувствительности.
5. Еще раз нажмите кнопку SELECT и выберите один из уровней :
 - средний – индикатор светится зеленым светом
 - высокий – индикатор зеленым светом часто мигает
 - низкий – индикатор зеленым светом мигает редко.
6. Нажмите кнопку UP на D-Pad (управление направлениями)

Смена программирования кнопок

1. Нажмите и придержите в течении 3 сек. кнопку PROGRAM (или START и SELECT) до момента включения зеленого индикатора
2. Нажми кнопку, которой необходимо изменить функцию – индикатор начнет мигать
3. Нажми кнопку с функцией, которую хотите присвоить первой кнопке – индикатор гаснет , что означает смену программирования.
4. Для перепрограммирования следующей кнопки повторите п.2-3.

Внимание!

1. После отключения от источника питания программирование деактивируется.
2. Убедитесь, что перед началом другой игры измененные функции кнопок аннулированы. В противном случае управление будет невозможно.

Для удаления перепрограммирования следует

1. Нажмите и придержите в течении 3 сек. кнопку PROGRAM (или START и SELECT) до момента включения зеленого индикатора
2. Нажмите выбранную кнопку , программирование которой хотите удалить – зеленый индикатор начнет мигать.
3. Еще раз нажмите кнопку, индикатор погаснет – программирование удалено.
4. При необходимости удаления программирования других кнопок повторите процедуру.

Внимание!!! Не поворачивайте рулем при подключении Playstation. Если в процессе интеграции руля консоль не находится в нейтральном положении (центральный), эта позиция будет рассматриваться, как новое нейтральное (центральное) положение руля , которое может вызвать сбой в работе устройства. Для того, чтобы установить нейтральное положение переключите Off консоль, установите руль в центральном положении и затем снова подключите консоль.

- Руля не работает должным образом

Убедитесь, что не было изменено программирование кнопок/педалей . Действуйте по инструкции - Смена программирования кнопок, для удаления перепрограммирования.

- Проблемы с PlayStation

Проверьте, какой установлен режим работы. Напр.: Аналоговый. Если режим не соответствует требованиям игры , руль может не правильно работать. Попробуйте изменить режим работы и снова подключить консоль.

- Не работают педали:

Убедитесь, что не было изменено программирование кнопок/педалей - Действуйте по инструкции - Смена программирования кнопок, для удаления перепрограммирования.

Следуйте инструкциям самой игры!!!



Dział Obsługi Klienta

tel: +48 22 332 34 63 lub e-mail: serwis@manta.com.pl
od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-17.00

Producent zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w specyfikację produktu bez uprzedzenia.



Made in P.R.C.
FOR MANTA EUROPE