



Instrukcja obsługi
User's Manual
Návod k obsluze
Használati útmutató
Bedienungsanleitung
Инструкция использования

MM819

Game Pad Dual Shock 3

DVD-060 WiFi Player



DVD 060 WiFi Multimedia Center umożliwia odtwarzanie multi-mediów bezpośrednio z dysku komputera, przeglądanie stron internetowych oraz słuchanie radia internetowego. Dzięki wbudowanej technologii WiFi nie potrzeba żadnego okablowania aby cieszyć się wszystkimi dostępnymi funkcjami. W sprzęcie wbudowane zostało wyjście HDMI, dzięki któremu możesz oglądać filmy jakości High Definition.

MM347 PC Cam



Manta MM347 to niewielka, prosta w obsłudze (podłączenie USB) i uniwersalna kamera przeznaczona dla osób, które dopiero rozpoczynają przygodę z komunikatorami internetowymi i cenią sobie przede wszystkim małe wymiary oraz łatwość użytkowania. MM347 ma bardzo uniwersalny zaczep do mocowania na ekranie notebooka. Posiada wbudowany mikrofon i czujnik o sprzętowej rozdzielczości 1,3 mega piksela, optycznej rozdzielczości 2560x1920, video: 640x480 - 30 klatek/sek oraz oświetlenie diodami z możliwością regulacji natężenia, dzięki którym uzyskamy doskonały obraz podczas rozmowy z przyjaciółmi czy rodziną.

GPS-410 Easy Rider



Manta GPS-410 to najnowszy produkt nawigacji samochodowej, wyposażony w superszczegółową mapę Polski MapaMap firmy Imagis. Nowa stylistyka obudowy wykonanej z najlepszych materiałów, wbudowana antena, kolorowy panoramiczny wyświetlacz o przekątnej 4,3 cala sprawiają, że Manta GPS-410 jest wyjątkowo eleganckim modelem. Ekran produktu posiada bardzo wydajne podświetlenie, dzięki któremu wyświetlacz staje się bardziej czytelny, a prezentowane na nim dane widoczne nawet w bezpośrednim świetle słonecznym.

MM625 Twin Turbo 4



Kierownica MM625 Twin Turbo 4 z systemem Force Feedback. Kompatybilna z PS3/PS2/PSX/Xbox/PC USB. Kąt obrotu koła kierownicy wynosi 180 st. Wibracje oraz Force Feedback działają zawsze, czyli na prostej drodze, przy szybkim braniu zakrętów, przyspieszaniu - słowem w każdym momencie. Systemy te działają na wszystkich platformach i w każdej wersji Windows. Jeśli gra nie obsługuje wibracji, kierownica będzie wibrować sama. MM625 posiada dwa niezależne silniki dla zwiększenia efektu wibracji, 2-łopałki do zmiany biegów i 12-przycisków "fire". Gaz i hamulec w pedalach nożnych oraz 4-ro kierunkowy drążek zmiany biegów i hamulec ręczny.

Instrukcja obsługi

Konfiguracja dla PS3/PS2	5
Gra na konsoli PS3.....	5
Włączenie opcji Auto-Fire.....	5
Wyłączenie opcji Auto-fire	6
Programowanie przycisku MACRO	6
USTAWIENIA KOMPUTERA PC	6
Minimalne wymagania sprzętowe PC	6
Instalacja sterownika systemowego.....	6
Możliwe problemy podczas instalacji sprzętu	7
Konfiguracja konsoli dla potrzeb PC	7
Wykorzystanie funkcji myszki.....	8
Programowanie klawiszy klawiatury w trybie COMBO	8
Zmiana przyporządkowania przycisków FIRE.....	9

User's manual

Configuration for PS3/PS2	10
Playing in PS3.....	10
To set Auto-fire.....	10
To clear Auto-fire	10
To program Macro button	11
Setting up for PC	11
Minimum System Requirements for PC	11
To install system driver	11
Problems may encounter.....	11
Configuration for PC.....	12
How to use mouse function	12
How to program key combos.....	12
How to remap the fire buttons	13

Návod k obsluze

Konfigurace pro PS3 / PS2.....	14
Hra na konzoli PS3.....	14
Zapínání opce AUTO-FIRE	14
Vypínání opce AUTO-FIRE	15
Programování tlačítka MACRO	15
Nastavení počítače PC	15
Minimální potřeby vůči zařízení PC	15
Instalace řídicího členu soustavy	15
Možné problémy během instalace zařízení	16
Konfigurace konzolí pro potřeby PC	16
Využití funkce MOUSE	17
Programování kláves klávesnice ve způsobu práce COMBO	17
Změna přiřazení tlačítek FIRE	18

Használati útmutató

KONFIGURÁCIÓ A PS3/PS2 SZÁMÁRA.....	19
JÁTÉK A PS3 KONZOLON	19
AUTO-FIRE FUNKCIÓ BEKAPCSOLÁSA	19
AZ AUTO-FIRE FUNKCIÓ KIKAPCSOLÁSA.....	20
A MACRO NYOMÓGOMB PROGRAMOZÁSA	20
MINIMÁLIS PC ELVÁRÁSOK	20
RENDSZERVEZÉRLŐ TELEPÍTÉSE.....	20
A KÉSZÜLÉK TELEPÍTÉSE SORÁN ELŐFORDULÓ PROBLÉMÁK.....	20
KONZOLKONFIGURÁCIÓ A PC-HEZ	21
EGÉRFUNKCIÓK KIHASZNÁLÁSA.....	21
BILLENTYŰZET PROGRAMOZÁSA A COMBO ÜZEMMÓDBAN.....	22
A FIRE NYOMÓGOMBOK MEGVÁLTOZTATÁSA	22

Bedienungsanleitung

KONFIGURATION FÜR PS3/PS2.....	24
SPIEL AUF DER KONSOLE PS3.....	24
EINSCHALTUNG DER AUTO-FIRE-OPTION	24
AUSSCHALTUNG DER AUTO-FIRE-OPTION	25
PROGRAMMIEREN DES MAKRO-TASTERS	25
EINSTELLUNG DES PC-COMPUTERS	25
MINIMALE HARDWAREANFORDERUNGEN FÜR DEN PC	25
INSTALLATION DES SYSTEMTREIBERS	25
MÖGLICHE PROBLEME BEI DER HARDWAREINSTALLATION	26
KONFIGURATION DER KONSOLE FÜR DIE PC-BEDÜRFNISSE.....	26
NUTZUNG DER MAUSFUNKTION	27
PROGRAMMIEREN DER TASTEN DER TASTATUR IM COMBO-MODUS	27
ÄNDERUNG DER ZUORDNUNG DER FIRE-TASTER	28

Инструкция использования

КОНФИГУРАЦИЯ ДЛЯ PS3/PS2.....	29
ИГРА НА КОНСОЛИ PS3.....	29
ВКЛЮЧЕНИЕ ОПЦИИ AUTO-FIRE.....	29
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ОПЦИИ «AUTO-FIRE».....	30
ПРОГРАММИРОВАНИЕ КНОПКИ «MACRO».....	30
УСТАНОВКИ КОМПЬЮТЕРА PC	30
МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОСНАЩЕНИЮ PC.....	30
ИНСТАЛЛИРОВАНИЕ СИСТЕМНОГО ДРАЙВЕРА	30
ВОЗМОЖНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРИ ИНСТАЛЛИРОВАНИИ УСТРОЙСТВ	31
КОНФИГУРАЦИЯ КОНСОЛИ ДЛЯ НУЖД PC.....	31
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФУНКЦИИ МЫШИ	32
ПРОГРАММИРОВАНИЕ КЛАВИШЕЙ КЛАВИАТУРЫ В РЕЖИМЕ «COMBO»	32
ИЗМЕНЕНИЕ СООТВЕТСТВИЯ КНОПОК «FIRE»	33

Instrukcja obsługi

Konfiguracja dla PS3/PS2



Gra na konsoli PS3



Podczas gry na konsoli PS3, przesuń przełącznik „PS3-PC” znajdujący się z tyłu urządzenia sterującego (joypada) w położenie PS3.

Włączenie opcji Auto-Fire

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk AUTO.
2. Naciśnij przycisk FIRE jeżeli chcesz ustawić opcję AUTO-FIRE.
3. Zwolnij przycisk AUTO.
4. Opcja AUTO-FIRE będzie działać, gdy przycisk FIRE zostanie wciśnięty i przytrzymany.



INSTRUKCJA OBSŁUGI

Wyłączenie opcji Auto-fire



+



▷



Programowanie przycisku MACRO

1. Przycisk MACRO służy do włączania opcji sekwencji specjalnych ruchów. Przyciski L1, L2, R1 oraz R2 mogą być programowane jako przycisk sterujący MACRO.
2. Naciśnij jeden raz przycisk MACRO. Czerwona lampka zacznie migotać.
3. Naciśnij jeden raz odpowiednio przycisk L1, L2, R1 lub R2 w celu ustawienia przycisku sterującego.
4. Wprowadź sekwencję przycisków naciskając raz za razem przycisk FIRE np. MACRO L1 =X, O.
5. Naciśnij raz przycisk MACRO w celu zakończenia procesu. Czerwona lampka zgaśnie.
6. Naciśnij raz przycisk sterujący MACRO w celu odczytu zaprogramowanego ciągu przycisków.



USTAWIENIA KOMPUTERA PC

Minimalne wymagania sprzętowe PC

1. Komputer IBM lub kompatybilny z procesorem Pentium III 850 lub lepszym oraz 512 MB lub więcej pamięci RAM.
2. Jeden lub więcej portów USB.
3. System operacyjny Windows Me, 2000, XP lub Vista.
4. Zainstalowany pakiet sterowników DirectX 8,0 lub nowszy.

Instalacja sterownika systemowego

Przesuń przełącznik „PS3 – PC” w położenie „PC”.

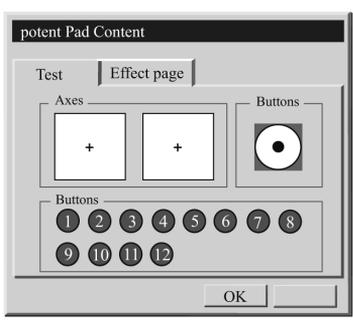
Włóż wtyczkę USB do gniazda komputera. W przypadku pojawienia się okna dialogowego wskazującego na rozpoczęcie procesu instalacji, zamknij je.

- a. Włóż załączony CD ROM do napędu. Postępuj zgodnie z poleceniami pojawiającymi się na ekranie.
- b. Po zakończeniu instalacji przejdź do panelu sterowania systemu Windows.
- c. Dwukrotnie kliknij na ikonę GAME CONTROLLERS (Kontrolery gier)
- d. Z listy kontrolerów gier wybierz „POTENT PAD”
- e. Kliknij przycisk „PROPERTIES” (Właściwości).



INSTRUKCJA OBSŁUGI

- f. Poruszaj dżojstkami, naciśnij wszystkie przyciski w celu sprawdzenia ich działania.
- g. Wejdź na zakładkę „EFFECT PAGE” (Efekty) i sprawdź działanie efektów.
- h. Możesz teraz rozpocząć grę.
- i. OPCJE lub CONTROLLER w położenie „JOYPAD / MYSZKA”.
- j. Konsola wykorzystuje siłę sprzężenia zwrotnego w celu generowania wibracji. W niektórych grach sprzężenie zwrotne może być ustawiane dla różnych stopni oddziaływań np. kolizja, nierówności na drodze itp. Aby uzyskać zadowalające uczucie wibracji wypróbuj te ustawienia



Możliwe problemy podczas instalacji sprzętu

Włóż wtyczkę USB adaptera USB do komputera. System operacyjny Windows wykryje sprzęt i pojawi się komunikat „WYKRYTO NOWY SPRZĘT”. Zastosuj się do poleceń w oknie dialogowym i zainstaluj sterownik nowego sprzętu.

1. Jeżeli po podłączeniu nowego sprzętu nie pojawi się okno dialogowe sprawdź następujące elementy.
2. Jeżeli urządzenie jest podłączone poprzez koncentrator (HUB) spróbuj podłączyć je bezpośrednio do komputera.
3. Jeżeli jest podłączone do komputera spróbuj podłączyć go do innego portu USB.
4. Nie instaluj sterownika w katalogu jakiegokolwiek działającego programu, a w szczególności w katalogu, w którym zainstalowana jest gra. Zainstaluj go bezpośrednio w katalogu głównym.
5. Jeżeli urządzenie zostało podłączone podczas startu komputera, odłącz je i ponownie włącz je po całkowitym uruchomieniu komputera.

Spróbuj ręcznie podłączyć urządzenie. Wejdź do „PANELU STEROWANIA” i dwukrotnie kliknij na ikonę „DODAJ NOWY SPRZĘT”. Wykonaj wszystkie polecenia pojawiające się na ekranie.

Konfiguracja konsoli dla potrzeb PC



INSTRUKCJA OBSŁUGI

Wykorzystanie funkcji myszki

Jeżeli podłączyłeś urządzenie do komputera naciśnij jeden raz przycisk MODE. Zapali się czerwona lampka. Prawy trackball przejmuje funkcje myszki. Przycisk L3 (pod lewym dżojstikiem) staje się lewym klawiszem myszki, a przycisk R3 (pod trackballem) - prawym. Przyciski kierunkowe Up/Down spełniają funkcję przewijania w górę lub w dół.

Aby przywrócić trackballowi spełnianie funkcji dżojstiku naciśnij raz przycisk MODE. Czerwona lampka gaśnie.

Włączenie funkcji myszki



Naciśnij raz przycisk MODE

Pali się czerwona lampka

Przywrócenie funkcji dżojstika



Naciśnij raz przycisk MODE

Czerwona lampka zgaśnie

Programowanie klawiszy klawiatury w trybie COMBO

Jeżeli korzystasz z komputera, w trybie pracy MYSZKA, wszystkie przyciski włącznie z przyciskami na wkładce kierunkowej mogą być programowane jako łączne jednoczesne naciśnięcie trzech klawiszy na klawiaturze np. Ctrl-Shift-F4.

Na pulpicie Windows kliknij na opcję „Potent Pad keyboard”. Pojawi się tablica przycisków. Zmień przycisk w dowolny sposób wybierając odpowiedni klawisz odpowiadający przyciskowi.

Po zaprogramowaniu, naciśnij przycisk SET (Ustaw) w celu zatwierdzenia zmian. Możesz również zachować konfigurację przycisków, w tym celu naciśnij przycisk „SAVE” (Zachowaj). Następnie nazwij ten plik i zachowaj go.

Możesz również załadować wstępnie ustaloną konfigurację przycisków naciskając przycisk „LOAD” (Załaduj), a następnie wybierz plik i załaduj go.

Jeżeli chcesz załadować domyślną konfigurację przycisków kliknij na przycisk „DEFAULT” (Domyślny).



Urządzenie posiada 4 zestawy wstępnie skonfigurowanych przycisków.

Konfiguracja myszki

Przycisk Up – Przewijanie w górę

Przycisk Down – Przewijanie w dół

Konfiguracja przeglądarki

Przycisk 1 – Strona poprzednia

Przycisk 2 – Odśwież stronę

Przycisk 3 – Strona następna

Przycisk 4 - Zamknij stronę

Przycisk 5 – Przejdź w górę strony

Przycisk 6 – Strona domowa

Przycisk 7 – Przejdź w dół strony

Przycisk 8 – Strona ostatnia

Przycisk 9 – Wejście (enter)

Przycisk 10 – Pierwsza strona

Przycisk kierunkowy Up – Przewijanie w górę

Przycisk kierunkowy Down – Przewijanie w dół

Przycisk kierunkowy Left – Przewijanie w lewo

Przycisk kierunkowy Right – Przewijanie w prawo

Konfiguracja Real Player

Przycisk 1 – Graj/ Pauza

Przycisk 2 – Stop

Przycisk 3 – Następna strona

Przycisk 4 – Zamknij stronę

Przycisk 5 – Następna sekcja

Przycisk 6 - Rozmiar oryginalny

Przycisk 7 – Sekcja poprzednia

Przycisk 8 – Pełny ekran

Przycisk 9 - Alt P

Przycisk 10 – Wysunięcie dysku (razem z przyciskami Alt P)

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Przycisk kierunkowy UP- Zwiększenie siły głosu
Przycisk kierunkowy Down – Zmniejszenie siły głosu
Przycisk kierunkowy Left – Przeszukaj sekcję
Przycisk Right - Wycisz (Mute)

Konfiguracja dla Windows Media Player

Przycisk 1 – Graj / Pauza
Przycisk 2 – Stop
Przycisk 3 – Następna strona
Przycisk 4 – Zamknij stronę
Przycisk 5 – Szybkie przewijanie do przodu
Przycisk 6 – Odtwarzanie szybkie
Przycisk 7 – Przewijanie do tyłu
Przycisk 8 – Odtwarzanie wolne
Przycisk 9 – Wybór języka
Przycisk 10 – Wysunięcie dysku
Przycisk kierunkowy UP- Zwiększenie siły głosu
Przycisk kierunkowy Down – Zmniejszenie siły głosu
Przycisk kierunkowy Left – Odtwarzanie normalne
Przycisk kierunkowy Right - Wyciszenie (Mute)

Uwaga!

Konstrukcja produktu i parametry techniczne mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia. Dotyczy to przede wszystkim parametrów technicznych, opakowania oraz podręcznika użytkownika. Niniejszy podręcznik użytkownika służy ogólnej orientacji dotyczącej obsługi produktu.

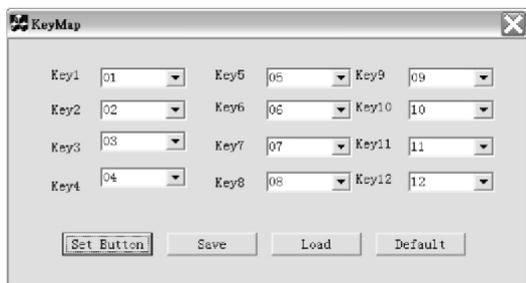
- Produkt oraz akcesoria do urządzenia mogą się różnić od tych opisanych w instrukcji.
- Producent i dystrybutor nie ponoszą żadnej odpowiedzialności tytułem odszkodowania za jakiegokolwiek nieścisłości wynikające z błędów w opisach występujących w niniejszej instrukcji użytkownika.

Zmiana przyporządkowania przycisków FIRE

Możesz dowolnie zmienić przyporządkowanie przycisków FIRE.

W tym celu przejdź do mapy przycisków naciskając na odpowiednią ikonę na pulpicie. Wewnątrz tablicy zmień przyporządkowanie przycisków, zgodnie ze swym żądaniem. Nie ma możliwości takiego samego przyporządkowania dwu przycisków.

Po dokonaniu zmian kliknij na przycisk „SET” (Ustaw) w celu ich zatwierdzenia. Możesz również zachować zmiany do postaci pliku klikając na przycisk „SAVE” (Zachowaj). Po wykonaniu tych czynności możesz ponownie załadować klikając na przycisk „LOAD” (Załaduj). W celu odtworzenia oryginalnego ustawienia możesz nacisnąć przycisk „DEFAULT” (Domyślne).



User's manual

Configuration for PS3/PS2



Playing in PS3



When playing in PS3, slide the „PS3 PC” switch on the back of the joy pad to „PS3” position.

To set Auto-fire

1. Press and hold AUTO button.
2. Press the fire button you want to set auto-fire.
3. Release AUTO button.
4. Auto-fire will be function when that fire button is pressed and held.



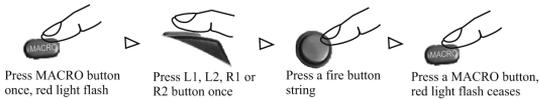
To clear Auto-fire

Do the same procedure as auto-fire setting to button you want to clear.



To program Macro button

1. Macro is a set of button sequence for special move. L1, L2, R1 and R2 can be programmed as Macro command button.
2. Press MACRO button once. Red light will flash.
3. Press either L1, L2, R1 or R2 once to set command button.
4. Key in button sequence by pressing fire button one by one.e.g. Macro L1 = X, O
5. Press Macro button once to terminate the process. Red light stops flash.
6. Press Macro command button once to play back the programmed button string.



Setting up for PC

Minimum System Requirements for PC

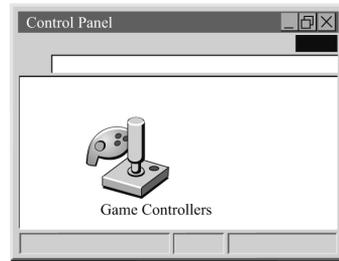
1. IBM PC or compatible with Pentium III 850 or above processor, and 512 MB RAM or more.
2. One or more USB port.
3. Windows Me, 2000, XP or Vista.
4. Direct X 8.0 or above installed.

To install system driver

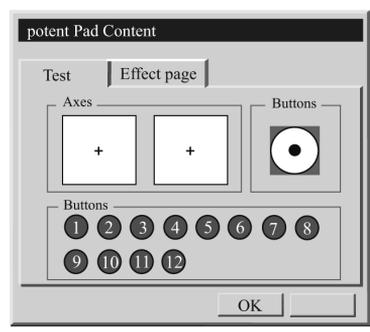
Slide the switch „PS3 PC” switch to „PC” position. Plug in the USB plug to the PC. A „Don don” sound will be heard to indicate that the USB device is detected by Windows.

If there is a dialog popped up to indicate installation, exit it.

1. Insert the CD ROM included into the drive. Run according to instructions on screen.
2. After installation is completed, go to Control Panel of Windows.
3. Double click icon of “Game Controllers”.
4. Select “potent Pad” from the list of Game Controller.
5. Click „Properties”.



6. Swirl joysticks, press all buttons to verify their functions.
7. Test vibration at the second page “Effect page”.
8. You can play game now.
9. Inside the game, it is best to select controller in OPTION or CONTROLLER to “Mouse Joypad”.
10. Force feedback data is used by the joypad to generate vibration. In some games, force feedback can be set to different degree of different type of force. For example, Collision, Road Grip, etc. Try these setting to get satisfactory vibration feeling.



Problems may encounter

Just plug in the USB plug of USB adapter to your computer. Windows will detect and come up “New hardware is detected”. Then, install the HID driver according to instructions on dialog.

If no pop up menu is when the device is plugged in. Please check the following issue.

1. If it is connected to a HUB, try to connect directly to the computer.
2. If it is already connected to the computer, try another USB port.
3. Do not plug in inside any running software, particularly inside a game. Do it at root directory.

USER'S MANUAL

4. If it is connected during power up of computer, please unplug it and plug in again when computer start up is completed.

You may try to do it manually. Please go to Control Panel and double click "Add New Hardware". Then, follow instructions on the menu.

Configuration for PC

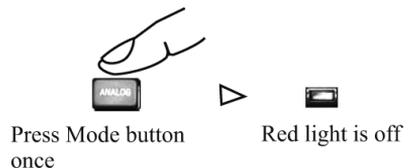


How to use mouse function

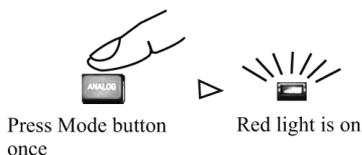
In PC, press Mode button once. The Red light is on. The trackball on right hand side becomes mouse function. L3 (button under left joystick) is left mouse button, and R3 (button under trackball) is right mouse button. Up/Down button of D-pad serves Scrolling up and down function.

Press once the Mode button to restore the trackball to joystick function. Red light is off.

To restore joypad function



To enter mouse function



How to program key combos

In PC, in mouse mode, all buttons, including D-pad can be programmed to a 3-keys key combo, e.g. Ctrl-shift-F4.

On "desk top" of Windows, click "potent Pad keyboard". A table of buttons will pop up. Change the button you want by selecting the key (s) against that button.

USER'S MANUAL

After programming, click “SET” to confirm all the changes. You also can save this set of button configuration. Click “SAVE”. Then make a name for this file and save it.

You also can load a set of pre-set button configuration by clicking “LOAD”. Then, select the file and load it.

If you want to load the default button configuration, you just click “DEFAULT”.



There are 4 sets of button configurations pre-set.

Mouse configuration

Button Up - Scrolling up

Button Down - Scrolling down

Web browsing configuration

Button 1 - Previous page

Button 2 - Refresh page

Button 3 - Next page

Button 4 - Close page

Button 5 - Up page

Button 6 - Home page

Button 7 - Down page

Button 8 - End page

Button 9 - Enter

Button 10 - First page

D-pad Up - Scrolling up/Up

D-pad Down - Scrolling down/Down

D-pad left - Scrolling left

D-pad right - Scrolling right

Real Player configuration

Button 1 - Play/pause

Button 2 - Stop

Button 3 - Next page

Button 4 - Close page

Button 5 - Next section

Button 6 - Original size

Button 7 - Previous section

Button 8 - Full screen

Button 9 - Alt P

Button 10 - Eject disk (together with Alt P)

D-pad Up - Sound volume up

D-pad Down - Sound volume down

D-pad left - Search section

D-pad right - Mute

Windows Media Player configuration

Button 1 - Play/pause

Button 2 - Stop

Button 3 - Next page

Button 4 - Close page

Button 5 - Fast forward

Button 6 - Play fast

Button 7 - Reverse

Button 8 - Play slow

Button 9 - Language selection

Button 10 - Eject disk

D-pad Up - Sound volume up

D-pad Down - Sound volume down

D-pad left - Play normal

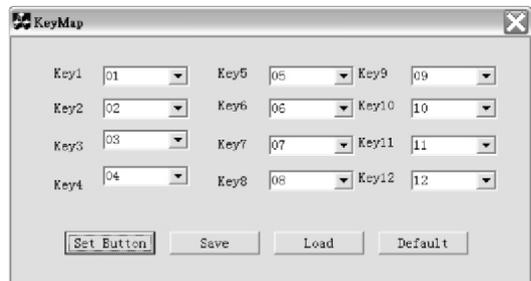
D-pad right - Mute

How to remap the fire buttons

The fire button can be remapped to any one you want.

Go to Button Map by clicking the icon on Desk Top. Inside the table, change the button assignment against a button you want. No two buttons with same assignment is allowed.

After changing, click „SET” to confirm. You also can save to a file by clicking “SAVE”. After that, you can load back by clicking “LOAD”. In order to restore the original mapping, you can click “DEFAULT”.



NÁVOD K OBSLUZE

Návod k obsluze

Konfigurace pro PS3 / PS2



Hra na konzolích PS3

Během hry na konzolích PS3, přesunout přepínač „PS3 - PC“ který je umístěn v zadní části řídicího zařízení (joypada) do polohy PS3.



Zapínání opce AUTO-FIRE

1. Stlač a přidrže tlačítka AUTO.
2. Pokud chcete nastavit opci AUTO-FIRE stlač tlačítka FIRE.
3. Povol tlačítka AUTO.
4. Pokud tlačítka FIRE bude stlačeny a přidržený, opce AUTO-FIRE bude působit.



Vypínání opce AUTO-FIRE

Opět proveďte činnosti výše popsané.



Progranování tlačítka MACRO

1. Tlačítko MACRO slouží k zapínání opcí sekvence speciálních pohybů. Tlačítka L1, L2, R1 a také R2 můžete programovat jako řídicí tlačítko MACRO.

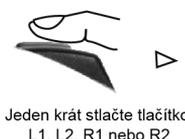
2. Jeden krát stlače tlačítko MACRO. Červená žárovka začne blikat.

3. Za účelem nastavení řídicího tlačítka Stlače jeden krát příslušné tlačítko L1, L2, R1 nebo R2.

4. Zaveďte sekvenci tlačítek stlačením jeden krát po sobě tlačítko FIRE např. MACRO L1 = X, O.

5. Za účelem ukončení postupu jeden krát stlače tlačítko MACRO. Červená žárovka shasne.

6. Za účelem přečtení naprogramované řády tlačítek stlače jeden krát řídicí tlačítko MACRO.



Nastavení počítače PC

Minimální potřeby vůči zařízení PC

- Počítač IBM nebo kompatibilní s procesorem Pentium III 850 nebo vyšší třídy a také 512 MB nebo více paměti RAM.
- Jeden nebo více portů USB.
- Operační soustava Windows Me, 2000, XP nebo Vista.
- Nainstalovaný paket řídicích členů DirectX 8,0 nebo novější.

Instalace řídicího členu soustavy

Přesuňte přepínač „PS3 - PC“ do polohy „PC“.

Vlož zástřčku USB do zásuvky počítače. Uslyšíte zvuk gongu který bude informovat, že zařízení USB bylo odhaleno operační soustavou

Windows. V případě ukázání dialogového okna, které ukazují začátek instalačního postupu, uzavřete je.

1. Vložte do pohonu připojený CD ROM. Dále postupujte v souladu s pokyny, které se budou objevovat na obrazovce.

2. Po ukončení instalace přejděte k řídicímu panelu soustavy Windows.

3. Dva krát tlače na ikonu GAME CONTROLLERS. (kontroléry her).

4. S seznamu kontrolerů her zvolte „POTENT PAD“.

5. Tlače tlačítko „PROPERTIES“ (vlastnosti).



6. Proveďte manipulaci řídicími páčkami (joysticy), stlače všechny tlačítka za účelem ověření jejich působení.

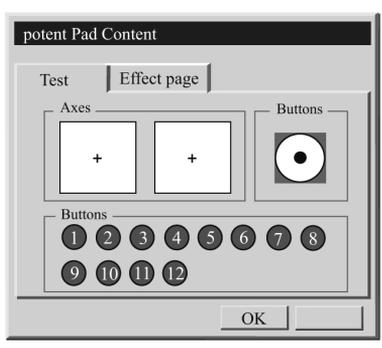
7. Vstupte do záložky „EFFECT PAGE“ (efekty) a ověřte působení efektů.

8. V tom okamžiku můžete začít hrát.

NÁVOD K OBSLUZE

9. Po uvedení do provozu hry, doporučujeme nastavení řídicího členu do funkce (polohy) OPCE nebo CONTROLLER do polohy „JOYPAD / MOUSE“.

10. Konzola využívá sílu zpětného spojení za účelem generování vibrace. V některých hrách zpětné spojení může být nastaveno pro různé stupně působení např. kolize, nerovností na cestě atp. Za účelem získání postačujícího pocitu vibracei vyzkoušejte tyto nastavení.



Možné problémy během instalace zařízení

Vlož zástřčku USB adaptera USB do počítače. Operační soustava Windows odhalí zařízení a na obrazovce se objeví informace „Odhaleno nové zařízení“. Dál postupujte v souladu s informacemi v dialogovém okně a provedte instalaci řídicího členu nového zařízení.

Pokud po provedení připojení nového zařízení na obrazovce se ne objeví dialogové okno ověřte níže popsané věci:

1. Pokud zařízení je připojeno skrz koncentrátor (HUB) zkuste je připojit bezprostředně k počítači.

2. Pokud je připojeno k počítači zkuste je připojit k jinému portu USB.

3. Ne provádte instalaci řídicího členu v katalogu jakéhokoliv působícího programu, a zvláště v katalogu, v kterém instalována je hra. Proveďte bezprostřední instalaci toho programu v hlavním katalogu.

4. Pokud zařízení bylo připojeno během startu počítače, musíte je odpojit a opět je zapojit po provedení opětovného uvedení počítače do provozu.

Konfigurace konzolí pro potřeby PC



NÁVOD K OBSLUZE

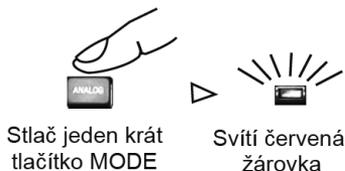
Zkuste ručně připojit zařízení. Vstupte do „Řídicího panelu“ a dva krát stlačte ikonu „Přidej nové zařízení“. Proveďte všechny instrukce, které se budou objevovat na obrazovce.

Využití funkce MOUSE

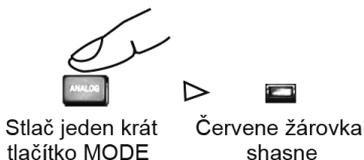
Pokud jste provedli připojení zařízení k počítači jeden krát stlačte tlačítko MODE. Potom se rozsvítí červená žárovka. Právý trackball převezme funkci mouse. Tlačítko L3 (pod levou řídicí páčkou - joystickem) se stává levou klávesou mouse, a tlačítko R3 (pod trackballem) - pravým. Směrové tlačítka Up / Down plní funkcí přetáčení na hůru nebo dolů.

Za účelem návratu k plnění trackballovi funkci joysticka stlačte jeden krát tlačítko MODE. Červená žárovka zhasne.

Zapínání funkce mouse



Návrat k funkcí joystick



Programování kláves klávesnice ve způsobu práce COMBO

Pokud používáte s počítače, ve způsobu práce MOUSE, všechny tlačítka v tom také tlačítka ve směrové vložce můžete programovat jako spojené tzn. Současně stlačení tří kláves na klávesnici napr. Ctrl - Shift - F4.

Na pultu Windows tlačte na opcí „Potent Pad keyboard“. Na obrazovce se objeví tabulka tlačítek. Proveďte změnu tlačítka libovolným způsobem zvolením příslušné klávesy pro příslušné tlačítko.

Po provedení programování za účelem potvrzení změn stlačte tlačítko SET (nastav). Můžete také uschovat konfiguraci tlačítek, za tímto účelem stlačte tlačítka „SAVE“ (zachovej). Potom uveďte název toho to pliku a zachovej ho.

Můžete také počátečně zapsat zvolenou konfiguraci tlačítek stlačením tlačítka „LOAD“ (zpis), a potom zvolit plik a zapišete ho.

Pokud chcete zapsat domýšlenou konfiguraci tlačítek, stlačte tlačítko „DEFAULT“ (domýšlený).



Zařízení je vybaveno 4 soustavami tlačítek, které jsou vstupně skonfigurovane.

Konfigurace mouse:

Tlačítko Up - Prohledávání na hůru

Tlačítko Down - Prohledávání dolů

Konfigurace prohlížecky:

Tlačítko 1 - Předěšlá stránka

Tlačítko 2 - Aktualizace stránky

Tlačítko 3 - Další stránka

Tlačítko 4 - Zavři stránku

Tlačítko 5 - Přejdi na hůru stránky

Tlačítko 6 - Domácí stránka

Tlačítko 7 - Přejdi dolů stránky

Tlačítko 8 - Poslední stránka

Tlačítko 9 - Vstup (enter)

Tlačítko 10 - První stránka

Směrové tlačítko Up - Prohledávání na hůru

Směrové tlačítko Down - Prohledávání dolů

Směrové tlačítko Left - Prohledávání v levo

Směrové tlačítko Right - Prohledávání v právo

Konfigurace Real Player

Tlačítko 1 - Hraj / Přestávka

Tlačítko 2 - Stop

Tlačítko 3 - Další stránka

Tlačítko 4 - Zavři stránku

Tlačítko 5 - Další sekce

Tlačítko 6 - Originalni rozměr

Tlačítko 7 - Předěšlá sekce

Tlačítko 8 - Plná obrazovka

Tlačítko 9 - Alt P

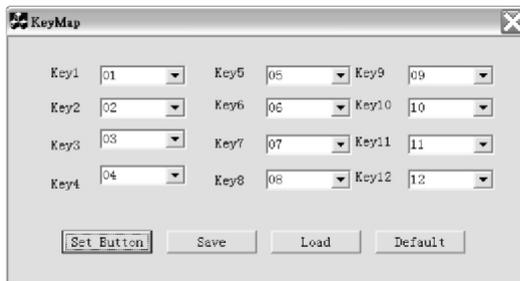
Tlačítko 10 - Vysunutí desky (spolu stlačitky Alt P)

NÁVOD K OBSLUZE

Směrové tlačítko UP - Zvýšení síly hlasu
Směrové tlačítko Down - Zmenšení síly hlasu
Směrové tlačítko Left - Prohledej sekci
Směrové tlačítko Right - Stlum (Mute)

Konfigurace pro Windows Media Player

Tlačítko 1 - Hraj / Přestávka
Tlačítko 2 - Stop
Tlačítko 3 - Další stránka
Tlačítko 4 - Zavři stránku
Tlačítko 5 - Rychlé prohledávání do předu
Tlačítko 6 - Rychlá reprodukce
Tlačítko 7 - Prohledávání do zadu
Tlačítko 8 - Pomalá reprodukce
Tlačítko 9 - Volba jazyka
Tlačítko 10 - Vysunutí desky
Směrové tlačítko UP - Zvýšení síly hlasu
Směrové tlačítko Down - Zmenšení síly hlasu
Směrové tlačítko Left - Obyčejná reprodukce
Směrové tlačítko Right - Stlum (Mute)



Změna přiřazení tlačítek FIRE

Můžete libovolně provést změnu přiřazení tlačítek FIRE.

Za tímto účelem musíte přejít k mapě tlačítek stacíte na příslušnou ikonu na pultu. Vevnitř tabulky provedte změnu přiřazení tlačítek v souladu se svými požadavky. Ne existuje možnost stejného přiřazení dvou tlačítek.

Za účelem potvrzení po provedení změn stlačte tlačítko „SET” (nastav). Můžete také uschovat změny ve tvaru souboru stlačení na tlačítko „SAVE” (zachovej). Po provedení těchto činností můžete opět zapsat stlačení na tlačítko „LOAD” (zápis). Za účelem zobrazení (návratu k) originálního nastavení můžete stlačit tlačítko „DEFAULT” (domýšlený).

Használati útmutató

KONFIGURÁCIÓ A PS3/PS2 SZÁMÁRA



JÁTÉK A PS3 KONZOLON



Ha a PS3 konzolon szeretne játszani, tolja a vezérlő készülék (joypad) hátulján található „PS3 - PC” gombot a PS3 pozícióra.

AUTO-FIRE FUNKCIÓ BEKAPCSOLÁSA

1. Nyomja meg és tartsa nyomva az AUTO nyomógombot.
2. Nyomja meg a FIRE nyomógombot, ha be szeretné kapcsolni az AUTO-FIRE funkciót.
3. Engedje fel az AUTO nyomógombot.
4. Az AUTO-FIRE funkció működik, ha a FIRE nyomógombot megnyomja, és nyomva tartja rövid ideig.



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

AZ AUTO-FIRE FUNKCIÓ KIKAPCSOLÁSA

Tegye ugyanúgy még egyszer az előzőleg leírt lépéseket.



A MACRO NYOMÓGOMB PROGRAMOZÁSA

1. A MACRO nyomógomb speciális mozgássorozat opció bekapcsolásához szolgál. Az L1, L2, R1 és R2 nyomógombokat be lehet programozni, mint MACRO vezérlőgombot.

2. Nyomja meg egyszer a MACRO nyomógombot. A piros lámpa villogni kezd.

3. Nyomja meg egyszer az L1, L2, R1 vagy R2 nyomógombot ahhoz, hogy beállítsa a vezérlő gombot.

4. Nyomja meg egymás után a kívánt nyomógombokat, FIRE nyomógomb, pl. MACRO L1 =X, O.

5. Nyomja meg egyszer a MACRO nyomógombot a folyamat befejezése céljából. A piros lámpa elalszik.

6. Nyomja meg még egyszer a MACRO vezérlő gombot, a beprogramozott nyomógombsorozat leolvasása céljából.

PC BEÁLLÍTÁS

MINIMÁLIS PC ELVÁRÁSOK

1. IBM számítógép vagy más számítógép, amely kompatibilis a Pentium III 850-nel vagy jobb processzorral, és legalább 512 MB RAM-mal ellátott.

2. Legalább egy USB csatlakozási lehetőség.

3. Windows Me, 2000, XP vagy Vista operációs rendszer.

4. DirectX 8,0 vagy újabb letelepített vezérlőcsomag.

RENDSZERVEZÉRLŐ TELEPÍTÉSE

Tolja a „PS3 – PC” gombot a „PC” pozícióra.

Dugja be az USB dugaszoló aljzatot a számítógépen található csatlakozóba. Hangjelzés hallható, amikor az USB készüléket érzékelte a Windows operációs rendszer. Ha megjelenik telepítő párbeszédablak, zárja be.

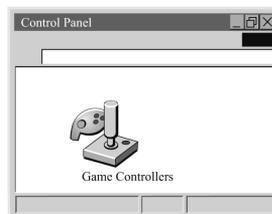
1. Tegye be a mellékelt CD ROM-ot a meghajtóba. Kövesse a telepítő varázsló utasításait.

2. A telepítés befejezése után lépjen be a Windows vezérlőpultba.

3. Kétszer klikkeljen a GAME CONTROLLERS ikonra.

4. A listából válassza a „POTENT PAD”-ot.

5. Klikkeljen a „PROPERTIES” (Tulajdonságok) gombra.

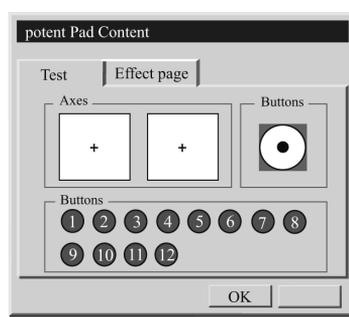


6. Mozgassa a joystick-et, nyomja meg az összes gombját ellenőrzésképpen.

7. Válassza ki az „EFFECT PAGE” (effektusok) fület és ellenőrizze az effektusok működését. Most el lehet kezdeni a játékot.

8. A játék elindítása után ajánljuk a vezérlő beállítását az OPCÍÓK vagy a CONTROLLER funkcióban a „JOYPAD / EGÉR” pozícióra.

9. A konzol a visszacsatolás erejét használja fel vibrációk generálásához. Némelyik játékban be lehet állítani a visszacsatolás erejét bizonyos események számára pl. összeütközés, úthibák, stb. Próbálja ki a vibráció különféle beállításait!



A KÉSZÜLÉK TELEPÍTÉSE SZORÁN ELŐFORDULÓ PROBLÉMÁK

Tegye be az USB csatlakozó aljzatot a számítógépbe. A Windows operációs rendszer érzékeli a csatlakoztatott

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

készüléket, és megjelenik az „ÚJ HARDVER CSATLAKOZTATVA” üzenet. Kövesse a párbeszédablakban megjelenő utasításokat, és telepítse le az új hardver vezérlőjét.

Ha az új hardver csatlakoztatása után nem jelenik meg a párbeszédablak, ellenőrizze az alábbiakat:

1. Ha a készülék USB-elosztóval (HUB) van csatlakoztatva, próbálja a közvetlen csatlakoztatást.
2. Ha a készülék már csatlakoztatva van, csatlakoztassa egy másik USB csatlakozóhoz.
3. Ne telepítse a vezérlőt bármilyen működő szoftver mappájába, főleg abba a mappába, ahol le lett telepítve a játék. Telepítse közvetlenül a fő mappába.

4. Ha a készüléket a számítógép indításakor csatlakoztatta, húzza ki, és ismételten csatlakoztassa a számítógép újraindítása után.

Próbálja manuálisan csatlakoztatni a készüléket. Lépjen be a „VEZÉRLŐPULTBA”, és kétszer klikkeljen az „ÚJ HARDVER HOZZÁADÁSA” ikonra. Kövesse a telepítő varázsló utasításait.

KONZOLKONFIGURÁCIÓ A PC-HEZ

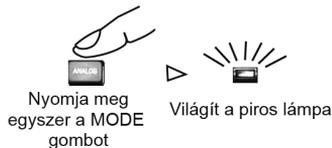


EGÉRFUNKCIÓK KIHASZNÁLÁSA

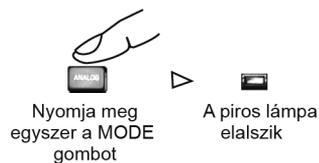
Ha a készülék csatlakozva van a számítógéphez, nyomja meg egyszer a MODE nyomógombot. Felviláglik a piros lámpa. Jobboldali trackball átveszi az egér funkcióit. Az L3 nyomógomb (a baloldali joystick alatt található) a bal egérgomb, az R3 nyomógomb (a trackball alatt található) pedig a jobb egérgomb szerepét tölti be. Az Up/Down iránynyomógombokkal felfelé vagy lefelé lehet görgetni.

Ha vissza szeretné állítani a trackball joystick funkcióját, nyomja meg egyszer a MODE gombot. A piros lámpa elalszik.

Egérfunkció bekapcsolása



Joystick-funkció visszaállítása



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

BILLENTYŰZET PROGRAMOZÁSA A COMBO ŪZEMMÓDBAN

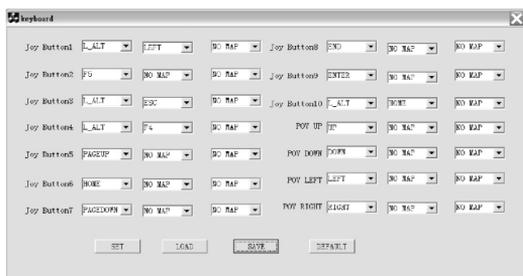
Ha az EGÉR ūzemmódban használja a számítógépet, az összes nyomógomb, beleértve az iránygombokat, programozható a billentyűzeten úgy, hogy három billentyű-kombinációt egyszerre kell megnyomni, pl. Ctrl-Shift-F4.

A Windows asztalon kattikellen a „Potent Pad keyboard” opcióra. Megjelenik a billentyűtáblázat. Tetszőlegesen változtassa meg a nyomógombot úgy, hogy a billentyűzeten válassza a kívánt billentyűket.

A programozás után nyomja meg a SET (beállítás) gombot a módosítások elmentése céljából. A beállított billentyű-konfigurációt a „SAVE” (mentés) gombbal is elmentheti. Utána nevezze meg a fájlt és mentse el.

Be lehet olvasni az előzőleg elmentett billentyű-konfigurációt a „LOAD” (beolvasás) gombbal, válassza a megfelelő fájlt és olvassa be!

Ha az alapértelmezett konfigurációt szeretné beállítani, nyomja meg a „DEFAULT” (alapértelmezett) gombot.



A készülék 4 gyárilag beprogramozott billentyű-konfigurációval rendelkezik.

Az egér konfigurációja

Up nyomógomb – görgetés felfelé
Down nyomógomb – görgetés lefelé

A böngésző konfigurációja

1 nyomógomb – előző oldal
2 nyomógomb – oldalfriállítás
3 nyomógomb – következő oldal
4 nyomógomb – az oldal bezárása
5 nyomógomb – ugrás az oldal elejére
6 nyomógomb – kezdőoldal
7 nyomógomb – ugrás az oldal végére
8 nyomógomb – utolsó oldal
9 nyomógomb – belépés (enter)
10 nyomógomb – első oldal
Up iránygomb – görgetés felfelé

Down iránygomb – görgetés lefelé
Left iránygomb – görgetés balra
Right iránygomb – görgetés jobbra

A Real Player konfigurációja

Nyomógomb 1 – Lejátszás/ szünet
Nyomógomb 2 – Stop
Nyomógomb 3 – következő oldal
Nyomógomb 4 – az oldal bezárása
Nyomógomb 5 – következő szakasz
Nyomógomb 6 – eredeti méret
Nyomógomb 7 – előző szakasz
Nyomógomb 8 – teljes képernyő
Nyomógomb 9 – Alt P
Nyomógomb 10 – a lemez kiadása (együtt az Alt P nyomógombokkal)
UP iránygomb – a hangerő növelése
Down iránygomb – a hangerő csökkentése
Left iránygomb – keresés a szakaszban
Right iránygomb - elnémítás (Mute)

A Windows Media Player konfigurációja

1 nyomógomb – Lejátszás / szünet
2 nyomógomb – Stop
3 nyomógomb – következő oldal
4 nyomógomb – az oldal bezárása
5 nyomógomb – gyors tekerés előre
6 nyomógomb – gyors lejátszás
7 nyomógomb – tekerés hátra
8 nyomógomb – lassú lejátszás
9 nyomógomb – nyelvkiválasztás
10 nyomógomb – a lemez kiadása
UP iránygomb - a hangerő növelése
Down iránygomb – a hangerő csökkentése
Left iránygomb – normális lejátszás
Right iránygomb - elnémítás (Mute)

A FIRE NYOMÓGOMBOK MEGVÁLTOZTATÁSA

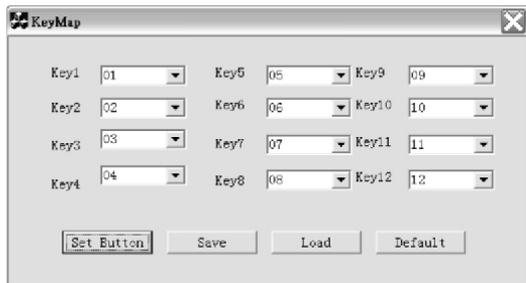
Tetszőlegesen meg lehet változtatni a FIRE nyomógombok hozzárendelését.

Lépjen át a nyomógombok térképéhez (meg kell nyomni a megfelelő ikont az asztalon). A táblázatban tetszőlegesen módosíthatja a nyomógombok hozzárendelését. Nem lehet két nyomógombot egy funkcióhoz hozzárendelni.

A módosítások elvégzése után nyomja meg a „SET” (beállítás) nyomógombot, hogy megerősítse a beállításokat. A beállítottakat fájl formájában a „SAVE” (mentés) gombbal is elmentheti. Be lehet olvasni az előzőleg elmentett

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

gombkonfigurációt a „LOAD” (beolvasás) gombbal, válassza a megfelelő fájlt és olvassa be! Ha az eredeti alapértelmezett konfigurációt szeretné beállítani, nyomja meg a „DEFAULT” (alapértelmezett) gombot.



The image shows a dialog box titled "KeyMap" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains 12 dropdown menus arranged in a 4x3 grid, labeled Key1 through Key12. Each dropdown menu currently displays a two-digit hexadecimal value: Key1 (01), Key2 (02), Key3 (03), Key4 (04), Key5 (05), Key6 (06), Key7 (07), Key8 (08), Key9 (09), Key10 (10), Key11 (11), and Key12 (12). Below the grid are four buttons: "Set Button" (highlighted with a mouse cursor), "Save", "Load", and "Default".

Key1	01	Key5	05	Key9	09
Key2	02	Key6	06	Key10	10
Key3	03	Key7	07	Key11	11
Key4	04	Key8	08	Key12	12

Buttons: Set Button, Save, Load, Default

Bedienungsanleitung

KONFIGURATION FÜR PS3/PS2



SPIEL AUF DER KONSOLE PS3



Während dem Spiel auf der Konsole PS3, verschiebe den sich hinten dem Steuergerät (Joypad) befindenden Schalter „PS3 - PC“ in die Stellung PS3.

EINSCHALTUNG DER AUTO-FIRE-OPTION

1. Drücke und halte den AUTO-Taster fest.
2. Wenn Du die Option AUTO-FIRE einstellen willst, drücke den FIRE-Taster.
3. Lasse den AUTO-Taster los.
4. Die AUTO-FIRE-Option wird betätigt, indem der FIRE-Taster gedrückt und festgehalten wird.



BEDIENUNGSANLEITUNG

AUSSCHALTUNG DER AUTO-FIRE-OPTION

Führe die oben erwähnten Tätigkeiten erneut aus.



+



▷



Drücke den MACRO-Taster, die rote LED-Lampe erlischt

PROGRAMMIEREN DES MAKRO-TASTERS

1. Der MACRO-Taster dient zum Einschalten der Option der Sequenz der Spezialbewegungen. Die Taster L1, L2, R1 und R2 können als MACRO-Steuerdruckknopf programmiert werden.

2. Drücke einmal den MACRO-Taster. Die rote LED-Lampe blinkt.

3. Drücke einmal entsprechend den Taster L1, L2, R1 oder R2 um den Steuerdruckknopf einzustellen.

4. Führe die Tastersequenz ein, indem der FIRE-Taster ohne Unterlass gedrückt wird, z.B. MACRO L1 =X, O.

5. Drücke einmal den MACRO-Taster um den Prozess zu beenden. Die rote LED-Lampe erlischt.

6. Drücke einmal den MACRO-Steuerdruckknopf, um die programmierte Tasterfolge abzulesen.



Drücke einmal den MACRO-Taster, die rote LED-Lampe blinkt



Drücke einmal den Taster L1, L2, R1 oder R2



Drücke mehrmals den FIRE-Taster

EINSTELLUNG DES PC-COMPUTERS

MINIMALE HARDWAREANFORDERUNGEN FÜR DEN PC

1. IBM-Computer oder ein kompatibler Rechner mit dem Prozessor Pentium III 850 oder besser und 512 MB oder mehr des RAM-Speichers.
2. Ein oder mehrere USB-Ports.
3. Betriebssystem Windows Me, 2000, XP oder Vista.
4. Installiertes Treiberpaket DirectX 8,0 oder besser.

INSTALLATION DES SYSTEMTREIBERS

Verschiebe den Schalter „PS3 – PC“ in die „PC“-Stellung.

Stecke den USB-Stecker in die Computerbuchse. Du hörst einen Gongton, dass das USB-Gerät vom Betriebssystem Windows entdeckt wurde. Beim Erscheinen eines Dialogfensters, das den

Beginn des Installationsprozesses meldet, schließe es.

1. Stecke in das Laufwerk die beigelegte CD ROM ein. Gehe entsprechend den auf dem Monitor erscheinenden Empfehlungen vor

2. Nach Abschluss der Installation übergehe zur Steuerelementkonsole des Windowssystems.

3. Klicke zwei mal das Piktogramm GAME CONTROLLERS (Spielkontrolleure).

4. Aus der Spielkontrolleur-Liste wähle „POTENT PAD“.

5. Klicke den Taster „PROPERTIES“ (Eigenschaften).



BEDIENUNGSANLEITUNG

6. Manipuliere mit den Joysticks, drücke alle Taster, um ihre Funktionen zu überprüfen.

7. Benutze die Textmarke (das Lesezeichen) „EFFECT PAGE“ (Effekte) und überprüfe die Funktion der Effekte.

8. Jetzt kannst Du mit dem Spiel anfangen.

9. Nach der Spieleröffnung wird die Einstellung des Treibers in der Funktion OPTIONEN oder CONTROLLER in der Stellung „JOYPAD / MAUS“ empfohlen.

10. Die Konsole nutzt die Kraft der Rückkopplung aus, um die Vibrationen zu generieren. In manchen Spielen kann die Rückkopplung für verschiedene Einwirkungsgrade eingestellt werden, z.B. Kollision, Unebenheiten auf dem Weg usw. Um ein zufriedenstellendes Vibrationsgefühl zu erhalten, probiere verschiedene Einstellungen aus

MÖGLICHE PROBLEME BEI DER HARDWAREINSTALLATION

Stecke den USB-Stecker des USB-Adapters in den Computer ein. Das Betriebssystem Windows entdeckt die Hardware und es erscheint die Meldung „NEUES GERÄT ENTDECKT“. Folge den Empfehlungen im Dialogfenster und installiere den Treiber der neuen Hardware.

Wenn nach dem Anschluss der neuen Hardware kein Dialogfenster erscheint, überprüfe folgende Elemente:

1. Ist das Gerät über ein Konzentrator (HUB) angeschlossen, probiere es unmittelbar an den Computer anzuschließen.

2. Ist das Gerät an den Computer angeschlossen, probiere es an einen anderen USB-Port anzuschließen.

3. Installiere keinen Treiber im Katalog eines tätigen Programms, und besonders nicht im Katalog, in dem schon ein Spiel installiert wurde. Den Treiber installiere unmittelbar im Hauptfolder.

4. Wurde das Gerät während dem Start des Computers angeschlossen, trenne es und schalte erneut nach völliger Inbetriebnahme des Computers ein.

Probiere das Gerät manuell anzuschließen. Betrete die „SYSTEMSTEUERUNG“ und klicke zweimal auf das Piktogramm „NEUE HARDWARE ZUFÜGEN“. Führe alle Empfehlungen, die auf dem Monitor erscheinen, aus.

KONFIGURATION DER KONSOLE FÜR DIE PC-BEDÜRFNISSE



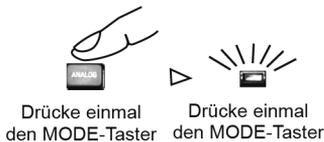
BEDIENUNGSANLEITUNG

NUTZUNG DER MAUSFUNKTION

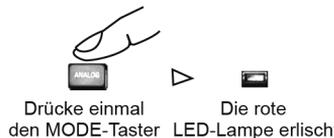
Hast Du das Gerät an den Computer angeschlossen, drücke einmal die MODE-Taste. Die rote LED-Lampe leuchtet auf. Der rechte Trackball übernimmt die Mausfunktionen. Der Taster L3 (unter dem linken Joystick) übernimmt die Funktion der linken Maustaste, und der Taster R3 (unter dem Trackball) - übernimmt die Funktion der rechten Maustaste. Die Richtungstaster Up/Down üben die Funktionen des Blättern nach oben und nach unten aus.

Um dem Trackball die Funktionen des Joysticks wiederherzustellen, drücke den MODE-Taster. Die rote LED-Lampe erlischt.

Einschaltung der Mausfunktion



Wiederherstellung der Joystickfunktion



PROGRAMMIEREN DER TASTEN DER TASTATUR IM COMBO-MODUS

Benutzt Du ein Computer im MAUS-Arbeitsmodus, können alle Taster, zusammen mit den Tastern auf der Richtungseinlage, als gesamtes gleichzeitiges Drücken von drei Tasten auf der Tastatur, z.B. Ctrl-Shift-F4, programmiert werden.

Klicke auf dem Windowspult die Option „Potent Pad keyboard“. Es erscheint eine Tastertafel. Ändere den Taster auf beliebige Weise, indem Du die dem Taster entsprechende Taste wählst.

Nach dem Programmieren drücke den SET-Taster (Einstellen), um die Änderungen zu bestätigen. Du kannst auch die Konfiguration der Taster behalten; drücke hierzu den „SAVE“-Taster (Speichern). Anschließend benenne die Datei und speichere sie.

Die kannst auch die einleitend bestimmte Konfiguration der Taster laden, indem Du den „LOAD“-Taster drückst (Laden); anschließend wähle die Datei und lade sie.

Möchtest Du die Default-Konfiguration laden, klicke den „DEFAULT“-Taster (Vermutlich).



Das Gerät besitzt 4 Sätze der einleitend konfigurierten Taster.

Mauskonfiguration

Up-Taster – Blättern nach oben

Down-Taster – Blättern nach unten

Konfiguration der Suchmaschine

Taster 1 – Vorherige Seite

Taster 2 – Seite auffrischen

Taster 3 – Nächste Seite

Taster 4 – Seite schließen

Taster 5 – Übergehe zum oberen Seitenteil

Taster 6 – Homepage

Taster 7 – Übergehe zum unteren Seitenteil

Taster 8 – Letzte Seite

Taster 9 – Eingang (Enter)

Taster 10 – Erste Seite

Richtungstaster Up – Blättern nach oben

Richtungstaster Down – Blättern nach unten

Richtungstaster Left – Blättern nach links

Richtungstaster Right – Blättern nach rechts

Konfiguration des Real Player's

Taster 1 – Spiel/ Pause

Taster 2 – Stop

Taster 3 – Nächste Seite

Taster 4 – Seite schließen

Taster 5 – Nächste Sektion

Taster 6 – Originelle Größe

Taster 7 – Vorherige Sektion

Taster 8 – Voller Bildschirm

Taster 9 – Alt P

Taster 10 – Vorschieben des Diskus (zusammen mit den Tastern Alt P)

Richtungstaster UP- Vergrößerung der Lautstärke

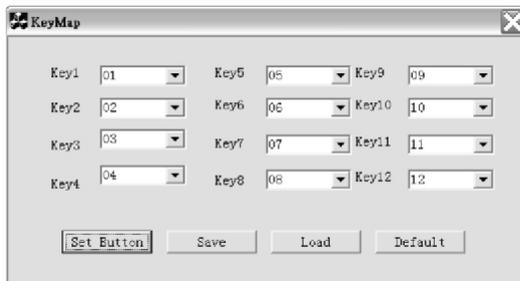
Richtungstaster Down – Verminderung der Lautstärke

BEDIENUNGSANLEITUNG

Richtungstaster Left – Übersuche die Sektion
Taster Right - Stummschalten (Mute)

Konfiguration für Windows Media Player

Taster 1 – Spiel / Pause
Taster 2 – Stop
Taster 3 – Nächste Seite
Taster 4 – Seite schließen
Taster 5 – Schneller Vorlauf
Taster 6 – Schnelle Wiedergabe
Taster 7 – Rücklauf
Taster 8 – Langsame Wiedergabe
Taster 9 – Sprachwahl
Taster 10 – Verschieben des Diskus
Richtungstaster UP- Vergrößerung der Lautstärke
Richtungstaster Down – Verminderung der Lautstärke
Richtungstaster Left – Normale Wiedergabe
Richtungstaster Right - Stummschalten (Mute)



ÄNDERUNG DER ZUORDNUNG DER FIRE-TASTER

Du kannst beliebig die Zuordnung der FIRE-Taster ändern.

Übergehe hierzu zur Tasterkarte, indem Du ein Piktogramm auf der Konsole drückst. Ändere im Inneren der Tafel die Zuordnung der Taster gem. deiner Anforderung. Die Möglichkeit eines desselben Zuordnens von zwei Tastern besteht nicht.

Nach Durchführung der Änderungen klicke den „SET“-Taster (Einstellen), um die Änderungen zu bestätigen. Es besteht auch die Möglichkeit des Erhaltens der Änderungen in Dateiform, nach dem Klicken auf den „SAVE“-Taster (Speichern). Nach Durchführung dieser Tätigkeiten kannst Du erneut das Laden durchführen, indem Du auf den „LOAD“-Taster (Laden) klickst. Um die originelle Einstellung neuzubilden musst Du den „DEFAULT“-Taster drücken (Vermutliches).

Инструкция использования

КОНФИГУРАЦИЯ ДЛЯ PS3/PS2



ИГРА НА КОНСОЛИ PS3



Во время игры на консоли PS3 переведите переключатель «PS3 – PC», расположенный сзади устройства управления (джойпада), в положение PS3.

ВКЛЮЧЕНИЕ ОПЦИИ AUTO-FIRE

1. Нажмите и придержите кнопку «AUTO».
2. Нажмите кнопку «FIRE», если Вы хотите установить опцию «AUTO-FIRE».
3. Отпустите кнопку «AUTO».
4. Опция «AUTO-FIRE» будет работать, если нажать и придержать кнопку «FIRE».



ИНСТРУКЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

ВЫКЛЮЧЕНИЕ ОПЦИИ «AUTO-FIRE»

Вновь выполните нижеперечисленные действия.



ПРОГРАММИРОВАНИЕ КНОПКИ «MACRO»

1. Кнопка «MACRO» служит для включения опции последовательностей специальных ходов. Кнопки L1, L2, R1 и R2 можно запрограммировать в качестве кнопки управления «MACRO».

2. Нажмите однократно кнопку «MACRO». Красная лампочка начнёт мигать.

3. Нажмите однократно кнопку соответственно L1, L2, R1 или R2 для установки кнопки управления.

4. Введите последовательность срабатывания кнопок, нажимая раз за разом кнопку «FIRE» - напр. «MACRO» L1 =X, O.

5. Нажмите однократно кнопку «MACRO», чтобы закончить процесс. Красная лампочка погаснет.

6. Нажмите однократно кнопку управления «MACRO», чтобы прочесть запрограммированную последовательность срабатывания кнопок.

УСТАНОВКИ КОМПЬЮТЕРА PC

МИНИМАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ТЕХНИЧЕСКОМУ ОСНАЩЕНИЮ PC

1. Компьютер IBM или совместимый с процессором Pentium III 850 либо лучшим, а также 512 МБ или более памяти RAM.

2. Один или несколько портов USB.

3. Операционная система Windows ME, 2000, XP или Vista.

4. Заинсталлированный пакет драйверов DirectX 8,0 или более новый

ИНСТАЛЛИРОВАНИЕ СИСТЕМОГО ДРАЙВЕРА

Переведите переключатель «PS3 – PC» в положение «PC».

Вставьте штекер USB в гнездо компьютера. Раздастся звук гонга, указывающий на то, что устройство USB обнаружено операционной системой «Windows». В случае появления диалогового окна, указывающего на начало процесса инсталлирования, закройте его.

1. Вложите приложенный диск CD ROM в дисковод. Действуйте в соответствии с указаниями, появляющимися на экране.

2. По окончании инсталлирования перейдите на пульт управления системы «Windows».

3. Щёлкните два раза по иконе «GAME CONTROLLERS» (Контроллеры игр)

4. Из перечня контроллеров игр выберите «POTENT PAD»

5. Щёлкните по кнопке «PROPERTIES» (Свойства).



6. Подвигайте джойстики, нажмите все кнопки для проверки их работы.

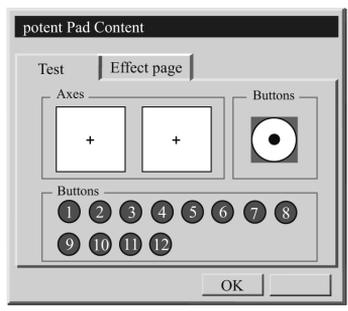
7. Войдите на закладку «EFFECT PAGE» (Эффекты) и проверьте действие эффектов.

8. Теперь можно начинать игру.

9. После начала игры рекомендуется установить драйвер в функции «ОПЦИИ» или «CONTROLLER» в положение «ДЖОЙПАД / МЫШЬ».

10. Консоль использует силу обратной связи для генерирования вибрации. В некоторых играх обратная связь может устанавливаться для различных степеней воздействия – например, столкновение, неровности на дороге и т. п. Чтобы добиться удовлетворительного ощущения вибрации, опробуйте эти установки.

ИНСТРУКЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ



ВОЗМОЖНЫЕ ПРОБЛЕМЫ ПРИ ИНСТАЛЛИРОВАНИИ УСТРОЙСТВ

Вставьте штекер USB переходника USB в компьютер. Операционная система Windows обнаружит устройство, и появится сообщение «ОБНАРУЖЕНО НОВОЕ УСТРОЙСТВО». Следуйте указаниям в диалоговом окне и заинсталируйте драйвер нового устройства.

Если после подключения нового устройства диалоговое окно не появится, проверьте следующие элементы.

1. Если устройство подключено через концентратор (HUB), попробуйте подключить его непосредственно к компьютеру.

2. Если оно подключено к компьютеру, попробуйте подключить его к другому порту USB.

3. Не устанавливайте драйвер в папке какой-либо действующей программы, а в частности – в папке, в которой заинсталирована игра. Заинсталируйте его непосредственно в главной папке.

4. Если устройство было подключено во время начала работы компьютера, отключите его и вновь включите после полного ввода компьютера в действие.

Попробуйте подключить устройство вручную. Войдите в «ПУЛЬТ УПРАВЛЕНИЯ» и щёлкните два раза по иконке «ДОБАВИТЬ НОВОЕ УСТРОЙСТВО». Выполняйте все указания, появляющиеся на экране.

КОНФИГУРАЦИЯ КОНСОЛИ ДЛЯ НУЖД РС



ИНСТРУКЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФУНКЦИИ МЫШИ

Если Вы подключили устройство к компьютеру, нажмите однократно кнопку «MODE». Загорится красная лампочка. Правый трекболл возьмёт на себя функцию мыши. Кнопка L3 (под левым джойстиком) станет левым клавишем мыши, а кнопка R3 (под трекболлом) - правым. Кнопки направлений «Up»/«Down» выполняют функцию перемотки вверх или вниз.

Чтобы вернуть трекболлу выполнение функции джойстика, нажмите однократно кнопку «MODE». Красная лампочка погаснет.

Включение функции мыши



Нажмите однократно кнопку «MODE»

Pali się czerwona lampka

Возврат функции джойстика



Нажмите однократно кнопку «MODE»

Красная лампочка гаснет

ПРОГРАММИРОВАНИЕ КЛАВИШЕЙ КЛАВИАТУРЫ В РЕЖИМЕ «COMBO»

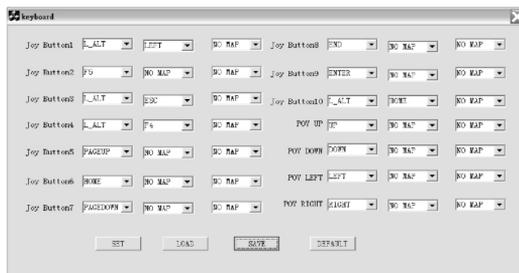
Если Вы пользуетесь компьютером в режиме работы «МЫШЬ», все кнопки, включая кнопки на вкладыше выбора направлений, можно программировать как одновременное нажатие трёх клавиш на клавиатуре – например, Ctrl-Shift-F4.

На пульте «Windows» щёлкните по опции «Potent Pad keyboard». Появится таблица с кнопками. Измените кнопку произвольным образом, выбирая клавиш, соответствующий кнопке.

Запрограммировав, нажмите кнопку «SET» (Установка) для утверждения изменений. Можно также сохранить конфигурацию кнопок, для чего следует нажать кнопку «SAVE» (Сохранить). Затем дайте файлу название и сохраните его.

Кроме того можно загрузить предварительно установленную конфигурацию кнопок, нажав кнопку «LOAD» (Загрузить), а затем выбрав файл и загрузив его.

Если Вы хотите загрузить конфигурацию кнопок по умолчанию, щёлкните по кнопке «DEFAULT» (По умолчанию).



В устройстве имеется 4 набора предварительно сконфигурированных кнопок.

Конфигурация мыши

Кнопка «Up» – Перемотка вверх

Кнопка «Down» – Перемотка вниз

Конфигурация браузера

Кнопка 1 – Предыдущая страница

Кнопка 2 – Обновить страницу

Кнопка 3 – Следующая страница

Кнопка 4 – Закрыть страницу

Кнопка 5 – Перейти в начало страницы

Кнопка 6 – Домашняя страница

Кнопка 7 – Перейти в конец страницы

Кнопка 8 – Последняя страница

Кнопка 9 – Вход (enter)

Кнопка 10 – Первая страница

Кнопка направления «Up» – Перемотка вверх

Кнопка направления «Down» – Перемотка вниз

Кнопка направления «Left» – Перемотка влево

Кнопка направления «Right» – Перемотка вправо

Конфигурация «Real Player»

Кнопка 1 – Игра / Пауза

Кнопка 2 – Остановка

Кнопка 3 – Следующая страница

Кнопка 4 – Закрыть страницу

Кнопка 5 – Следующий раздел

Кнопка 6 – Оригинальный размер

Кнопка 7 – Предыдущий раздел

Кнопка 8 – Полный экран

Кнопка 9 - Alt P

ИНСТРУКЦИЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Кнопка 10 – Выдвижение диска (вместе с кнопками Alt P)

Кнопка направления UP- Повышение громкости

Кнопка направления Down – Понижение громкости

Кнопка направления Left – Поиск в разделе

Кнопка направления Right – Убрать звук («Mute»)

Конфигурация для «Windows Media Player»

Кнопка 1 – Игра / Пауза

Кнопка 2 – Остановка

Кнопка 3 – Следующая страница

Кнопка 4 – Закрыть страницу

Кнопка 5 – Быстрая перемотка вперёд

Кнопка 6 – Быстрое воспроизведение

Кнопка 7 – Перемотка назад

Кнопка 8 – Медленное воспроизведение

Кнопка 9 – Выбор языка

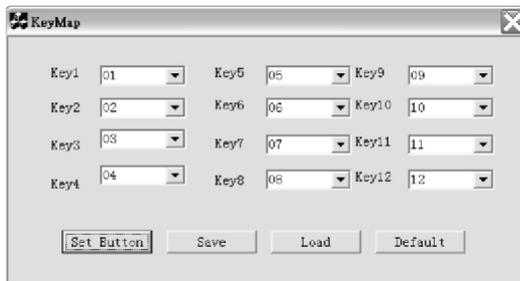
Кнопка 10 – Выдвижение диска

Кнопка направления «UP» – Повышение громкости

Кнопка направления «Down» – Понижение громкости

Кнопка направления «Left» – Нормальное воспроизведение

Кнопка направления «Right» – Убрать звук («Mute»)



ИЗМЕНЕНИЕ СООТВЕТСТВИЯ КНОПОК «FIRE»

Можно произвольно изменять соответствие кнопок «FIRE».

Для этого перейдите на план кнопок, нажав соответствующую икону на пульте. Внутри таблицы измените соответствие кнопок по своему желанию. Нет возможности одинакового соответствия двух кнопок.

После внесения изменений щёлкните по кнопке «SET» (Установка) для их утверждения. Можно также сохранить изменения в виде файла, щёлкнув по кнопке «SAVE» (Сохранить). Выполнив эти действия, можно вновь загрузить, щёлкнув по кнопке «LOAD» (Загрузить). Для восстановления оригинальных установок можно нажать кнопку «DEFAULT» (По умолчанию).



TV LCD 1101



11 - calowy szerokoekranowy mini telewizor LCD1101 z funkcją monitora. Ekran nie wytwarza promieniowania. Obraz działa w trybach: AUTO, PAL, NTSC. W komplecie załączone są słuchawki, zasilacz sieciowy i samochodowy. Wielojęzykowa obsługa OSD, wszystkie funkcje dostępne z pilota. Wejścia Video, Audio i VGA. Automatyczne programowanie oraz możliwość podłączenia anteny zewnętrznej. Wymiary: 36,7 x 20,5 x 4,8.

MM5400 SoundStage



Zestaw do projekcji dźwięku przestrzennego nowej generacji. Kolumna MM5400 SoundStage została zaprojektowana po to, by w prosty i niewymagający dużej wiedzy technicznej sposób uzyskać efekt prawdziwego dźwięku 5.1-kanalowego. SoundStage dostarcza przestrzenny dźwięk z dynamicznym basem. W zestawie zamontowano 12 głośników pełnozakresowych, 1 wysokotonowy oraz 2 głośniki niskotonowe zapewniając niesamowicie czysty, wielokanałowy dźwięk surround.

DVD-080 X-recorder



DVD 080 X-Recorder odtwarzacz z możliwością montażu dysku twardego. Posiada funkcję tworzenia kopii zapasowych płyt na dysku bądź na urządzeniach podłączonych przez wejście USB. Urządzenie ma wbudowany tuner TV. Odtwarza filmy MPEG4/XVID z polskimi napisami TXT.

PDP-TV 4210



42 calowy telewizor plazmowy HD Ready PDP TV 4210 z wysoką rozdzielczością 1024x768. Ilość kolorów: 16,7 miliona z kontrastem 12000:1 i wysoką jasnością ekranu 1200 cd/m. Najlepsze ustawienia dopasowują się dynamicznie. Wielojęzyczne menu. W sprzeczce zamontowane zostały wejścia HDMI, 2xComponent, SCART, VGA, Composite. Funkcja obraz w obrazie PIP/POP.



INFORMACJA O PRAWIDŁOWYM POSTĘPOWANIU W PRZYPADKU UTYLIZACJI URZĄDZEŃ ELEKTRONICZNYCH I ELEKTRYCZNYCH

Umieszczony na naszych produktach symbol przekreślonego kosza na śmieci informuje, że nieprzydatnych urządzeń elektrycznych czy elektronicznych nie można wyrzucać razem z odpadami gospodarczymi.

Właściwe działanie w wypadku konieczności utylizacji urządzeń czy podzespołów lub ich recyklingu polega na oddaniu urządzenia do punktu zbiórki, w którym zostanie ono bezpłatnie przyjęte. W niektórych krajach produkt można oddać podczas zakupu nowego urządzenia.

Prawidłowa utylizacja urządzenia daje możliwość zachowania naturalnych zasobów Ziemi na dłużej i zapobiega degradacji środowiska naturalnego. Informacje o punktach zbiórki urządzeń wydają właściwe władze lokalne.

Nieprawidłowa utylizacja odpadów zagrożona jest karami przewidzianymi prawem obowiązującym na danym terenie.



Dział Obsługi Klienta

**tel: +48 22 332 34 63 lub e-mail: serwis@manta.com.pl
od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-17.00**

Producent zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w specyfikację produktu bez uprzedzenia.



Made in P.R.C.
FOR MANTA EUROPE