

Bomber

Game Pad USB MM802



Manual

Product features

1. The directional pad represents UP, DOWN, LEFT, RIGHT and 4 diagonals.
2. 8 Buttons are default fire buttons all are digital in nature.
3. AUTOFIRE switch: Turbo will provide rapid fire shots and movements for the corresponding Action buttons. All Action buttons can be set to auto-fire.

Installation

1. Plug the pad connector into the USB port
2. Windows 98 will automatically select correct driver to set up pad. Just follow the on-screen instructions to operate. Once you have completed setup, you must activate and calibrate the pad. Restart your computer.
3. Select SETUP.EXE and follow the steps in order to setup the driver
4. Me/2000/XP only simple plug and play operation

Calibration

1. Select Settings/Control Panel from the Start menu. Double-click the Game Controllers in Windows system.
2. Select the corresponding device (if it show OK status)
3. Choose Calibrate button. Follow the on-screen directions for calibrate your pad. Be sure to press the action buttons as prompted and not the Next icon. Click Finish when the calibration process is completed
4. Choose Test to be sure that your controller is correctly calibrated and press OK to exit the test area

Instrukcja obsługi

Cechy produktu

1. Pad kierunkowy umożliwiający ruch: w górę, w dół, a lewo, w prawo i po czterech przekątnych.
2. 8 cyfrowych przycisków „fire”
3. Przełącznik AUTOFIRE umożliwiający podpisanie pod klawisze funkcji ciągłego strzelania lub ruchu. Do każdego przycisku można przypisać funkcję „auto-fire”

Instalacja

1. Podłącz wtyczkę pada do portu USB
2. System Windows 98 sam automatycznie wybierze sterowniki skonfigurować urządzenie. Po prostu postępuj wg instrukcji wyświetlających się na ekranie..
3. W Windows Me/2000/XP po przyłączeniu pada system sam go wykryje i oprogramuje na zasadzie „plug and play”

Kalibracja

1. Z menu „Start” wybierz „Panel sterowania” i kliknij dwukrotnie ikonę „Kontrolery gier”
2. Wybierz podłączone urządzenie, którego „Stan” wyświetla „OK.”
3. Teraz kliknij „Właściwości” i przejdź do zakładki „Ustawienia”, „Kalibruj” i skonfiguruj urządzenie, postępując wg pokazujących się na ekranie instrukcji. Upewnij się, że zgodnie z poleceniami wciskasz przyciski, a nie klawisz „Dalej”. Wciskając „Zakończ” zatwierdź proces kalibracji.
4. W zakładce „Testuj” sprawdź czy pad został prawidłowo skalibrowany. Wciskając „OK” opuść okno „Kontrolery gier”

KARTA GWARANCYJNA

.....
TYP SPRZĘTU

.....
NR. FABRYCZNY

.....
DANE KUPUJĄCEGO

WARUNKI GWARANCJI

GWARANCJA JEST WAŻNA 12 MIESIĘCY OD DATY ZAKUPU.

Klientowi przysługuje prawo wymiany sprzętu na nowy, jeżeli firma „MANTA” stwierdzi, że usunięcie wad jest niemożliwe do wykonania, w przypadku wad fabrycznych ujawnionych w ciągu 5 dni od daty zakupu. Karta gwarancyjna wypełniona w sposób niepełny lub niepoprawny jest nieważna.

Gwarancją nie są objęte:

Wadliwe działanie lub uszkodzenia spowodowane niewłaściwym użytkowaniem lub nadużywaniem produktu, niedbałością klienta lub stosowaniem nieoryginalnych materiałów eksploatacyjnych, a także stosowaniem produktu niezgodnie z instrukcją obsługi lub przepisami bezpieczeństwa.

Wadliwe działanie i uszkodzenia wynikłe wskutek pożaru, powodzi, uderzeń pioruna, przepięć w sieci energetycznej, podłączenia do nieziemionego gniazda zasilania, działania środków chemicznych.

Reklamujący zobowiązany jest dostarczyć urządzenie do sprzedawcy w oryginalnym opakowaniu fabrycznym. W innym przypadku ryzyko uszkodzenia urządzenia podczas transportu ponosi reklamujący, oraz istnieje możliwość nie przyjęcia urządzenia do serwisu z braku możliwości identyfikacji producenta urządzenia.

Ujawnione w okresie gwarancji wady sprzętu będą usuwane bezpłatnie po dostarczeniu urządzenia do serwisu w terminie: 14 dni w przypadku dostarczenia urządzenia do punktu sprzedaży i gdy usunięcie usterki jest możliwe w serwisie „MANTY”, 21 dni w przypadku konieczności wysyłania urządzenia poza punkt sprzedaży lub sprowadzania niezbędnych do naprawy części.

Nabywca traci prawa gwarancyjne w przypadku dokonania zmian konstrukcyjnych w produkcie!

Wszelkie uszkodzenia mechaniczne sprzętu, typu złamania, pęknięcia, urwania, itp. NIE PODLEGAJĄ NAPRAWIE GWARANCYJNEJ. Ewentualna naprawa, będzie odpłatna i ustalana indywidualnie z klientem przez serwis firmy MANTA.

BEZ PIECZĄTKI PUNKTU SPRZEDAŻY (LUB DOWODU ZAKUPU) ORAZ DATY SPRZEDAŻY KARTA GWARANCYJNA JEST NIEWAŻNA

DATA SPRZEDAŻY.....

Pieczętka i Podpis sprzedającego

W razie kłopotów prosimy o kontakt z naszym serwisem. (022)-332-34-63

Od poniedziałku do piątku w godz. 9.00-17.00

My Ci pomożemy!