

Turbo Joystick

Instrukcja



- ◆ **Precyzyjna przepustnica**
- ◆ **3-funkcyjny przycisk Autofire i analogowa kalibracja osi X i Y**
- ◆ **Ergonomiczny uchwyt**
- ◆ **Stabilna podstawa**
- ◆ **Wygodne, powiększone podstawki pod ręce**
- ◆ **Podłączenie przez USB**
- ◆ **8-kierunkowy przełącznik widoków**

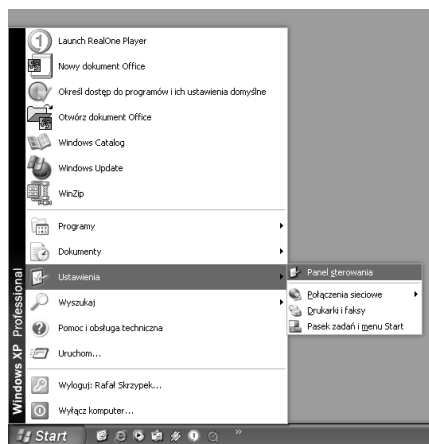
Turbo Joystick MANTA podłączany jest przez port USB. Posiada 4 programowalne przyciski i 8 kierunkowy przełącznik widoków. W każdej grze można go skonfigurować według własnych preferencji.

Krok 1:

Podłącz joystick do portu USB w komputerze, a następnie postępuj zgodnie z instrukcją poniżej.

Krok 2:

Wybierz "START" przejdź do "Ustawień", a następnie wybierz "Panel sterowania".



Krok 3:

W otwartym oknie "Panelu sterowania" wybierz ikonkę "Kontrolery gier" (klikając ją dwa razy).



Krok 4:

Jeśli wszystko jest poprawnie podłączone, w oknie dialogowym przy urządzeniu USB Joystick, wyświetli się "OK". Jeśli nie, wyjmij i włóż ponownie wtyczkę USB do gniazda w komputerze.

Wybierz "Właściwości", aby ukazać się ekran ustawień joysticka.



Krok 5:

Wybierz zakładkę "Ustawienia".



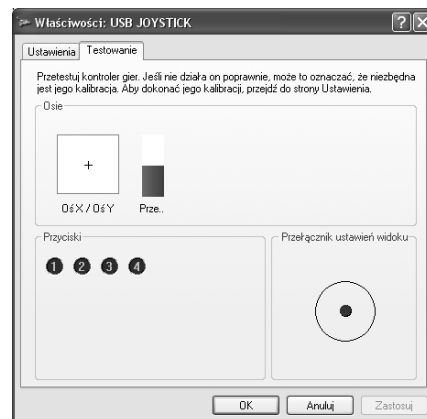
Krok 6:

Wybierz przycisk "Kalibruj...", aby poprawnie skonfigurować joystick. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi poleceniami.



Krok 7:

Po poprawnie przeprowadzonej kalibracji, przejdź do zakładki "Testowanie". Sprawdź jak ustawione są osie joysticka. Jeśli wszystkie przyciski, po naciśnięciu, świecą na ekranie i wykazany zostaje ruch przepustnicy zakończ testowanie klikając "OK".



Turbo Joystick

User Manual



- ◆ **Precise sliding thumb throttle**
- ◆ **3 turbo function fire button and X & Y axis trims**
- ◆ **Ergonomic grip**
- ◆ **Very stable weighted base**
- ◆ **Comfortable enlarged handrest**
- ◆ **Gameport and USB port are all available**
- ◆ **W/O hatswitch**
- ◆ **W/8 way hatswitch**

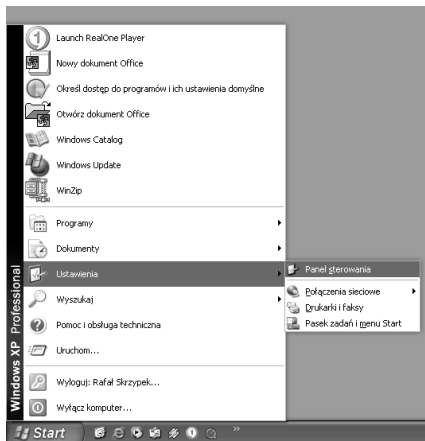
Turbo Joystick MANTA is made for USB port, and equipped with 4-function buttons, including the 8-way hat switch, which are configured to operate as eight independent buttons. The gaming device can be customized variously for different game softwares.

Step 1:

Connect the joystick to the computer's USB port. Continue to follow the on-screen instructions to complete the installation.

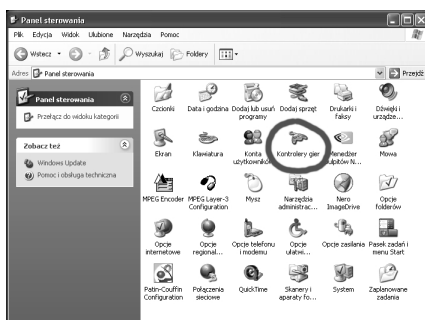
Step 2:

Go to the Windows Taskbar, click "Start" menu, point to "Settings" and click "Control Panel" to enter the selection window.



Step 3:

Double-click "Gaming Options" (or Game Controllers) icon.



Step 4:

When joystick has been properly plugged into your computer, the status should read "OK" for USB JOYSTICK in the Windows Controllers/ Game Controllers screen. If not please It take out and connect USB joystick plugin.

Click the "Properties" button as marked in red circle to test the joystick movement.



Step 5:

In USB JOYSTICK "Properties", click on the "Settings" page to enter the calibrated page.



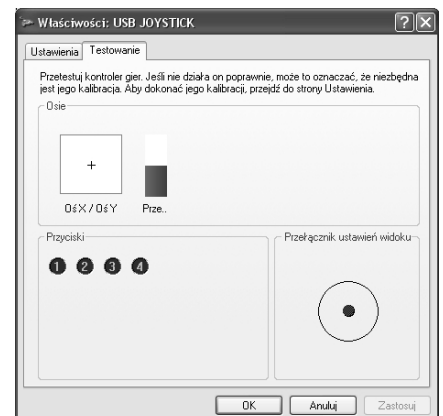
Step 6:

Click "Calibrate" button. Follow on-screen instructions for calibrate. After the Calibration Wizard window pops up, click "Next" to enter.



Step 7:

Remember to click "Finish" to save your calibration. And you'll be back to the Joystick Properties/ Test page. Test all buttons, and click "OK". That's all.



KARTA GWARANCYJNA

.....
TYP SPRZĘTU

.....
NR. FABRYCZNY

.....
DANE KUPUJĄCEGO

WARUNKI GWARANCJI

GWARANCJA JEST WAŻNA 24 MIESIĄCE OD DATY ZAKUPU.

Klientowi przysługuje prawo wymiany sprzętu na nowy, jeżeli firma „MANTA” stwierdzi, że usunięcie wad jest niemożliwe do wykonania, w przypadku wad fabrycznych ujawnionych w ciągu 5 dni od daty zakupu. Karta gwarancyjna wypełniona w sposób niepełny lub niepoprawny jest nieważna.

Gwarancją nie są objęte:

Wadliwe działanie lub uszkodzenia spowodowane niewłaściwym użytkowaniem lub nadużywaniem produktu, niedbałością klienta lub stosowaniem nieoryginalnych materiałów eksploatacyjnych, a także stosowaniem produktu niezgodnie z instrukcją obsługi lub przepisami bezpieczeństwa.

Wadliwe działanie i uszkodzenia wynikłe wskutek pożaru, powodzi, uderzeń pioruna, przepięć w sieci energetycznej, podłączenia do nie uziemionego gniazda zasilania, działania środków chemicznych.

Reklamujący zobowiązany jest dostarczyć urządzenie do sprzedawcy w oryginalnym opakowaniu fabrycznym. W innym przypadku ryzyko uszkodzenia urządzenia podczas transportu ponosi reklamujący, oraz istnieje możliwość nie przyjęcia urządzenia do serwisu z braku możliwości identyfikacji producenta urządzenia.

Ujawnione w okresie gwarancji wady sprzętu będą usuwane bezpłatnie po dostarczeniu urządzenia do serwisu w terminie: 14 dni w przypadku dostarczenia urządzenia do punktu sprzedaży i gdy usunięcie usterki jest możliwe w serwisie „MANTY”, 21 dni w przypadku konieczności wysyłania urządzenia poza punkt sprzedaży lub sprowadzania niezbędnych do naprawy części.

Nabywca traci prawa gwarancyjne w przypadku dokonania zmian konstrukcyjnych w produkcie!

Wszelkie uszkodzenia mechaniczne sprzętu, typu złamania, pęknięcia, urwania, itp. NIE PODLEGAJĄ NAPRAWIE GWARANCYJNEJ. Ewentualna naprawa, będzie odpłatna i ustalana indywidualnie z klientem przez serwis firmy MANTA.

BEZ PIECZĄTKI PUNKTU SPRZEDAŻY (LUB DOWODU ZAKUPU) ORAZ DATY SPRZEDAŻY KARTA GWARANCYJNA JEST NIEWAŻNA

DATA SPRZEDAŻY.....

Pieczętka i Podpis sprzedającego